



《ShePower: Genesis》产品设计文档

产品愿景

ShePower: Genesis 是一款结合女性主义议题与 Web3 技术的叙事式卡牌 RPG 游戏。

玩家将扮演真实或虚构的女性人物，面对源自现实的性别议题，通过抽取**事件卡**、打出**行动牌**来应对挑战，积累“平权值”，赚取 \$SHE 积分，收集独特的 NFT 角色卡，并通过 DAO 社区投票支持真实的性别平等项目。

核心目标是：**把叙事游戏、策略卡牌、社区共创与真实影响**结合起来，做成一个 *Play-to-Impact*（玩中共创、玩中改变）的创新游戏产品。

核心玩法

基础玩法循环

1. 选择议题章节

玩家从童年期开始冒险

2. 选择角色 & 配置牌组

玩家选择角色 NFT（历史人物或虚构角色），并配置 5 张“行动牌”组成初始卡组，不同角色拥有独特技能和初始卡池。

3. 触发事件 & 做出选择

玩家抽取“事件卡”，面对现实灵感改编的情境，如：

4. 突发事件

回合中会随机触发突发事件，包括机遇卡牌和遭遇卡牌，需要即时决策。

5. 结算回合结果

玩家会获得或损失：

- 平权值
- 声望值
- 情绪点 / 资源点
- \$SHE 积分

6. 并根据选择，影响后续分支剧情和结局。

7. DAO 提案 & 投票

玩家积累的 \$SHE 可用于 DAO 投票，支持真实世界的女性教育、公益资助等提案。公益项目中产生的适合游戏项目的作品形象，作为插件加入游戏，可以成为随从、装备等，玩家可以付费购买，收益归公益项目所有

关键模块

模块	功能	说明
章节模式	叙事驱动	多线剧情，分支可重玩
角色 NFT	身份绑定	可升级/交易/收集
行动牌组	轻策略	牌组管理，资源消耗
突发事件	随机性	保证每局不同走向
DAO 投票	社区共创	与真实议题链接
\$SHE 积分	激励机制	游戏内外流通，可治理

终极NFT卡片示例

马拉拉·优素福扎伊（Malala Yousafzai）

身份标签：教育倡导者、诺贝尔和平奖得主

核心议题：女孩教育、言论自由

成长路线（阶段）：

- 🌱 学校里的叛逆者：用书本对抗禁令
- 🌿 流亡与发声者：在国际上演讲曝光真相
- 🌳 全球教育领袖：创办基金会，影响政策

可解锁能力：

- 【为教育而战】：事件卡遇到“教育不公”时加成功率
- 【演讲加成】：使用媒体牌时，影响力+50%
- 【全球联盟】：能在 DAO 投票时召集更多额外票权

DAO公益项目

公益项目中产出的适合游戏项目的作品形象，作为插件加入游戏，可以成为随从、装备等，玩家可以付费购买，收益归公益项目所有，如阿羊的小笔友公益项目。

技术实现

- **前端**：V0.dev 可生成页面原型
 - **钱包连接**：MetaMask / WalletConnect
 - **NFT/代币**：OpenZeppelin ERC-721 & ERC-20 合约
 - **DAO**：Snapshot + Gnosis Safe / Tally
 - **存储**：IPFS 保存卡牌插画、剧情 JSON
 - **后端**：可用 Supabase / Firebase 做玩家状态记录（链下部分）
-

后续计划

- 完善章节与卡池设计
 - 测试用户留存与玩法粘性
 - 启动社区共创与早期治理，如阿羊的小笔友
 - 持续迭代平衡数值与叙事内容
 - 做成桌游
-

一句话总结


玩，是改变的开始。

ShePower: Genesis — 玩出故事，玩出力量，玩出改变。

TODO:

- ☒ ~~整理群里的问题、女性可能面临的问题 by Ember~~
- ☒ ~~web3上链的结构 by 阿羊~~



 readme.md



CharaterNFT.sol

2.03KB



SheToken.sol

2.36KB



☐ 游戏逻辑、V0 by Rebecca

☐ 设计 by all

一些ideas by Ember：（可能有些天马行空了，还没想好怎么落地实现hhh）

1. 初始卡牌设定上，以模糊的这个女性的品质和这个女性最终取得的成就来描述女性，不对她的家庭环境社会背景进行描述，卡牌初始展示的是一个毛玻璃样的模糊的图或者是黑色剪影，当玩家走完这个女性的整个人生历程，并且抵达了她的“好结局”，这张卡牌的形象将被解锁为清晰的，用户将拥有这张NFT卡牌。

