

# Conceptos básicos

Andrés Botero

Carlos Guerrero

2021-02-07

## Abstract

This is the abstract. It consists of two paragraphs.

## 0.1 Actividad teórica:

### 0.1.1 ¿Qué es Machine Learning?

Es el estudio de algoritmos de computador que se mejoran automáticamente por medio de la experiencia. Usan un un modelo basado en *datos de entrenamiento* para hacer predicciones o decisiones sin ser programado específicamente para eso.

### 0.1.2 ¿Cuál es el objetivo principal del Machine Learning?

El machine learning busca que sea el mismo computador el que cree el algoritmo necesario para resolver un problema, ya que puede ser un problema tan complejo, que crear un algoritmo para resolver el problema puede ser demasiado desafiante para que un humano pueda desarrollarlo.

### 0.1.3 ¿Qué diferencia y/o relación existe entre Machine Learning e Inteligencia Artificial?

Inteligencia artificial puede considerarse cualquier algoritmo que lleve a un computador a tomar decisiones “inteligentes” basadas en datos de entrada. Puede abarcar campos desde la gestión de procesos industriales hasta los videojuegos, pero generalmente representa comportamientos de inteligencia humana plasmados en algoritmos. Machine learning es un tipo de IA donde se busca que sea la misma máquina la que llega a este “conocimiento” mediante un proceso de aprendizaje de la máquina o “entrenamiento”.

### 0.1.4 Explique: ¿Cómo diferenciar una aplicación de machine learning de una aplicación de inteligencia artificial?

La diferencia particular del machine learning es que el algoritmo final es generado por la misma máquina basado en observaciones. Basado en esto se puede identificar una aplicación de machine learning si requiere de datos iniciales para

ser entrenada. Además de esto la aplicación de machine learning se puede hacer mejor cada vez a medida que es usada y entrenada, mientras que otro tipo de inteligencia artificial va a generar los mismos resultados ante los mismos estímulos.

**0.1.5 Mencione al menos 3 aplicaciones generales de machine learning**

Seguridad, en la detección de rostro por medio de grabaciones de cámaras de seguridad Búsqueda en línea, el sistemas de búsqueda que manejan los navegadores Procesamiento de lenguaje natural, como lo es Alexa y Siri que reconocen la voz y el idioma

**0.1.6 Mencione y explique 3 aplicaciones de Machine Learning en ingeniería**

Predicción de fallos en una maquinaria, esto ayuda a prevenir fallos graves y costosos, además de poder programar la reparación de la maquinaria sin dañar la productividad. Auto ajustes en una aplicación, la aplicación se ajusta a los gustos del usuario y le da opciones basado en los gustos, costumbres y/o necesidades. Análisis de imágenes de alta calidad, con este tipo de imágenes se le enseña que tipo de imágenes se está buscando.

**0.1.7 Explique que relación existe entre machine learning e ingeniería mecatrónica?**

Ya que

**0.1.8 Mencione y explique 3 aplicaciones de machine learning en el escenario específico de la ingeniería para la que se está formando**

Predicción de fallos en una maquinaria, ya que con esto se puede programar detención de la maquinaria y cambiar los implementos necesarios previniendo fallos graves y costosos. Análisis de imágenes, por medio de grabaciones en la detección del rostro o por medio de una cámara para emparejar las imágenes y hacer un espaciado 3D del entorno.

**0.1.9 Para las aplicaciones mencionadas anteriormente, diga ¿Qué estrategias diferentes a Machine Learning pueden ser usadas para resolver el problema?**

Para predecir un fallo solo es con las estadísticas de las piezas que contienen en el manual programando un mantenimiento para revisar el estado de la pieza En el análisis de imágenes para la detección de rostros tocaría pausar el video y seleccionar la parte de la imagen donde se encuentre el rostro.

### 0.1.10 Investigue ¿Qué es la regresión lineal? y ¿Cuál es su relación y aplicación con Machine learning?

Es un modelo matemático para aproximar la relacion entre una variable dependiente y varias variables independientes.

