

Esercizio Preparazione Assignment del 12/11/2020

Scrivere un programma JAVA che implementi un server che apre una listening socket su una porta e resta in attesa di richieste di connessione.

- quando arriva una richiesta di connessione, il server accetta la connessione, trasferisce al client un messaggio ("HelloClient") e poi chiude la connessione.
- usare canali non bloccanti e il selettore (e i buffer di tipo ByteBuffer).
- lato client è possibile utilizzare telnet

Opzione più semplice

- come primo esercizio potete sviluppare un programma in cui dopo il controllo `key.isAcceptable` il server scrive subito sulla `socketChannel` restituita dall'operazione di `accept` e chiude la connessione

Opzione più completa (ma un po' più complicata - vedi esempio `IntGenServer` sulle slide)

- dopo il controllo `key.isAcceptable` la `socketChannel` restituita dall'operazione di `accept` viene registrata sul selettore (con interesse all'operazione di `WRITE`) e il messaggio viene inviato quando il canale è pronto per la scrittura (`key.isWritable` è `true`)