Técnicas de Programação Avançada

Trabalho 1 – Aclimatação com Juízes Online de Programação

Matheus da Silva Garcias 26 de Julho de 2020

1 Introdução

1.1 Introdução ao documento

Este documento é rum relatório de problemas resolvidos na plataforma Kattis. Através desse documento será apresentada uma breve introdução, logo após serão apresentados os códigos e comentários sobre suas soluções.

1.2 O que é a plataforma Kattis

A plataforma Kattis é um website que permite que estudantes enviem soluções de problemas de computação variados, em nível de dificuldade e assunto, propostos pelo mesmo.

1.3 Quem corrige os códigos enviados

A verificação se dá a partir da entrada e saída de dados do programa. Cada problema define um modelo de entrada de dados e um modelo de saída. O programador deve interpretar a saída e entrada de dados de acordo com os formatos definidos pelo problema.

Após o envio do programa para o juiz virtual, a é executa uma verificação baseado no saída de dados do seu programa com os resultados reais. Caso todos as saídas do seu programam sejam iguais ao resultados dos juiz, seu programa é aprovado.

2 Problemas

2.1 A New Alphabet

A resolução deste problema é simples, basta trocar cada caractere da string fornecida pelos caracteres equivalentes fornecidos pela tabela do problema.

```
#!/usr/bin/env python3
"""
Autor: Matheus da Silva Garcias
Matricula: 20171BSI0456
Problema: https://open.kattis.com/problems/anewalphabet
Resultado: https://open.kattis.com/submissions/5468063
"""

from sys import stdin, stdout
input = stdin.readline
print = stdout.write
```

Basicamente todos os caracteres lidos são transformados para minúscula, casa haja algum maiúsculo. Uma tabela para conversão dos caracteres é précriada para uso posterior no código.

Na parte do código a seguir, como apenas caracteres alfabéticos serão convertidos, é vericado se são caracteres a partir de seus números na tabela ASCII, já que são sequenciais. Caso seja alfabético, é subtraído 97 de seu valor ASCII, porque 97 é o valor de "a", a primeira letra do alfabeto. Assim podemos usar essa subtração para obter o indíce da lista de símbolos.

```
for l in t:
    if ord(l) >= 97 and ord(l) <= 122:
        print(symbols[ord(l) - 97])
    else:
        print(l)</pre>
```

Caso o caractere não esteja dentro dos valores da tabela ASCII de caracteres alfabéticos minúsculos, então ele é enviado para a saída padrão sem nenhum processamento.