

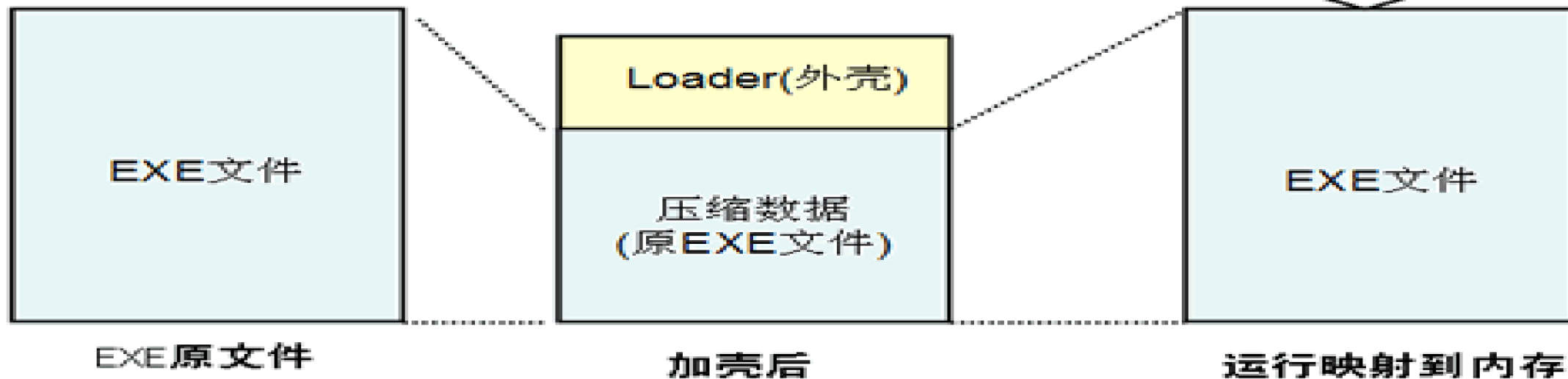
# 脱壳篇

# 什么是壳

壳是指在一个程序的外面再包裹上另外一段代码，保护里面的代码不被非法修改或反编译的程序。它们一般都是先于程序运行，拿到控制权，然后完成它们保护软件的任务。

www.pediy.com

Loader加载映射



# 壳的用途

- 增大逆向难度，有效防止静态分析
- 常用于病毒和木马，隐藏特征码
- 可分为：压缩壳、加密壳、虚拟机

# 加载过程

- 保存入口参数
- 获取需要的API地址
- 还原文件
- 跳转到原入口点 (OEP)

# 脱壳

- 脱壳机自动脱壳 (UPX等常见壳)
- 手动脱壳 (寻找OEP)

# 查壳工具

- exeinfo
- Detect It Easy
- 等等

# 自动脱壳

工具使用，例：

```
upx -d filename
```

# 手动脱壳

- 单步调试法
- 堆栈平衡法



# 花指令篇

# 什么是花指令

- 在真实代码中插入一些垃圾代码的同时还保证原有程序的正确执行
- 使反汇编结果出错

# 花指令类型

1. 可执行式
2. 不可执行式

# 可执行式

UNCTF RE2

# 不可执行式

“ 一个必然会发生跳转 ”

```
xor eax, eax
jz LABEL
(junk data)
LABEL:
...
```

```
jz LABEL
jnz LABEL
(junk data)
LABEL:
```

```
    call sub9
    _emit 0xE8
    jmp label9
sub9:
    add dword ptr[esp],1
    retn
label9:
```