（理念是：我们可能会有想成为的人，想活成的样子，那么当我们已知这个人可以做成这样的时候，我们投生成为了她，在走完她的一生后我们会有什么感想呢？成就背后的心路历程无人知晓，只有亲

身经历的人才能真正明白。我们如何抵抗时代的洪流，如何坚守住自己的心不被拉向去走更简单不需要努力的道路。波伏娃在《第二性》中说：男人的极大幸运在于，他不论在成年时还是小时候，必须踏上一条最艰苦但也最可靠的道路。女人的不幸就在于，她受到几乎不可抗拒的诱惑包围，一切都促使她走上容易走的斜坡，人们非但不鼓励她奋斗，反而对她说，她只要听之任之滑下去，就会到达极乐的天堂；当她发觉受到海市蜃楼的欺骗时，为时已晚；她的力量在这种冒险中已经消耗殆尽。）

2. 增强可玩性与思考权衡如何做选择的过程可能需要数值设计的配合。如何把走向下的道路更容易，但所获得的一切并不可靠，走向上的道路更难，但所获得的一切都是属于自己的，这件事情体现出来。并且这些值在初期看来是中性的，拥有敏锐眼睛的玩家能够看出一些不太对劲。
3. 在遭遇卡中可能触发一些比如：突然失业回老家爸妈催婚相亲，选择结婚或者不结婚，这种可以改变剧情的选择，而如果选择了结婚之后将触发结婚后可能遇到的事情，如果选择不结婚则后面跟的事件都是不结婚会遇到的事情，结婚的对象是用随机抽取的，将可能抵达美满幸福婚姻的那个男的概率设到极低。（这里一个想法是再设计一个成就橱窗，成就达成也将在链上永久拥有。橱窗将展示显性成就（隐性成就在剧情触发时才会出现），显性成就中第一个我想放“从此王子公主幸福地生活在了一起…”但是该成就触发的概率极低。（这里其实也对应着现实中女性从小被灌输的一个理念或者说人生目标，就是幸福，被爱，很多女性终其一生在追寻的目标，像是骡子前面的胡萝卜一样。））放显性的成就的另一个目的在于可以吸引玩家重复体验剧情，体验不同的结局来解锁收集不同的成就




附件：终极NFT内容

2 格蕾塔·通贝里 (Greta Thunberg)

身份标签：气候行动家、Z世代代表

核心议题：气候正义、青年行动

成长路线：

-  孤独罢课者：在校门口举牌
-  全球罢课领导者：形成 Fridays for Future
-  国际谈判者：面对政企大佬发声

可解锁能力：

- 【舆论聚焦】：突发事件中可召唤全球媒体加持
- 【青年联动】：与其他角色组队时共享资源点
- 【谈判突破】：事件对话选项可强制解锁隐藏路线

3 贾斯汀娜·马卡多 (Justina Machado)

可换成任何当代影视/文化里的拉美裔/黑人女演员

身份标签：代表少数族裔、职场平权

成长路线：

- 🌱 初入职场：面临 “隐形天花板”
- 🌱 主演代表作：突破偏见，获得发声机会
- 🌱 制片人/倡导者：投资少数族裔女性故事

可解锁能力：

- 【代际影响】：在多文化议题事件中，奖励翻倍
 - 【反刻板形象】：遇到 “偏见” 事件卡时额外得分
 - 【跨界合作】：可以与其他文化角色联合任务
-

4 罗希妮·萨尔曼 (Roshni Sharma)

可换成任意新兴国家科技女性代表
身份标签：印度首位女性机车司机（示例） / STEM女性

成长路线：

- 🌱 冲破禁令：成为少数入职的女性
- 🌱 职场提拔：带动更多女性加入技术工种
- 🌱 行业倡导者：建立培训项目，改变结构性偏见

可解锁能力：

- 【技术突破】：遇到 “科技壁垒” 时减少资源消耗
 - 【同行带动】：在多人任务时可提升其他角色成功率
 - 【行业改革】：可在 DAO 提案中撬动产业议题
-

