Правительство Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Факультет компьютерных наук

Департамент программной инженерии

Отчет к Микропроекту №2 «Многопоточное приложение с использованием стандартной библиотеки C++»

По дисциплине «Архитектура вычислительных систем»

Работу выполнил:

Студент группы БПИ-194 Романюк А. С.

Вариант 21

1. Условие

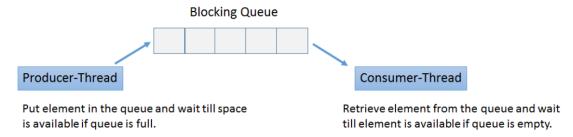
В магазине работают два отдела, каждый отдел обладает уникальным ассортиментом. В каждом отделе работает один продавец. В магазин ходят исключительно забывчивые покупатели, поэтому каждый покупатель носит с собой список товаров, которые желает купить. Покупатель приобретает товары точно в том порядке, в каком они записаны в его списке. Продавец может обслужить только одного покупателя за раз. Покупатель, вставший в очередь, засыпает пока не дойдет до продавца. Продавец засыпает, если в его отделе нет покупателей, и просыпается, если появится хотя бы один. Создать многопоточное приложение, моделирующее работу магазина.

2. Решение

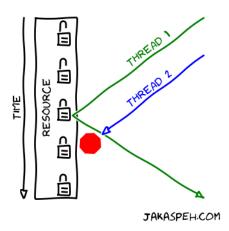
Для реализации программы использовалась стандартная библиотека C++ для работы с потоками. Ниже приведен разбор условия и реализация конкретного пункта в приложении.

- 1. «В магазине работают два отдела, каждый отдел обладает уникальным ассортиментом». В исходном коде программы был реализовал класс Department (Producer), который выполняет роль отдела в магазине. В главном потоке у пользователя запрашивается число "countProducts" количество продуктов, распределенных между двумя отделами. Ограничение на пользовательский ввод: [minProduct, maxProduct]. Чтобы ассортимент был уникальным: создаётся коллекциях из элементов 0..countProducts, а дальше случайным образом выбирается ровно (countProducts / 2) элементов и загружаются в первый отдел магазина, а все остальные во второй, таким образом, все продукты уникальны.
- 2. *«В каждом отделе работает один продавец»*. Для каждого отдела выделяем по одному потоку.
- 3. «В магазин ходят исключительно забывчивые покупатели, поэтому каждый покупатель носит с собой список товаров, которые желает купить». Для каждого покупателя, которых ровно п штук (задаётся через консольный ввод) случайным образом генерируется его список покупок из К товаров, где К ∈ [customerMin; customerMax].
- 4. «Покупатель приобретает товары точно в том порядке, в каком они записаны в его списке». Покупатель в отдельном потоке проходится по всем элементам коллекции списка товаров и делает запросы в нужный отдел и ожидает ответа от продавца нужного отдела, пока тот не ответит, покупатель не пойдёт за другим товаром.

5. «Продавец может обслужить только одного покупателя за раз». Тут использовался стандартный шаблон «Producer – Consumers», реализация которой приходится на очередь. А для того, чтобы обеспечить безопастное получение данных из очереди – использовались мьютексы.



6. «Покупатель, вставший в очередь, засыпает пока не дойдет до продавца». Для реализации данного пункта использовались мьютексы для текущего покупателя отдела – std::unique_lock<std::mutex>.



7. «Продавец засыпает, если в его отделе нет покупателей, и просыпается, если появится хотя бы один». Сам поток продавца устроен как бесконечный цикл, но благодаря переменной isSleep и condition_variable::wait() мы можем контролировать его засыпание на неопределенное время, пока другой поток его не разбудит. А разбудить его может только покупатель с помощью метода condition_variable::notify_one().

3. Тестирование

```
C:\Users\Andrew\CLionProjects\mp2\cmake-build-debug\mp2.exe
 MainThread]: Введите количество видов товара в двух магазинах: -100
                      Что-то мало у вас товаров. Попробуйте ввести больше.
 MainThread]:
 MainThread]: Введите повторно, пожалуйста: 5000
MainThread]: Не-не, тут Вы переборщили. Максимум можно ввести: 500
[MainThread]: Введите повторно, пожалуйста: 0
[MainThread]: Что-то мало у вас товаров. Попробуйте ввести больше.
[MainThread]: Введите повторно, пожалуйста: 40
[Shop]: Отдел А имеет следующий ассортимент товара: 2 22 29 10 20 12 26 28 24 7 8 23 19 11 5 32 36 13 18 38
[Shop]: Отдел В имеет следующий ассортимент товара: 1 3 4 6 9 14 15 16 17 21 25 27 30 31 33 34 35 37 39 40
 MainThread]: Количество покупателей:
```

