

Mémoireur de noms

Description

Le but de ce projet est de développer un site permettant aux enseignants de mémoriser les noms de leurs étudiants. Ce site proposera deux composants : (1) un jeu dans lequel l'enseignant doit déterminer le nom des étudiants et (2) une interface permettant aux enseignants d'importer les noms de leurs étudiants avec leurs photos.

Pour déterminer le nom des étudiants, le site doit montrer une photo d'un étudiant et proposer deux noms possibles : le nom de l'étudiant et le nom d'un autre étudiant (de toute évidence, l'ordre dans lequel ces noms sont présentés doit être aléatoire). Le choix de la manière dont l'importation des noms et des photos fonctionnera est quant à lui libre.

Le site sera lié à une base de données qui contiendra des informations sur les comptes enseignants (identifiant, mot de passe et adresse de messagerie), ainsi que sur les élèves (nom et photo). Afin d'amorcer le projet, la liste de vos noms et de vos photos y figureront.

Déroulement

Le projet est à réaliser par groupes de trois ou quatre, dont la répartition est indiquée dans le document « Groupes de projets.xlsx » déposé sur Arche. Dans un premier temps, chaque groupe doit faire quatre choix :

- L'architecture du site : il s'agit de détailler les différents éléments à développer.
- Les scénarios : diagrammes de séquence, diagrammes d'activité...
- L'interface graphique : croquis faits avec Adobe XD, Balsamiq, Mockingbirds..., ou simplement croquis faits à la main sur papier et scannés, ou pris en photo.
- La répartition détaillée des tâches : **qui fera quoi pour quand**.

Ces quatre choix doivent être regroupés dans un document sur lequel je vous ferai un retour. Ce document doit être déposé sur Arche au format PDF au plus tard le **26/03/19 à 23h59**, et doit être nommé choix-xxx.pdf où xxx est le numéro et le parcours du groupe. Par exemple pour le groupe 4 du parcours Miage, le fichier doit s'appeler « choix-miage-4.pdf » et pour le groupe 7 du parcours Sciences Cognitives « choix-sc-7.pdf ».

La phase de développement commencera le **27/03/19**, et aura l'ordre de priorité suivant :

- Niveau 1 : gestion de compte (création, modification, suppression, connexion et déconnexion).
- Niveau 2 : interface de détermination des noms en fonction des photos.
- Niveau 3 : interface d'importation des noms et des photos.

Elle se terminera à la veille des soutenances le **12/05/19**.

Un rapport devra être rédigé, et doit être nommé rapport-xxx.pdf où xxx est le numéro et le parcours du groupe. Par exemple pour le groupe 7 du parcours Miage, le fichier doit s'appeler « rapport-miage-7.pdf ». Pour le groupe 4 du parcours Sciences Cognitives, le fichier doit s'appeler « rapport-sc-4.pdf ». Il doit être inclus avec le code dans une même archive au format ZIP qui doit être nommée projet-xxx.zip et qui doit être déposée sur Arche au plus tard le **12/05/19 à 23:59**.

Critères de notation

Les critères de notation seront les suivants :

- Pour avoir la moyenne, les trois niveaux doivent être fonctionnels.
- Plus les trois niveaux de fonctionnalités seront poussés et robustes, meilleure sera la note.
- Si les trois niveaux sont fonctionnels, vous pouvez intégrer de nouveaux éléments au site qui seront également pris en compte dans l'évaluation.
- Qualité du code (lisibilité, commentaires, organisation...).
- Qualité du rapport.

Rapport

Le rapport devra contenir :

1. Une introduction du sujet contenant une analyse des difficultés posées par le sujet et des explications sur les différents choix effectués pour répondre à ces difficultés
2. Un guide d'utilisation, ainsi qu'un guide de déploiement si des technologies avancées ont été utilisées
3. Un jeu d'essai : copie d'écran de l'application sur différents cas intéressants
4. Les fonctionnalités implémentées parmi les 3 demandées et au-delà des 3 demandées
5. Une conclusion, résumant ce que vous avez présenté dans le rapport, les points forts de votre réalisation et les limites de votre application.

Soutenances

Les soutenances auront lieu le **13/05/19** en G32 à l'ESPE. Elles auront une durée de 15 minutes et devront être structurées de la manière suivante :

1. Présentation des difficultés du projet et des solutions choisies
2. Présentation des choix techniques
3. Démonstration (5 minutes)
4. Rétrospective (fonctionnalités implémentées, points forts, points faibles, solutions envisagées...)

Vous pouvez utiliser votre propre machine (une machine sera mise à disposition au cas où). Vous aurez cinq minutes pour vérifier que vos transparents passent bien et que la démonstration fonctionne.