

第 11 章测试评审方法

11.1 测试方法

11.1.1 软件测试阶段

1. 【2009 年题 33】系统测试将软件、硬件、网络等其它因素结合,对整个软件进行测试。() 不是系统测试的内容。
 - A. 路径测试
 - B. 可靠性测试
 - C. 安装测试
 - D. 安全测试
2. 【2011 年题 32】确认测试主要用于验证软件的功能、性能和其他特性是否与用户需求一致。下述各种测试中, () 为确认测试。
 - A. 负载测试和压力测试
 - B. α 测试和 β 测试
 - C. 随机测试和功能测试
 - D. 可靠性测试和性能测试

11.1.2 白盒测试和黑盒测试

1. 【2009 年题 34】软件测试是为了发现错误而执行程序的过程。黑盒测试法主要根据() 来设计测试用例。
 - A. 程序内部逻辑
 - B. 程序外部功能
 - C. 程序数据结构
 - D. 程序流程图
2. 【2012 年题 19】以下关于黑盒测试用例设计方法的叙述, 错误的是()。
 - A. 边界值分析通过选择等价类边界作为测试用例, 不仅重视输入条件边界, 而且也须考虑输出域边界
 - B. 因果图方法是从用自然语言书写的程序规格说明的描述中找出因(输入条件)和果(输出或程序状态的改变), 可以通过因果图转换为判定表
 - C. 正交试验设计法, 就是使用已经造好了的正交表格来安排试验并进行数据分析的一种方法, 目的是用最少的测试用例达到最高的测试覆盖率
 - D. 等价类划分法根据软件的功能说明, 对每一个输入条件确定若干个有效等价类和无效等价类, 但只能为有效等价类设计测试用例
3. 【2013 年题 26】以下关于白盒测试方法的叙述中, 错误的是()。
 - A. 语句覆盖要求设计足够多的测试用例, 使程序中每条语句至少被执行一次
 - B. 与判定覆盖相比, 条件覆盖增加对符合判定情况的测试, 增加了测试路径
 - C. 判定/条件覆盖准则的缺点是未考虑条件的组合情况
 - D. 组合覆盖要求设计足够多的测试用例, 使得每个判定中条件结果的所有可能组合最多出现一次

11.1.4 调试

1. 【2014 年题 26】下列关于软件调试与软件测试的叙述中, 正确的是()。
 - A. 软件测试的目的是找出存在的错误, 软件调试的目的是定位并修正错误
 - B. 软件测试的结束过程不可预计, 软件调试使用预先定义的过程
 - C. 软件调试的过程可以实现设计
 - D. 软件测试不能描述过程或持续时间

11.3 验证与确认

1. 【2017 年题 31】软件确认测试也称为有效性测试, 主要验证()。确认测试计划通常是在需求分析阶段完成的。根据用户的参与程度不同, 软件确认测试通常包括()。
 - (1)A. 系统中各个单元模块之间的协作性
 - B. 软件与硬件在实际运行环境中能否有效集成
 - C. 软件功能、性能及其它特性是否与用户需求一致
 - D. 程序模块能否正确实现详细设计说明中的功能、性能和设计约束等要求
 - (2)A. 黑盒测试和白盒测试
 - B. 一次性组装测试和增量式组装测试
 - C. 内部测试、Alpha、Beta 和验收测试
 - D. 功能测试、性能测试、用户界面测试和安全性测试

