

Maturitní práce

**WEBOVÁ APLIKACE PRO PŘIHLÁŠKY DO DOMOVA
MLÁDEŽE**

Profilová část maturitní zkoušky

Studijní obor: Informační technologie

Třída: ITB4

Školní rok: 2025 Jan Prokůpek

Zadání práce

Cílem práce je návrh a implementace webové aplikace pro evidenci přihlášek zájemců o ubytování v domově mládeže a pro podporu komunikace mezi žadateli a administrátory. Aplikace bude sloužit k centralizované správě procesu podávání žádostí a poskytne uživatelům přehledný a transparentní způsob sledování stavu jejich přihlášky.

Uživatelé budou mít možnost vytvářet a spravovat své žádosti prostřednictvím systému ticketů, kde bude zobrazena časová osa jednotlivých kroků řízení včetně vyjádření ze strany administrátora. Administrátorská část aplikace umožní pracovníkům domova mládeže spravovat přijaté žádosti, komunikovat se zájemci a vyhodnocovat je také na základě dojezdových vzdáleností či dalších relevantních kritérií.

Aplikace bude vyvíjena s využitím frameworku Next.js v jazyce TypeScript, pro tvorbu uživatelského rozhraní bude použit TailwindCSS a databázová vrstva bude řešena prostřednictvím PostgreSQL a ORM Prisma. Součástí práce bude také návrh databázového modelu a architektury aplikace, implementace uživatelských i administrátorských modulů a ošetření základních bezpečnostních aspektů.

Významnou součástí projektu bude nasazení hotové aplikace do produkčního prostředí na servery Střední průmyslové školy Třebíč, její praktické ověření v reálném provozu a zpracování uživatelské i technické dokumentace, která bude sloužit pro následnou údržbu a využívání systému v praxi.

ABSTRAKT

Maturitní práce má za úkol usnadnit proces přihlašování žáků a správu přihlášek vyhovateli vytvořením aplikace pro správu přihlašovacího procesu. Úvod krátce popisuje aktuální řešení a problémy s ním spojené. V teoretické části jsou shrnuty technologie, které byly při vývoji použity a důvody, proč byly vybrány pro vývoj. Praktická část pojednává o shrnutí vlastní implementace projektu, strategiích, které byly při vývoji použity a průběhem nasazením aplikace na server Střední průmyslové školy Třebíč.

KLÍČOVÁ SLOVA

přihlašovací formulář, domov mládeže, webová aplikace

ABSTRACT

The graduation thesis aims to simplify the process of student registration and application management for educators by creating an application for managing the registration process. The introduction briefly describes the current solution and the problems associated with it. The theoretical part summarizes the technologies used during development and explains the reasons why they were chosen. The practical part discusses the implementation of the project itself, the strategies used during development, and the process of deploying the application on the server of the Secondary Technical School in Třebíč.

KEYWORDS

application form, dormitory, web application

PODĚKOVÁNÍ

Děkuji vedoucímu práce Ing. Matěji Brožkovi za cenné rady a odborné vedení při zpracování této práce.

PROHLÁŠENÍ

Prohlašuji, že jsem tuto práci vypracoval/a samostatně a uvedl/a v ní všechny prameny, literaturu a ostatní zdroje, které jsem použil/a. Pro vypracování této práce byla použita šablona pro citování podle normy ČSN ISO 690-2022, kterou vytvořili Marta Zizienová a Adam Zizien, licencovaná pod Creative Commons Zero v1.0 Universal.

V Třebíči dne 15. května 2024

Podpis autora

Obsah

Úvod	6
1 Teoretická část	7
Seznam použité literatury	8
Seznam obrázků	9
Seznam tabulek	10

Úvod

Správa přihlašovacích formulářů do domova mládeže je často náročný a časově intenzivní proces, který vyžaduje efektivitu při zpracování žádosti a případné komunikaci se žadateli. Cílem této práce je navrhnout a implementovat webovou aplikaci, která tento proces zjednoduší a zpřehlední jak pro žadatele, tak pro vychovatele domova mládeže. Historicky bylo přihlašování do domova mládeže řešeno prostřednictvím papírových formulářů, které byly vyplňovány ručně a poslány e-mailem. V posledních letech se však začali hledat alternativy, které by umožnily digitalizaci tohoto procesu. Minulý rok bylo pilotně zavedeno zasílání přihlášek prostřednictvím Google Forms, což přineslo určité zlepšení. Nicméně tento systém má své limity, zejména pokud jde o evidenci a archivování přijatých žádostí. Přesně tyto problémy se snaží tato práce řešit vytvořením specializované webové aplikace.

Mezi primární funkce aplikace patří možnost vytváření a správu přihlášek žadatelů, kteří budou moci sledovat stav své žádosti v reálném čase. Vychovatelé na domově mládeže pak získají nástroje pro správu přihlášky, automatizovanou komunikaci se žadateli a přehled o všech přijatých žádostech. Aplikace bude také obsahovat funkce pro hodnocení a výběr žadatelů na základě bodů, které budou automaticky uděleny na základě odpovědí na otázky.

1 Teoretická část

Seznam použité literatury

Seznam obrázků

Seznam tabulek