软件测试基础与实践

Software Testing: Foundations and Practices

课程复习

主讲: 汪鹏 廖力

软件工程专业 主干课程



课程考核方式

总评成绩=

平时成绩(作业和考勤)+上机实验+期末考试成绩

平时成绩占: 10%

上机实验占: 20%

期末考试成绩占: 70%

软件测试

SOUTHEAST UNIVERSITY

Software Testing

试卷结构

1.选		

软件测试

SOUTHEAST UNIVERSITY

Software Testing

题型说明

1.选择题: 单选

2.填空题: 每空一分

3.简答题:概念、步骤、原理、运算、理由、思

想、分析.....

4.设计题:应用某些测试方法,设计出测试用例



第1讲 软件测试概述

软件测试的产生背景:软件危机、缺陷累积放大、缺陷出现的原因、有关测试观点的正确理解

软件测试基本概念:测试定义、测试与调试、测试目的、测试原理/原则、测试过程、测试用例(三要素)、软件测试类型、软件测试过程W模型

软件测试现状和趋势:软件测试的地位(工作量百分比)

第2讲 白盒测试

白盒测试基本概念: 定义、意义、实施者、步骤

静态白盒测试:特点和优/缺点、静态白盒测试方法(桌面检查、代码走查、代码评审)

动态白盒测试概念:特点和优/缺点、不可达路径、 测试流程、流图(流图的画法)、覆盖标准(控 制流、数据流)

第2讲 白盒测试

动态白盒测试方法:基于控制流覆盖的测试(语句、判定、条件、判定条件、条件组合、路径)、基本路径测试、循环测试、数据流测试

白盒测试工具:测试工具分类、各种测试工具的作用



关于控制流覆盖的测试:

- 1. 根据题目分析是否需要考虑短路
- 2. 使用尽量少的测试用例实现相关测试
- 3. 测试用例要充分体现相应控制流覆盖的特点
- 4. 对各个<mark>控制流</mark>覆盖标准(语句、判定、条件、 判定条件、条件组合、路径)有明确认识
- 5. 注意: 控制流覆盖并不使用程序流图。

关于基本路径测试:

- 1. 能够正确画出程序<mark>流图</mark>,弄清对于组合条件的 判定如何处理
- 2. 能够使用多种方法计算圈复杂度(环复杂度)
- 3. 能够正确得出基本路径(注意得出的顺序)
- 4. 不是所有的基本路径都能写出测试用例

关于数据流测试:

- 1. 不考虑数据流覆盖的各种标准
- 2. 能够找出定义节点和使用节点
- 3. 列举出所有可能的DU路径
- 4. 进行DU路径约简

第3讲黑盒测试

黑盒测试基本概念:定义、意义、目的、实施者、步骤、进入退出条件...

黑盒测试方法基础:基于需求的测试(RTM)、 正面测试和负面测试

黑盒测试方法:等价划分、边界值分析、因果分析 法、决策表、基于模型的测试、正交数组、蜕变 测试、随机测试

关于等价划分和边界值分析:

- 1.等价类划分一定要考虑全面,分为有效等价类和 无效等价类,并统一编号
- 2. 写测试用例时,每个等价类至少有一个测试用例
- 3.边界值分析可考虑边界值和条件值
- 4.边界值要考虑需求的限制、数据类型的限制、系统的限制等多种限制条件

因果图和决策表:

- 1. 因果图的画法(会读图)
- 2. 根据因果图得出因果图列表,进一步得出决策表
- 3. 决策表约简



第4讲单元测试与集成测试

单元测试:基本概念(软件单元、定义、意义、目标、实施者、关注点)、单元测试规程(驱动器和程序桩)

集成测试:概念、接口、瞬时集成测试、增量集成测试(自顶向下,自底向上)

测试插桩:黑盒插桩、白盒插桩、插桩作用

第6讲系统测试、确认测试和回归测试

系统测试:概念(定义、意义、目的、实施者等)、功能测试(设计/体系结构测试、业务垂直测试、部署测试、Alpha/Beta测试、符合性)和非功能测试(可伸缩性测试/容量测试、可靠性测试、压力测试、互操作性测试/兼容性测试、可使用性与易获得性测试、国际化测试、性能测试、安全性测试)

确认测试:概念理解,实施者,目的

回归测试基础:概念、组测试、波及效应