11.5 面向对象的测试

1. 【2013 年题 27】以下关于面向对象软件测试的叙述中, 正确的是()。
 - A. 在测试一个类时, 只要对该类的每个成员方法都进行充分的测试就完成了对该类充分的测试
 - B. 存在多态的情况下, 为了达到较高的测试充分性, 应对所有可能的绑定都进行测试
 - C. 假设类 B 是类 A 的子类, 如果类 A 已经进行了充分的测试, 那么在测试类 B 时不必测试任何类 B 继承自类 A 的成员方法
 - D. 对于一棵继承树上的多个类, 只有处于叶子节点的类需要测试
2. 【2014 年题 27】在单元测试中, ()。
 - A. 驱动模块用来调用被测模块, 自顶向下的单元测试中不需要另外编写驱动模块
 - B. 桩模块用来模拟被测模块所调用的子模块, 自顶向下的单元测试中不需要另外编写桩模块
 - C. 驱动模块用来模拟被测模块所调用的子模块, 自底向上的单元测试中不需要另外编写驱动模块。
 - D. 桩模块用来调用被测模块, 自底向上的单元测试中不需要另外编写桩模块

11.6 其他

1. 【2010 年题 36】系统测试由若干个不同的测试类型组成, 其中()检查系统能力的最高实际限度, 即软件在一些超负荷情况下的运行情况; ()主要是检查系统的容错能力。
 - (1) A. 强度测试
B. 性能测试
C. 恢复测试
D. 可靠性测试
 - (2) A. 强度测试
B. 性能测试
C. 恢复测试
D. 可靠性测试
2. 【2011 年题 31】静态分析通过解析程序文本从而识别出程序语句中可能存在的缺陷和异常之处; 静态分析所包含的阶段中, ()的主要工作是找出输入变量和输出变量之间的依赖关系。
 - A. 控制流分析
 - B. 数据使用分析
 - C. 接口分析
 - D. 信息流分析
3. 【2012 年题 18】以下关于软件测试工具的叙述, 错误的是()。
 - A. 静态测试工具可用于对软件需求、结构设计、详细设计和代码进行评审、走查和审查
 - B. 静态测试工具可对软件的复杂度分析、数据流分析、控制流分析和接口分析提供支持
 - C. 动态测试工具可用于软件的覆盖分析和性能分析
 - D. 动态测试工具不支持软件的仿真测试和变异测试
4. 【2014 年题 25】在静态测试中, 主要是对程序代码进行静态分析。“数据初始化、赋值或引用过程中的异常”属于静态分析中的()。
 - A. 控制流分析
 - B. 数据流分析
 - C. 接口分析
 - D. 表达式分析
5. 【2015 年题 28】()的目的是检查模块之间, 以及模块和已集成的软件之间的接口关系, 并验证已集成的软件是否符合设计要求。其测试的技术依据是()。
 - A. 单元测试
 - B. 集成测试
 - C. 系统测试
 - D. 回归测试
 - A. 软件详细设计说明书
 - B. 技术开发合同
 - C. 软件概要设计文档
 - D. 软件配置文档
6. 【2016 年题 27】软件集成测试将已通过单元测试的模块集成在一起, 主要测试模块之间的协作性。从组装策略而言, 可以分为()。集成测试计划通常是在()阶段完成, 集成测试一般采用黑盒测试方法。
 - (1) A. 批量式组装和增量式组装
 - B. 自顶向下和自底向上组装
 - C. 一次性组装和增量式组装
 - D. 整体性组装和混合式组装
 - (2) A. 软件方案建议
 - B. 软件概要设计
 - C. 软件详细设计
 - D. 软件模块集成
7. 【2018 年题 30】软件测试一般分为两个大类: 动态测试和静态测试。前者通过运行程序发现错误, 包括(42)等方法; 后者采用人工和计算机辅助静态分析的手段对程序进行检测, 包括(43)等方法。
 - (42) A. 边界值分析、逻辑覆盖、基本路径

- B. 桌面检查、逻辑覆盖、错误推测
 - C. 桌面检查、代码审查、代码走查
 - D. 错误推测、代码审查、基本路径
- (43) A. 边界值分析、逻辑覆盖、基本路径
- B. 桌面检查、逻辑覆盖、错误推测
 - C. 桌面检查、代码审查、代码走查
 - D. 错误推测、代码审查、基本路径