Рисунок 1 – Результат обработки некорректного ввода и работы пользовательским вводом.

```
## COUSENTAINTERNAL BROQUEM.

## C
```

Рисунок 2 – Процесс работы приложения.

```
□ C:\User\Andrew\CLionProjects\mp2\cmake-build-debug\mp2.exe

[customer]: Покупатель 1 получил товар #12

[Shop]: Продавец отдела 8 отдейт товар покупателю 1

[customer]: Покупатель 1 получил товар #22

[Shop]: Продавец отдела А отдейт товар покупателю 1

[customer]: Покупатель 1 получил товар #21

[Shop]: Продавец отдела 8 отдейт товар покупателю 1

[customer]: Покупатель 1 получил товар #36

[Shop]: Продавец отдела А отдейт товар покупателю 1

[customer]: Покупатель 1 получил товар #36

[Shop]: Продавец отдела А отдейт товар покупателю 1

[customer]: Покупатель #2 со списком покупок: 18 29 32 27 19 35

[RainThread]: Покупатель #2 стал в очередь в отдел А за товаром 18

[customer]: Покупатель 2 стал в очередь в отдел А за товаром 19

[customer]: Покупатель 2 стал в очередь в отдел А за товаром 29

[customer]: Покупатель 2 стал в очередь в отдел А за товаром 20

[customer]: Покупатель 2 стал в очередь в отдел А за товаром 20

[customer]: Покупатель 2 стал в очередь в отдел А за товаром 20

[customer]: Покупатель 2 стал в очередь в отдел А за товаром 21

[customer]: Покупатель 2 стал в очередь в отдел А за товаром 22

[customer]: Покупатель 2 стал в очередь в отдел А за товаром 19

[customer]: Покупатель 1 стал в очередь в отдел А за товаром 19

[customer]: Покупатель 1 получил товар #18

[сustomer]: Покупатель 2 получил товар #18

[shop]: Продавец отдела 8 отдейт товар покупателю 2

[customer]: Покупатель 2 получил товар #32

[маinthread]: Покупатель #3 стал в очередь в отдел А за товаром 11

[customer]: Покупатель #3 стал в очередь в отдел А за товаром 11

[customer]: Покупатель #3 стал в очередь в отдел А за товаром 12

[customer]: Покупатель #3 стал в очередь в отдел А за товаром 21

[customer]: Покупатель #3 стал в очередь в отдел А за товаром 22

[customer]: Покупатель 3 стал в очередь в отдел А за товаром 11

[customer]: Покупатель 3 стал в очередь в отдел В за товаром 12

[customer]: Покупатель 3 стал в очередь в отдел В за товаром 24

[customer]: Покупатель 3 стал в очередь в отдел В за товаром 13

[s
```

Рисунок 3 – Продолжение работы приложения и её завершение.

Рисунок 4 – Результат выполнения приложения.

Рисунок 5 – Результат ввода 0.

Список используемых источников

- Cppreference (2020) «Документация по C++: std::condition_variable::wait»
 (https://en.cppreference.com/w/cpp/thread/condition_variable/wait). Просмотрено 03.12.2020
- 2. Cppreference (2020) «Документация по C++: std::mutex» (https://ru.cppreference.com/w/cpp/thread/mutex). Просмотрено 03.12.2020
- 3. Docs Microsoft (2020) «Creating Threads» (https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/procthread/creating-threads). Просмотрено 03.12.2020
- 4. Habr (2020) «Потоки, блокировки и условные переменные в C++11» (https://habr.com/ru/post/182626/). Просмотрено 03.12.2020
- Intel (2011) «Шаблон проектирования Producer-Consumer»
 (<u>https://software.intel.com/content/www/ru/ru/develop/articles/producer-consumer.html</u>). Просмотрено 03.12.2020
- 6. Wikipedia (2014) «Producer—consumer problem»

 (https://en.wikipedia.org/wiki/Producer%E2%80%93consumer_problem).
 Просмотрено 03.12.2020
- 7. Легалов А.И.(2020) «Архитектура параллельных вычислительных систем. Многопоточность » (http://softcraft.ru/edu/comparch/lect/07-parthread/)
 Просмотрено 03.12.2020
- 8. Легалов А.И.(2020) «Многопоточность. Простая многопоточная программа. Основные функции» (http://softcraft.ru/edu/comparch/practice/thread/01-simple/). Просмотрено 03.12.2020
- 9. Легалов А.И.(2020) «Многопоточность. Синхронизация потоков. Методы синхронизации» (http://softcraft.ru/edu/comparch/practice/thread/02-sync/). Просмотрено 03.12.2020