La manera de lograr esto es partir de una funcion lineal (o cualquier función), y mediante un proceso iterativo se busca que esta función se vaya adaptando a un resultado, buscando reducir al máximo la diferencia entre la función y los datos con los que se compara. Es decir, se busca minimizar la diferencia entre los datos reales y la función lineal (o cualquier otra)

Para lograr esto es conveniente tener una manera de medir esta *diferencia*. Esto se hace con una **función de costo** que nos indique numéricamente qué tan cerca de los datos reales está nuestra predicción. Una función de costo popular es la función del *error cuadrático medio* mostrada a continuación:

$$ECM = 1/n * \sum (prediccion_i - dato_i)^2$$

Para buscar la aproximación óptima (la que tenga el error mínimo) es necesario ajustar las influencias de las variables independientes sobre la predicción. Este proceso se hace de manera iterativa usando el concepto de descenso de gradiente.

El descenso de gradiente, de manera resumida, consiste en tomar dos predicciones A y B (con dos valores de influencia cercanos) y evaluar cuál de las predicciones es más acertada (usando nuestra función de costo). Luego de esto podemos ajustar las influencias del modelo en la dirección que tiende a reducirse el error de la predicción. De esta manera cada nuevo paso va reduciendo el error.

### 0.1.11 Investigue ¿Qué es la regresión logística? y ¿Cuál es su relación y aplicación con machine learning?

## 0.2 Actividad práctica:

### 0.2.1 Regresión de una variable:

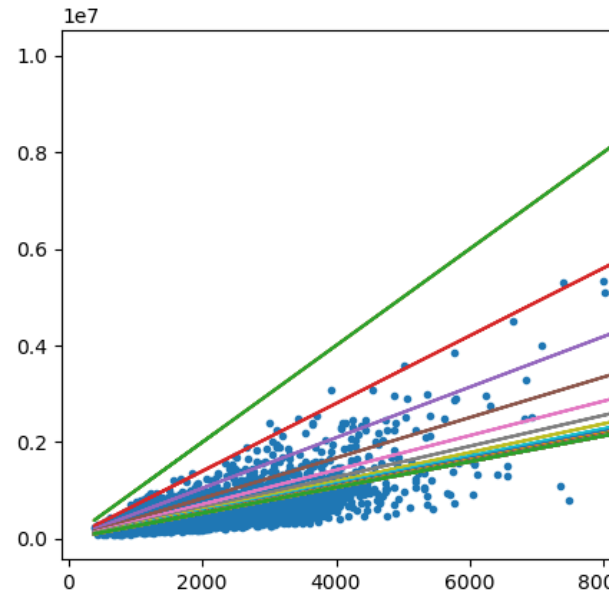
Considere el escenario de predecir el valor de una casa dependiendo del área. Adquiera o genere un dataset que represente el problema. Tomando como base la regresión lineal, se tiene que el valor de una casa es una función del área

$$y = A0 + A1*x$$

Donde y es el valor predicho y x es el área en metros cuadrados, el modelo lineal tiene los parámetros A0 y A1, el problema de Machine learning es encontrar los valores de los parámetros A0 y A1 que adapten el modelo a los datos.

En Machine Learning el método mas comúnmente aplicado para estimar los parámetros de un modelo es el gradiente descendente, para ello se requiere diseñar una función de costo. \* Plantee la función de costo para el problema mencionado \* Aplique el gradiente descendente para encontrar los parámetros

del modelo. Considere hacer normalización de los datos. \* ¿Cuál es el metodo idóneo con el que se normalizan los datos?



