* 1. Rétegzett alkalmazás-fejlesztés – Könnyű
* 2. Szoftver management – Közepes
* 3. A verziókövetés – Könnyű
* 4. UML – Nehéz
* 5. Gang-of-Four tervezési minták 1 – Könnyű
* 6. Gang-of-Four tervezési minták 2 - ??
* 7. Gang-of-Four tervezési minták 3 -