5 特雷莎·库梅 (Teresa Kumi)

可换成任何非洲女性领导者或草根社区组织者
身份标签：社区自组织领袖、妇女权益

成长路线：

- 🌱 基层动员：组织妇女小组
- 🌱 社区自治：建立互助金、儿童教育班
- 🌱 NGO 影响：影响地区政策、与国际组织合作

可解锁能力：

- 【草根动员】：小额 DAO 提案成功率提升

- 【社区网络】：遇到资源卡时奖励翻倍
- 【跨区域影响】：可与其他大洲角色联动

附件：卡牌事件内容

通用事件

由女性普遍困境构成的通用事件卡牌。这些事件将贯穿女性从童年到成年，甚至中老年的人生阶段，无论玩家选择哪种“天命”，都会在不同时期遭遇。

这些事件将按照女性的成长年龄阶段来划分，力求涵盖其一生中可能面临的普遍性挑战。在设计中，我们将着重强调：

- **困境的普遍性**：无论何种出身，女性都可能遇到。
- **选择性**：玩家的选择将影响角色的属性（内在价值和外在依附），并决定后续剧情走向。
- **警示性**：某些选择可能带来短期“收益”，但长期会消耗内在价值。

第一阶段：童年与青少年期（约6-18岁）

这个阶段的困境主要围绕自我认知、身体形象、学习与性别刻板印象、以及初步的人际关系展开。

1. 身体与外貌焦虑

- **事件卡牌：【审视的目光】**
 - **描述**：“你开始注意到，周围的人（家人、同学、广告）对女性的外貌有着严格的标准，无论是身材、肤色还是穿着，都让你感到无形的压力。”
 - **选择与影响**：
 - **A. 努力迎合**：尝试改变自己的外貌以符合大众审美。（初期：**魅力值**微增，**情绪值**短暂愉悦。隐藏：**自我认同**微降，**外部认可度**微增。）
 - **B. 忽视外界**：专注于自己喜欢的事，不在意他人的评价。（初期：**情绪值**可能波动，但**独立值**稳固。隐藏：**自我认同**微增。）
 - **C. 寻求建议**：向信任的成年人倾诉，寻求指导。（初期：**情绪值**可能改善。隐藏：可能解锁相关支线或技能。）

2. 学业与性别偏见

- **事件卡牌：【“女孩子家家的”】**
 - **描述**：“你对某些传统上被认为是‘男生’才擅长的科目（如科学、编程、体育）充满兴趣，但身边总有人暗示你‘女孩子家家的，学那些没用’。”
 - **选择与影响**：
 - **A. 顺从建议**：放弃兴趣，选择更“适合女生”的科目。（初期：**情绪值**可能平稳，但**能力值**增长受限。隐藏：**智识力量**停滞，**自我认同**受损。）

- **B. 偷偷努力：**私下学习钻研，试图证明自己。（初期：**能力值**缓慢增长，但**情绪值**压力大。隐藏：**智识力量**稳步提升，**精神韧性**增强。）
- **C. 公开争取：**向老师或家长表明决心，争取学习机会。（初期：可能引发争执，**情绪值**下降。隐藏：**智识力量**大幅提升，**精神韧性**与**自我认同**增强。）

3. 友情与内部竞争

● 事件卡牌：【“塑料”友谊】

- **描述：**“你所在的女生小团体中，突然流行起互相比较、说八卦的风气，甚至因为一些男生或琐事，朋友间开始互相排挤和竞争。”
- **选择与影响：**
 - **A. 加入排挤：**融入小圈子，排挤异己。（初期：**情绪值**短暂满足，**魅力值**可能虚高。隐藏：**社会影响力**（正面）下降，**自我认同**受损。）
 - **B. 尝试调和：**努力化解矛盾，维护友谊。（初期：**情绪值**可能受挫，**魅力值**可能下降。隐藏：**社会影响力**（正面）提升，**精神韧性**增强。）
 - **C. 保持距离：**远离是非，寻找更真诚的友谊。（初期：可能感到孤独，**情绪值**波动。隐藏：**自我认同**提升，为后期建立高质量盟友关系打下基础。）