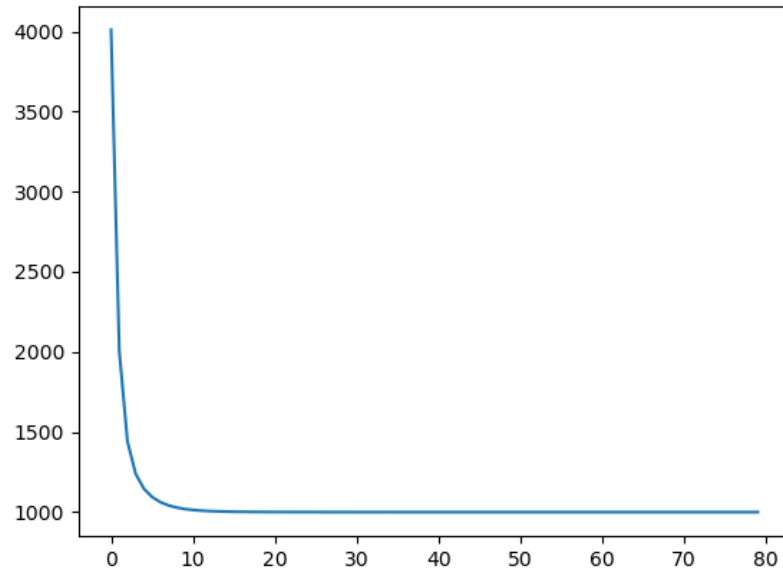
mse 2819766538489.7344 mse after 77223648707.19275

### 0.2.2 Regresión multivariable:

Considere ahora que existe más de una característica para predecir el valor de la casa, ej. área, numero de habitaciones, años de construcción, etc. Así el modelo se convierte en:

$$y = A_0 + A_1 X_1 + A_2 X_2 + \dots + A_n X_n$$

- ¿Cómo se plantearía la nueva función de costo teniendo en cuenta el nuevo conjunto de datos? realice la implementación
- Aplique el gradiente descendente para ajustar el modelo a los datos. Considere hacer normalización de los datos.



### 0.2.3 Clasificación con regresión logística

Considere el escenario donde se quiere saber si un tumor es maligno o benigno. Se asume que dicha condición depende del tamaño del tumor. Para este problema se considera que existen 2 clases, tumor maligno (identificada como  $y=1$ ) y tumor benigno (identificada como  $y=0$ ) en machine learning la herramienta más sencilla para generar un límite o frontera de decisión (decision boundary) es la regresión logística, cuyo modelo matemático es:

$$p = 1 / (1 + \exp(-x))$$

donde  $p$  indica el grado de pertenencia (a veces probabilidad) de la observación  $x$  a una categoría o clase, para el ejemplo mencionado tumor maligno o benigno.

- cómo se genera la función de costo para esta aplicación y de qué forma se puede incorporar en el algoritmo de gradiente descendente? implemente
- Aplique el algoritmo de gradiente descendente para ajustar el modelo de clasificación y evalúe el desempeño del modelo ajustado
- ¿cómo se evalúa dicho desempeño?

## **0.3 Conclusion**

### **0.3.1 Autoevaluación:**

En este apartado debe realizar una autoevaluación del proceso desarrollado y de las habilidades adquiridas con las actividades propuestas. Para ello responda las siguientes preguntas otorgando el valor porcentual (0 - 100 %) a cada una de ellas.

1. ¿Desarrolló la totalidad de las actividades propuestas?
2. ¿La metodología le permitió construir saberes significativos que le aporten al desarrollo del tema planteado?
3. ¿Qué tanto fue su grado de dedicación durante el desarrollo de las actividades planteadas?
4. ¿Qué tanto fue su grado de interés en el tema propuesto?
5. Otorgue un valor porcentual a cada uno de los indicadores de las metas propuestas según su cumplimiento

### **0.3.2 Retroalimentación:**

En esta sección se espera que a partir de lo vivido durante el desarrollo de las actividades propuestas, Ud pueda dar algunas recomendaciones o sugerencias sobre el tema y el desarrollo de las mismas. Tenga en cuenta que sus aportes enriquecen el ejercicio docente, gracias.