گزارشی از اینترنت نسل پنجم

دانشجو: حسين ابراهيم پور

خلاصه

نسل پنجم شبکه تلفن همراه فعلی ارائه می شود. برنامه ریزی آن بر افزایش سرعت اتصال اینترنت از سمت اپراتورها به چهارم شبکه تلفن همراه فعلی ارائه می شود. برنامه ریزی آن بر افزایش سرعت اتصال اینترنت از سمت اپراتورها به میزان ۲۰ گیگابیت، به همراه افزایش ظرفیت بیشتر نسبت به نسل چهارم هدفگذاری شده است، که اجازه می دهد حداقل یک میلیون بیشتر کاربران ارتباطات باندپهن سیار در هر واحد سطح شبکه در هر کیلومتر مربع به شبکه متصل باشند هر کاربر باید در شلوغ ترین حالت حداقل ۱۰۰ مگابیت برثانیه را تجربه کند که این در استاندارد نسل چهارم قید نشده است. کاهش مصرف انرژی هم معیاری است که در این نسل به آن توجه شده است و دستگاههای فرستنده و گیرنده اپراتورها باید در ساعت کم مصرف به حالت صرفه جویی انرژی وارد شده و به سرعت فعال شوند این معیارهم در نسل چهارم قید نشده بوده است. در نتیجه، امکان ارتباط به صورت رسانه جاری در ساعات زیاد از طریق تلفن همراه را برای افراد فراهم می کند. همچنین، هدف عملیاتی دیگر آن بهبود پشتیبانی از ارتباطات ماشین به ماشین، یعنی همراه را برای افراد فراهم می کند. همچنین، هدف عملیاتی دیگر آن بهبود پشتیبانی از ارتباطات ماشین به ماشین، یعنی اینترنت اشیا، با هزینه کمتر، مصرف باتری کمتر و تأخیر کمتر از نسل چهارم می باشد.

نرخ ارسال اطلاعات، تاخير و كاربرد ها

سرعت اتصال این سرویس به اینترنت به طور غیر قابل باوری زیاد است و از فرکانسهای بالاتری نسبت به 4G استفاده می کند. یکی از مهم ترین برتریهای اینترنت 5G نسبت به 4G به استثنای تفاوت در سرعت (که قاعدتا باید بین Gbps ۱۰۰ تا ۲۰۰۰ Gbps تا ۲۰۰۰ Gbps باشد) ، مسئله «تاخیر» است. (در علوم مهندسی تاخیر یا Latency به بازه زمانی بین محرک و پاسخ گفته می شود) اینترنت 4G مجهز به تاخیر ۴۰ ms تا ۳۶۰ است که با وجود اینکه بسیار پایین است اما برای پاسخ لحظه ای کافی نیست. برای روشن شدن مسئله یک مثال می زنیم: یک گیمر که می خواهد به صورت

بین المللی با حریفان دیگری در نقاط مختلف جهان بازی کند، باید از اینترنتی با تاخیر پایین استفاده کند و وقتی یک دگمه را فشار می دهد ، تغییرات ایجاد شده به صورت آنی و لحظه ای ،از طریق سرور اعمال شود.

اینترنت G۵ قادر است با تاخیر «فوق العاده پایین» اطلاعات را ارسال کند (چیزی حدود تا ۱۰ میلی ثانیه). برای مثال،این ویژگی به یک تماشاگر بازی فوتبال در استادیوم این امکان را میدهد تا بازی را هم زمان از طریق چند دوربین با زوایای مختلف و بدون حتی ثانیه ای تاخیر تماشا کند.

با هوشمند شدن بیشتر اشیا و ابزارهای الکتریکی، تکنولوژی «اینترنت اشیا» نیز روز به روز از اهمیت بیشتری برخوردار می شد. می شود. طبق پیش بینی تحلیل گران، تال ۲۰۲۰، هر شهروند بریتانیایی از ۲۷ ابزار متصل به اینترنت اشیا استفاده می کند که تعمیم این رقم در کل دنیا ، ۵۰ میلیارد دستگاه در سرتاسر دنیا خواهد بود. این نظریه، هم گوشی های هوشمند، تبلتها و ساعتهای هوشمند و هم یخچالها، خودروها، عینکهای واقعیت افزوده و حتی لباسهای هوشمند را نیز شامل می شود. برخی از این وسایل برای داشتن عملکردی کاربردی، نیاز به ارسال و دریافت حجم اطلاعای به نسب زیادی هستند و برخی نیز ارسال و دریافت اطلاعات کمتری دارند. اینترنت ۵۵ میزان نیاز هر وسیله را بررسی کرده و پهنای باند کافی در اختیار هر وسیله قرار می دهد.

کاربرد ها:

- √ گیمینگ کم تاخیر
- $\sqrt{}$ مشاهده و يدئوى 4K با سرعت بالا
- ✓ ویدئو های حقیقت مجازی آنلاین برای مشاهده شهر توسط توریست ها و یا معرفی محصولات و محیط یک
 شرکت
 - ✓ درمان آنلاین ویژه روستائیان به خاطر دور بودن از شهر
 - ✓ جایگزینی هارد دیسک های محلی با ذخیره سازی ابری
 - √ و ...