4. 性教育缺失与风险

● 事件卡牌：【懵懂的禁区】

- **描述：**“你对身体和性知识充满好奇，但学校和家庭在这方面避而不谈，甚至有些信息是错误的。你感到困惑，甚至有些不安。”（/独自面对月经不知所措）
- **选择与影响：**
 - **A. 独自探索：**通过不靠谱的渠道获取信息。（初期：可能获得一些“知识”，但**情绪值**可能更焦虑。隐藏：未来可能面临更多风险事件。）
 - **B. 勇敢求助：**鼓起勇气向信任的成年人（如医生、开放的亲戚）咨询。（初期：**情绪值**可能紧张。隐藏：**智识力量**增加，获得正确信息，降低未来风险。）
 - **C. 保持沉默：**压抑好奇心，假装不知情。（初期：**情绪值**平稳。隐藏：**智识力量**停滞，未来面临风险时更加被动。）

第二阶段：成年早期（约18-30岁）

这个阶段的困境主要集中在独立、职业发展、婚恋压力以及身体自主权。

5. 就业歧视

● 事件卡牌：【隐形的门槛】

- **描述：**“你自信满满地投递简历，却发现许多公司招聘时明确或暗示‘男性优先’，甚至在面试中被问及婚育计划、家庭责任等与能力无关的问题。”

- 选择与影响：

- **A. 伪装妥协：** 隐瞒或淡化个人情况，争取机会。（初期：可能获得职位，**资源值**增加。隐藏：**自我认同**微降，**外部认可度**微增。）
- **B. 实力碾压：** 投入更多时间精力提升能力，以实力说话。（初期：求职周期拉长，**情绪值**压力大。隐藏：**智识力量**大幅提升，**精神韧性**增强。）
- **C. 公开质疑：** 礼貌但坚定地指出不公。（初期：可能失去该机会，**情绪值**可能沮丧。隐藏：**社会影响力**（正面）微增，**自我认同**大幅提升。）

6. 职场天花板与付出不对等

- 事件卡牌：【“女强人”的代价】

- **描述：** “你在职场表现出色，但发现要获得与男性同事同等的晋升或认可，你必须付出双倍努力，承担更多非本职工作，甚至牺牲个人生活。”
- 选择与影响：
 - **A. 默默承受：** 继续超负荷工作，争取认可。（初期：**能力值**缓慢增长，**资源值**可能微增。隐藏：**精神韧性**过度消耗，**情绪值**持续下降。）
 - **B. 寻求对话：** 向上级争取公平的晋升机会和职责划分。（初期：可能面临阻力，**情绪值**受挫。隐藏：**社会影响力**（正面）微增，**精神韧性**提升。）
 - **C. 考虑跳槽/创业：** 寻找更公平的环境或自主创造机会。（初期：**资源值**可能短暂下降，**情绪值**焦虑。隐藏：**自我认同**与**智识力量**有潜力大幅提升。）

7. 婚恋压力与催婚

- 事件卡牌：【爱的“绑架”】

- **描述：** “随着年龄增长，家人和亲戚开始频繁催婚，安排相亲，认为女性到了特定年龄就该结婚生子，否则就是‘不完整’的。”
- 选择与影响：
 - **A. 顺从安排：** 接受相亲，甚至考虑将就。（初期：**情绪值**压力暂时缓解，**外部认可度**微增。隐藏：**自我认同**受损，**关系依赖度**可能增加。）
 - **B. 坚定拒绝：** 明确表达自己的选择，坚持独立。（初期：**情绪值**可能面临巨大压力，**外部认可度**可能下降。隐藏：**自我认同**大幅提升，**精神韧性**增强。）
 - **C. 策略周旋：** 表面应付，实则争取个人空间和时间。（初期：**情绪值**波动。隐藏：维持现状，考验**智识力量**如何巧妙应对。）

