

## Esercizio di Preparazione all'Assignment su Multicast

Definire un Server `WelcomeServer`, che

- invia su un gruppo di multicast (`welcomegroup`), ad intervalli regolari, un messaggio di “welcome”.
- attende tra un invio ed il successivo un intervallo di tempo simulato mediante il metodo `sleep( )`.

Definire un client `WelcomeClient` che si unisce a `welcomegroup`, riceve un messaggio di welcome, quindi termina.

\* ad esempio con indirizzo IP 239.255.1.3