

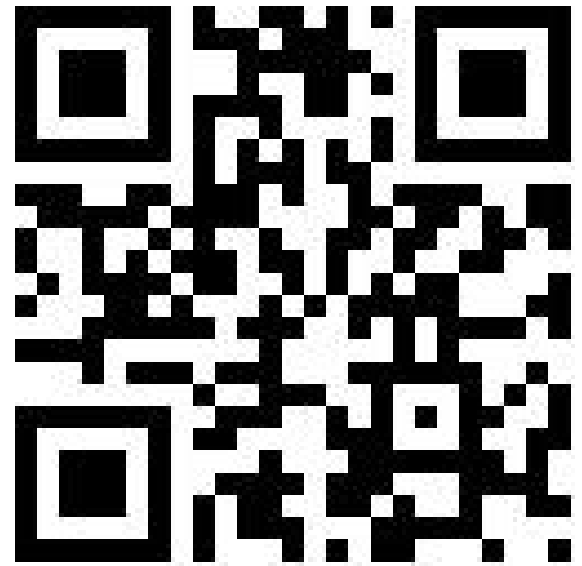
World of QR

KAIST CS

김 동 관

QR Code?

- 정보를 나타내는 매트릭스 형식의 이차원 바코드
- 찍으면 데이터 나옴.
- Qrcode가 어느 정도 손실되어도 복구가 가능.
- App을 받으세영 ~!



Rule

- 인증
- 이름표
- 상점
- NPC
- 숨겨진 문제
- 보너스 점수 & 코인

인증

- 자신의 명찰에 있는 인증 Qrcode를 찍는 것으로 게임이 시작
➔ 개인 인증
- 페이지에 접속하려면 무조건 인증이 필요함.

이름표

- 등에 이름표를 붙이고 시작.
- 다른 팀의 이름표를 뺏을 경우 최초의 경우 코인을, 그 이후는 상대팀에게 패널티 (-10점)를 줌.
- (ex. 2팀의 B가 1팀의 A를 최초 뺏을 경우 1팀은 패널티 10점 B는 코인 +1, 그 이후 2팀의 C가 A를 떼면 아무일도 없음. 3팀의 D가 A를 떼면 1팀만 패널티 10점.)

상점

- 모아둔 코인을 이용하여 문제를 '구입'할 수 있음
- 한번 구입한 문제는 그 이후로 계속 열람이 가능.
- 문제는 난이도에 따라 가격이 정해짐.

NPC

- 상점에서 문제를 팜.
- 문제의 이름과 가격만을 팀들에게 알려줌.
- 팀이 문제를 구매하려고 할 경우 그 팀의 코인 개수를 확인한 후 해당 문제의 qrcode를 찍도록 해줌.

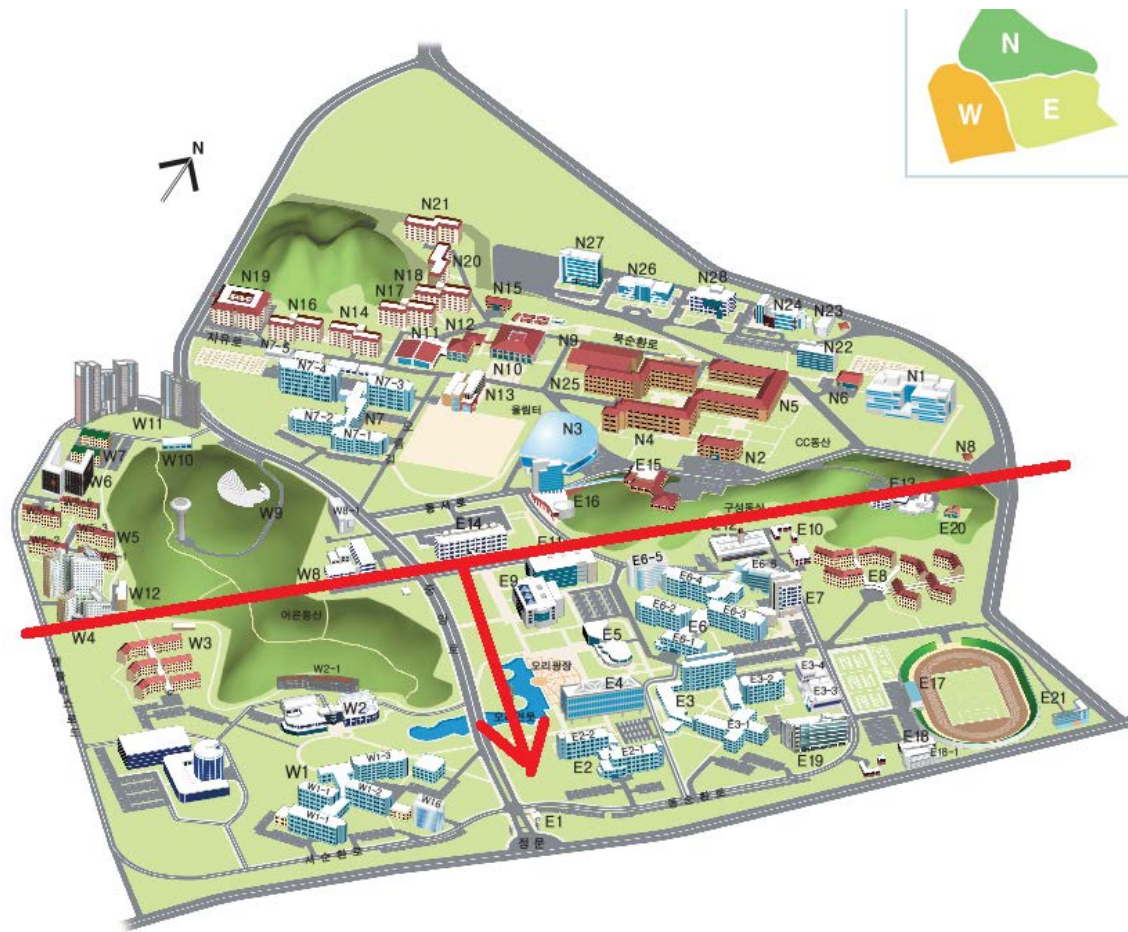
숨겨진 문제

- 상점에서 판매하는 문제 이외의 5개의 문제를 특정 장소에 숨겨두고 그 장소에서 발견한 qr코드를 찍으면 코인을 차감한 후 문제를 보여줌
- 숨겨둔 문제는 같은 코인가격임에도 점수가 훨씬 높음.

보너스 점수 & 코인

- 지나다니는 길목에 보너스 코인 +1과 보너스 점수(점수는 30~50)을 주는 QRcode를 배치하여 사람들이 발견했을 때 코인과 점수를 주도록 함.
- 각각 5개, 10개씩 배치함. 이 QRcode는 한번 인증하면 사라지는 큐알코드.
(다음 발견자는 팡.)

장소



팀

- 1 조승현 이용선 이상윤 한문수 김신희 최종민
- 2 차호준 안관영 염동엽 김도영 김알찬 김흥기
- 3 정일채 김동환 박지혁 노휘래 김건형 양웅규
- 4 최인식 류경환 김두현 김성환 이창원 손두현
- 5 이 현 유대훈 김정민 남현섭 최낙현 김지훈
- 6 김대현 이해진 장유성 남형걸 유재성 노희명
- 7 김병주 최태훈 최재흥 조수민 김범수
- 8 이대근 오누리 황동민 임동재 백은진