8. 身体自主权与生育绑架

- 事件卡牌：【子宫的议题】

- **描述：** “无论是在职场还是社交中，你发现女性的价值常常被与生育、母亲身份绑定，不婚不育似乎是“错误”的选择。”

- **选择与影响：**

- **A. 妥协规划：** 将生育纳入人生强制规划，甚至为了生育牺牲事业。（初期：**外部认可度**提升，**情绪值**可能短暂平静。隐藏：**自我认同**受损，**智识力量**发展受限。）
 - **B. 坚定选择：** 明确自己的不婚不育或丁克选择，无惧压力。（初期：**情绪值**面临挑战，**外部认可度**可能下降。隐藏：**自我认同**大幅提升，**精神韧性**增强。）
 - **C. 曲线救国：** 努力在事业上取得成就，用其他方式证明自我价值。（初期：**能力值**快速增长，**情绪值**可能疲惫。隐藏：**智识力量**和**社会影响力**提升，可能减轻外界压力。）
-

第三阶段：中年期（约30-50岁）

此阶段的困境聚焦于家庭与事业平衡、中年职场危机、容貌焦虑升级以及社会角色的多重压力。

9. “妈妈岗”陷阱

- **事件卡牌：【重返职场的困境】**

- **描述：** “生育后，你渴望重返职场，却发现高薪职位变得遥不可及，只有一些‘弹性工作’、‘低技术含量’的‘妈妈岗’向你开放，似乎将女性排斥在主流劳动力市场之外。”
- **选择与影响：**
 - **A. 接受现实：** 委屈求全，选择“妈妈岗”。（初期：**资源值**稳定，**情绪值**平稳。隐藏：**智识力量**停滞，**自我认同**受损，**职业发展**受限。）
 - **B. 积极转型：** 投入大量精力学习新技能，寻求跨界或创业机会。（初期：**资源值**可能下降，**情绪值**焦虑。隐藏：**智识力量**大幅提升，**精神韧性**增强，有潜力突破困境。）
 - **C. 坚持寻找：** 不放弃对理想职位的追求，继续投递简历。（初期：**资源值**持续消耗，**情绪值**沮丧。隐藏：**精神韧性**受到极大考验，成功则大幅提升**自我认同**。）

10. 家庭与事业的双重负担

- **事件卡牌：【蜡烛两头烧】**

- **描述：** “你身兼数职，既要应对职场竞争，又要承担主要的家庭育儿责任，感到精力被严重透支，身心俱疲。”
- **选择与影响：**
 - **A. 牺牲自我：** 独自承受所有压力，牺牲个人休息时间。（初期：**能力值**可能维持，家庭“和谐”。隐藏：**情绪值**持续下降，**精神韧性**迅速消耗，可能导致健康问题。）
 - **B. 寻求支持：** 与伴侣/家人沟通，明确分工，寻求外部支援（如请育儿嫂）。（初期：可能引发争执，**情绪值**波动。隐藏：**社会影响力**（正面）可能提升，**精神韧性**增强，有机会减轻负担。）
 - **C. 调整重心：** 暂时放缓职场脚步，或重新评估家庭分工。（初期：**资源值**可能受损。隐藏：**自我认同**和**情绪值**改善，重新规划人生方向。）

11. 容貌焦虑升级

● 事件卡牌：【岁月的审判】

- **描述：**“随着年龄增长，社会对女性的容貌要求变得更加苛刻，各种抗衰老产品和医美广告充斥市场，你感到了前所未有的容貌焦虑。”
- **选择与影响：**
 - **A. 大力投入：**投入大量金钱和时间进行医美或高昂保养。（初期：**魅力值**可能暂时提升，**情绪值**短暂愉悦。隐藏：**资源值**大幅消耗，**外部认可度**虚高，**自我认同**下降。）
 - **B. 接纳自我：**学会接纳衰老，专注于内在魅力和成就。（初期：**情绪值**平稳，可能不被外界认可。隐藏：**自我认同**大幅提升，**精神韧性**增强。）
 - **C. 传递积极：**通过自身影响力，呼吁社会打破年龄焦虑。（初期：可能引发争议。隐藏：**社会影响力**（正面）大幅提升，**智识力量**增强。）

