

# 職務経歴書

## 基本情報

key	value
氏名	水島 啓太 (Keita Mizushima)
性別	男性
生年月日	1998/02/02
最終学歴	津山工業高等専門学校 電子制御工学科
twitter	0xb5951
Speaker Deck	odrum428
Qiita	odrum428
note	0xb5951
問い合わせはこちらでお願いします	oxkeita@gmail.com

## 技術スタック

### 言語

言語名	経験年数	できること・レベル
PHP	3 年	アプリケーション開発
Python	4 年	アプリケーション開発・ML 周りの実装・データ分析
SQL	3 年	問題なく書ける
JavaScript	4 年	ある程度書ける
TypeScript	2 年	ある程度書ける
HTML	4 年	やりたいことは実現できる
CSS	4 年	やりたいことは実現できる
C	2 年	少しはできる
Dart	1 年	少しはできる

### フレームワーク・ツール

ツール名	経験年数	できること・レベル
CakePHP (2, 4)	3 年	実務上問題なく書ける
Django	3 年	実務上問題なく書ける
Git	4 年	実務上問題なく書ける

ツール名	経験年数	できること・レベル
React	2 年	実務上問題なく書ける
React Native	1 年	ある程度書ける
Flutter	1 年	少しはできる

#### ミドルウェア・インフラ系

ツール名	経験年数	できること・レベル
Docker	4 年	実務上問題なく使える
CircleCI	4 年	実務上問題なく使える
AWS Lambda	3 年	実務上問題なく使える
AWS DynamoDB	2 年	ある程度は使える
MySQL	3 年	ある程度は使える
Ansible	2 年	ある程度は使える
AWS SageMaker	2 年	ある程度は使える
GCP Firebase	1 年	ある程度は使える
GCP AI Platfrom	2 年	ある程度は使える
AWS S3	2 年	ある程度は使える
AWS Fargate	2 年	ある程度は使える
AWS MediaConvert	1 年	触ったことはある
Digdag	1 年	触ったことはある
Embulk	1 年	触ったことはある
Fluentd	1 年	触ったことはある

#### その他

ツール名	経験年数
Jupyter Notebook	2 年
Redash	3 年
GitHub	4 年
VSCode	3 年

#### 保有資格

資格名	取得時期
普通自動車免許	2016 年 4 月
応用情報技術者 (AP)	2021 年 6 月

## 職務経歴詳細

### ランサーズ株式会社 (2018 年 8 月 ~ 2021 年 12 月)

#### サーバーサイドエンジニア (2021 年 2 月 ~ 2021 年 12 月)

開発部から、プラットフォーム開発部に移動し、開発メンバーとしてランサーズ本体の開発を行っています。

- CakePHP2 で施策に関する実装を行いました
- PdM と協力しながら、対象について調査を行い、仕様決めなどを行っています
- Python を使い、Jupyter Notebook 上でデータ分析を行い、意思決定のサポートを行いました
- チームメンバーとともに施策を企画し、リリース、その後の運用までを行いました
- CakePHP2 で施策の実装を行いました
- プロダクトの品質に向き合うため、E2E テストの導入に向けて動いています
- サービス内検索のロジック変更を行い、効果測定や A/B テストを主導しました
- チーム内でのハッカソンを主導し、一週間で企画から実装までを行いました。(ソースコードの影響範囲をパースし、包括的な複雑度と手を入れた時のつらさを計測する CLI ツールを作成しました)
- ユーザの評価制度移行において、過去データを分析し、PdM の意思決定をサポートしました
- ユーザの評価制度移行において、新しい評価ロジックを構築し、リリース後の改善ロードマップを策定しました

#### QA(2020 年 9 月 ~ 2021 年 1 月)

復職し、QA チームで CakePHP4 関連の実装にあたっていました。

- 復職し、体調の回復や業務への順化を目標に置いていました
- 一ヶ月ぐらいかけてゆっくりと業務時間を伸ばしていきしました
- CakePHP4 でバッチや管理画面の移行を行いました