12. 高位女性的额外审视

● 事件卡牌：【玻璃悬崖】

- **描述：**“当你终于达到职业生涯的高峰或更高的社会地位时，你发现自己的一举一动都受到更严格的审视，任何一点失误都会被放大，甚至被质疑能力或品德。”
- **选择与影响：**
 - **A. 谨小慎微：**处处小心，力求完美，避免任何差错。（初期：可能维持高位，**外部认可度**暂时稳定。隐藏：**情绪值**持续下降，**精神韧性**过度消耗，**智识力量**可能停滞。）
 - **B. 保持真我：**坚持原则，无惧争议，用实际行动回应质疑。（初期：可能面临攻击，**情绪值**波动，**外部认可度**可能下降。隐藏：**自我认同**大幅提升，**精神韧性**与**智识力量**增强，**社会影响力**（正面）可能在后期爆发。）
 - **C. 寻找盟友：**积极构建女性联盟，或与志同道合者合作，共同应对。（初期：需要投入时间精力。隐藏：**社会影响力**（正面）大幅提升，获得长期支持，减轻个人压力。）

第四阶段：中老年期（约50岁以上）

这个阶段的困境可能涉及空巢、健康、社会价值感、以及代际冲突。

13. 空巢与自我价值

- **事件卡牌：【空巢期的迷茫】**

- **描述：**“子女长大离家，你突然发现生活重心缺失，社会对老年女性的关注减少，你感到了一种价值感的迷茫。”
- **选择与影响：**
 - **A. 过度依赖子女：**将情感重心全部放在子女身上，过度干预其生活。（初期：短暂感到被需要，**情绪值**有所回升。隐藏：**关系依赖度**增加，可能引发代际冲突，**自我认同**停滞。）
 - **B. 重新找寻：**发展新的爱好、学习新知识，或投身公益事业。（初期：需要付出精力，**情绪值**可能波动。隐藏：**智识力量**和**社会影响力**（正面）提升，**自我认同**增强。）
 - **C. 沉溺过去：**回忆过往，对现在感到不满。（初期：**情绪值**持续低落。隐藏：**精神韧性**下降，生活缺乏活力。）

14. 健康与社会关怀

- **事件卡牌：【被忽视的病痛】**

- **描述：**“你感到身体出现不适，但医生或家人可能会轻视女性的痛苦，将你的不适归结为情绪问题或“更年期”症状。”
- **选择与影响：**
 - **A. 忍耐妥协：**听信他人，延误就医。（初期：短暂“省事”。隐藏：**健康值**持续下降，**精神韧性**受损。）
 - **B. 积极求医：**坚持寻找原因，寻求专业的医疗帮助，甚至跨地域求医。（初期：消耗**资源值**和**情绪值**。隐藏：**健康值**改善，**精神韧性**增强，**智识力量**可能提升。）
 - **C. 呼吁关注：**发现普遍现象，通过自身经历呼吁社会关注女性健康问题。（初期：可能面临阻力。隐藏：**社会影响力**（正面）提升，**自我认同**增强。）

突发事件

突发事件卡牌可以分为两大类：**机遇卡牌**（积极或中性，提供新的机会或转机）和**遭遇卡牌**（消极或挑战性，带来困难或风险）。每张卡牌都应有清晰的描述、即时影响和深远后果。

一、机遇卡牌（Opportunity Cards）

这些卡牌代表了意料之外的积极事件，可能为玩家的“向上”之路提供助力，但有时也需要玩家主动抓住或付出代价。

1. 【意料之外的导师】

- **描述：**“在一次偶然的社交活动中，一位在你仰慕已久的女性前辈主动向你表达了欣赏，并表示愿意在你的职业道路上提供指导和帮助。”
- **触发条件：**随机触发，但若玩家**【智识力量】**或**【社会影响力】**较高，触发概率略有提升。
- **选择与影响：**

- **A. 积极追随：**投入时间和精力向导师学习。（初期：可能消耗少量**资源值**或**情绪值**。隐藏：大幅提升【智识力量】和【社会影响力】，**精神韧性**增强，可能解锁与导师相关的特殊剧情线。）
- **B. 礼貌婉拒：**认为自己可以独自前行。（初期：无明显变化。隐藏：失去一次重要成长机会。）
- **C. 表面应付：**敷衍了事，没有真正投入。（初期：无明显变化。隐藏：导师关系逐渐冷却，失去机会。）

2. 【突破性发现/灵感】

- **描述：**“你长期困扰的一个难题，在某个不经意的瞬间突然有了突破性的灵感或发现，为你打开了全新的研究或创作方向。”
- **触发条件：**随机触发，但若玩家【智识力量】或【精神韧性】较高，触发概率显著提升。
- **选择与影响：**
 - **A. 立即投入：**全力以赴，投入研究或创作。（初期：大幅消耗**情绪值**和**资源值**。隐藏：【智识力量】和【自我认同】大幅增长，可能触发**成就点**获得，甚至解锁职业上的重大进展。）
 - **B. 犹豫观望：**担心失败或投入过大，选择暂时搁置。（初期：无明显变化。隐藏：失去一次重大机遇，可能被他人抢占先机，**情绪值**下降。）

3. 【意想不到的资助/遗产】

- **描述：**“你收到了一份来自远亲的遗产，或是一笔匿名捐助，这笔资金足以支撑你实现一个长久以来的梦想，摆脱短期经济困扰。”
- **触发条件：**随机触发，可能在玩家**资源值**较低时概率提升，或者在玩家有未完成的“梦想”时触发。
- **选择与影响：**
 - **A. 投资梦想：**将资金投入学习到、创业或公益事业中。（初期：**资源值**转换为**能力值**潜力。隐藏：【智识力量】或【社会影响力】大幅增长，**自我认同**提升，但若投资失败则有风险。）
 - **B. 享受生活：**用于奢侈消费或轻松享乐。（初期：**资源值**大幅提升，**情绪值**短暂愉悦。隐藏：【物质享乐值】大幅增长，【精神韧性】下降，后期可能面临资金迅速耗尽的风险。）
 - **C. 谨慎储蓄：**存放银行，以备不时之需。（初期：**资源值**稳定。隐藏：无明显属性变化，机会成本较高。）

4. 【女性互助联盟的邀约】

- **描述：**“你收到了一份来自一个强大女性联盟的邀请，她们旨在为女性争取权益、提供帮助。加入她们意味着你将获得支持，但也需要承担责任。”
- **触发条件：**随机触发，但在玩家【社会影响力】（正面）较高，或遭遇过性别歧视事件后，触发概率提升。
- **选择与影响：**

- **A. 欣然加入：**成为联盟的一员，积极参与活动。（初期：可能消耗少量**资源值**或**情绪值**。隐藏：【社会影响力】（正面）大幅增长，【精神韧性】增强，获得潜在盟友。）
- **B. 婉言谢绝：**认为独善其身更好。（初期：无明显变化。隐藏：失去一次重要的外部支持和影响力增长机会。）

二、遭遇卡牌（Encounter Cards）

这些卡牌代表了突然降临的负面事件，它们将是玩家“向上”道路上的严峻考验。玩家需要运用内在价值属性来应对，否则可能会陷入“向下自由”的陷阱。

5. 【名誉危机/网络暴力】

- **描述：**“你突然卷入一场舆论风波，可能是被恶意诽谤，也可能是因公开言论被误解或攻击，你的名誉和公众形象面临巨大危机。”（网暴/造黄谣/被偷拍）
- **触发条件：**随机触发，但在玩家【社会影响力】或【外部认可度】较高时，触发概率可能提升。
- **选择与影响：**
 - **A. 正面回应：**勇敢站出来，用事实和证据澄清。（初期：**情绪值**大幅下降，**资源值**可能消耗。隐藏：若成功澄清，【精神韧性】和【自我认同】大幅提升，【社会影响力】（正面）可能在后期反弹；若失败，属性损失更大。）
 - **B. 沉默应对：**躲避风头，等待事件平息。（初期：**情绪值**持续低落。隐藏：【外部认可度】大幅下降，【自我认同】受损，可能失去部分机会。）
 - **C. 寻求公关：**花费大量资源请专业团队应对。（初期：**资源值**大幅消耗。隐藏：【外部认可度】可能恢复，但【精神韧性】和【自我认同】无明显提升。）