#### 休職 (2020 年 6 月 ~ 2020 年 8 月)

うつ病による体調不良のため、休職していました。

#### AI チームリード (2019 年 9 月 ~ 2020 年 5 月)

先に CRE チームで行った AI 周りの取り組みや、僕が趣味で AI を勉強していたのが評価され、

2019 年秋ごろから、ML 関連機能を担当するようになり、その後 AI チームを立ち上げました。

- チームの立ち上げに際して、現状の問題点をステークホルダーからヒアリングし、チームのビジョンやステップゴールを設定しました

AI チームの立ち上げとこれから

- 依頼の価格推定機能を企画し、デプロイから運用まで行いました
- AWS SageMaker を使って、モデリングから API の本番導入までを行いました

Sage Maker で構築する価格推定システム

- 分析データの知見集約、モデルの継続的評価、コードの品質担保のために以下のようなパイプラインを整備しました

実際に本番導入してみて分かった！ ツラさから考える最強の ML データパイプライン

- インド人エンジニアの方と一緒に開発を行い、マネジメントもしていました
- 新規施策の PoC を週一サイクルで行い、10 施策ほど検証しました

#### CRE(2019 年 4 月 ~ 2019 年 9 月)

インターンから 19 卒として、正式に入社しました。

引き続き CRE として、プロダクトの品質改善や業務効率化に取り組みました。

- CC からエスカレーションされてくる issue に対して、優先度を設定し、改善を行いました
  - チームとして CC を主に対象とした社内の業務効率化施策に取り組み、定常業務作業にかかる時間を従来の 60% ほどに減少させました
    - 既存の依頼監視 AI の改修を担当しました
    - データ更新業務に対して、GAS と Lambda を用いて自動化できるようにしました
    - 重複していた運用フローを改善しました
    - 従来のお問い合わせを分類できるようにし、機能改善系、迷惑行為系、問い合わせ系に分割し、根本の対応量を減少させました
- ランサーズと機械学習のこれから

#### CRE インターン (2018 年 8 月 ~ 2019 年 3 月)

2018 年の夏ごろインターンとしてジョインし、約半年ほど CRE 業務を行っていました。

- CC からエスカレーションされてくる issue に対して、優先度を設定し、改善を行いました
- CRE としての課題に向き合うため、一時期 CC 業務を行っていました
- 業務外活動として、社内用に使えるツールやサービスなどを開発していました

【Lambda】めんどくさい GitHub の Issue 作成は Bot にやらせよう！

Slack で Ether を送りあえるサービスを Lambda で実装した話

感謝を贈り合うツール「nas!」を開発したインターン生の今後のビジョンとは

社内で感謝を送りあう Slack の絵文字リアクション「nas」のコード公開

- この内「nas!」は社内の表彰制度にも組み込まれました
- WordPress の PHP バージョンアップを行いました

WordPress を PHP5.6 から 7.2 にアップデートした話

## NOIAB 株式会社 (2018 年 8 月 ~ 2019 年 10 月)

立ち上げ期の創業者と出会い、CTO としてジョインしました。一年ほどの間に動画プラットフォーム、プロと生徒のマッチングサービスを立ち上げました。

- 連日サービスの原案を考えたり、ジャーニーマップやペルソナなどを使用し、コア体験の形を作ったりしていました
- 最初期にリリースした動画プラットフォームは web サービスという形で、デザイン以外を一人で実装しました
- 実装はその時慣れていた Django を使って行いました
- 時間が限られていたため、実装しなくてよい部分は外部サービスを利用しました
- 動画部分に関しては Elemental MediaConvert と Lambda, S3 を組み合わせ、最適な形で配置するためのパイプラインを構築しました
- 検証や細かいピボットを行いながら、毎週ゴールを決めて開発を行いました
- その後、思うように伸びていかず、より課題に向き合うため、プロと生徒のマッチングサービスを立ち上げました
- 事前検証の際に LINE bot を作成し、サービスの価値をすばやく確かめました
- サービスのアジリティを上げるために採用活動を行いました
- その後、採用できたエンジニアやデザイナーなどと協力しながら React Native を用いて、モバイルアプリをリリースしました

## その他実績

### 投稿記事・関連記事

Date	link
2021/06/06	うつ病で何もできなくなった僕が、毎日何かに取り組めるようになった習慣化の話
2020/07/01	人類は改めて鬱病のヤバさについて知ったほうがいいと思う。
2020/06/25	社内で感謝を送りあう Slack の絵文字リアクション「nas」のコード公開
2020/04/14	汎用的に使える Python プロジェクトのテンプレートを作成しました

Date	link
2019/12/22	実際に本番導入してみて分かった！ ツラさから考える最強の ML データパイプライン
2019/12/18	AI チームの立ち上げとこれから
2019/12/12	株式会社 NOIAB の CTO をやめました。
2019/11/21	ランサーズ開発合宿 2019 Amazon Sumerian で 3D 受付システムを作る
2019/04/17	【19 卒】進学希望の高専生がベンチャーで働くことを決めるまでの話
2019/03/06	感謝を贈り合うツール「nas!」を開発したインターン生の今後のビジョンとは
2019/03/04	LSTM-RNN を使って芥川龍之介っぽい文章を自動生成させてみた
2019/02/07	Slack で感謝を送り合うツールを 3 日で実装、導入した話
2018/11/19	【Lambda】めんどくさい GitHub の Issue 作成は Bot にやらせよう！
2018/11/14	Slack で Ether を送りあえるサービスを Lambda で実装した話

## 登壇実績

Date	Event	link
2020/02/04	M5Stack ユーザーミーティング vol.7	M5StickC+V で脳波で撮影するカメラを作った話
2019/11/22	第二回 Lancers Tech Night	僕が作りたい世界と現状の問題点
2019/11/05	Connehito Marché vol.6 ～機械学習・データ分析市～	Sage Maker で構築する価格推定システム
2019/5/20	Yahoo! 機械学習交流会	ランサーズと機械学習のこれから
2019/03/20	Connehito Marché vol.5 ～PHP 市～	WordPress を PHP5.6 から 7.2 にアップデートした話

## 希望条件

### やりたいこと (2022/01/10 時点)

次の会社で、僕が現在やりたいことは達成できそうなので、特にありません！