6. 【意外的健康问题】

- **描述：**“你或你的近亲突然被诊断出严重的健康问题，需要长期治疗和照护，这给你的生活带来了巨大的经济和情感负担。”
- **触发条件：**随机触发，可能在玩家【情绪值】长期较低或【精神韧性】不足时概率提升。
- **选择与影响：**
 - **A. 积极面对：**投入精力寻求最佳治疗方案，努力平衡生活。（初期：**资源值**和**情绪值**大幅消耗。隐藏：【精神韧性】大幅提升，若成功则**自我认同**和**情绪值**后期回升。）
 - **B. 逃避责任：**依赖他人，或放任不管。（初期：**情绪值**短暂逃避。隐藏：【关系依赖度】可能增加，**精神韧性**下降，导致更严重的后果和属性惩罚。）
 - **C. 牺牲梦想：**放弃当前追求，全身心投入照护，但内心充满不甘。（初期：**情绪值**复杂。隐藏：【智力力量】或【社会影响力】停滞，**自我认同**可能受损。）

7. 【亲密关系背叛】

- **描述：**“你最信任的伴侣或亲密朋友突然背叛了你，无论是情感欺骗、利益背弃，都让你对人性产生了深刻的怀疑。”
- **触发条件：** 随机触发，但在玩家【关系依赖度】较高时触发概率显著提升。
- **选择与影响：**
 - **A. 彻底决裂：** 勇敢面对背叛，果断结束关系，重新开始。（初期：**情绪值**大幅下降，**关系依赖度**清零。隐藏：【精神韧性】和【自我认同】大幅提升，为未来独立生活奠定基础，但过程异常痛苦。）
 - **B. 隐忍维系：** 为了稳定或不愿面对，选择隐忍或尝试挽回。（初期：**情绪值**持续低落。隐藏：【关系依赖度】更高，【自我认同】和【精神韧性】严重受损，陷入“关系泥沼”结局的可能性增加。）
 - **C. 寻求报复：** 将精力投入到报复中。（初期：**情绪值**可能暂时高涨。隐藏：【内在价值属性】无增长，甚至可能下降，并触发更多负面事件。）

8. 【系统性障碍】

- **描述：**“你在一项重要的事务上，遭遇了根深蒂固的系统性偏见或腐败，无论你怎么努力，都发现自己像撞上了铜墙铁壁。”
- **触发条件：** 随机触发，可能在玩家【社会影响力】（正面）较高，或追求特定目标时触发。
- **选择与影响：**
 - **A. 迎难而上：** 联合他人，公开挑战系统，寻求改变。（初期：**情绪值**和**资源值**大幅消耗。隐藏：【社会影响力】（正面）和【精神韧性】大幅提升，若成功则可能引发重大剧情转折。）
 - **B. 规避绕行：** 放弃当前目标，寻找其他出路。（初期：**情绪值**略微受挫。隐藏：【精神韧性】无增长，可能错过一次提升影响力的机会。）
 - **C. 屈服妥协：** 为了短期利益，选择与系统“同流合污”。（初期：**资源值**可能微增，**情绪值**短暂平静。隐藏：【社会影响力】（正面）大幅下降，【自我认同】受损，甚至可能触发“向下自由”结局。）

角色限定事件：

- 还需要对每个角色卡牌的人生之路写个小传，大概设计一下她的人生之路
- Ai生成的那些事件不同选择导致的不同属性值的提升或下降（有显性和隐藏），感觉有些太多太杂了，需要定一些固定的下来，数值上也要更具体一些。
- 可以为每个事件找到真实案例，可能会更具有警醒价值，重视起来。并不是我们凭空想出来的而是真实发生的。（粉发女生、家暴等等）

- 可以在每个事件选择结束后放上去（但是可能会没有那么沉浸感），在描述完真实发生的事件之后，可以让玩家也写上自己的真实发生的事件，发在社区中，如果这些事件与DAO提案投票有关的话，也可以从这里跳转用所获得的代币支持提案。（如果在每个事件选完放缺乏沉浸感的话，或者在玩到结局后对她所触发的事件做出总结，在总结页面把这些放上去）