



Part 1: Chapter 1-4

- ❖ Chapter 1软件工程介绍:
 - 软件, 软件特性, 软件退化, 软件危机
- * Chapter 2 过程综述:
 - 概念:
 - 软件工程
 - 软件过程
 - 软件过程模型
 - 框架活动Framework activities
 - Umbrella Activities



Part 1: Chapter 1-4

- **❖ Chapter 3** 过程模型:
 - 软件生命周期
 - 软件过程模型
 - 瀑布模型(waterfall)
 - 增量模型 (incremental)
 - 原型模型 (prototyping)
 - 螺旋模型(spiral)
 - 喷泉模型(fountain)
 - 统一过程(UP)
- *Chapter 4 敏捷视角下的过程:
 - ■敏捷开发,XP



- ❖ Chapter 6 系统工程:
 - 系统工程中的概念
 - 系统建模
 - 系统模型分类
- ❖ Chapter 7 需求工程:
 - 需求工程任务
 - 需求工程工作产品
 - 需求开发的方法



- *Chapter 8 构建分析模型:
 - 分析模型的作用
 - 分析模型的构建原则
 - 方法
 - 场景建模: 用况use-case, 部署图等
 - 类建模: class图, 协作图等
 - 行为建模: 状态转换图,活动图,顺序图等



❖ Chapter 9 设计工程:

- ■概念
 - 抽象abstraction
 - architecture
 - patterns
 - 逐步求精refinement
 - 模块化modularity
 - 信息隐藏information hiding
 - 模块独立functional independence
 - Refactoring (重构)



- *Chapter 10 体系结构设计:
 - 为何进行体系结构设计
 - 体系结构风格(style)
- ❖ Chapter 11 构件级建模:
 - 什么是构件
 - 构件的设计原则: 开关,替换,依赖倒置,接口分离
 - 内聚性,耦合性
 - 构件设计方法: PDL,程序流程图,决策 表



- ❖ Chapter 13-14 测试:
 - Validation vs Verification
 - ■测试策略
 - 单元测试:
 - 集成测试: big bang, top down, bottom up
 - 确认测试
 - 系统测试
 - 测试用例
 - 测试技术
 - 白盒、黑盒
 - 手工测试、自动化测试



Part 4: Chapter 15, 21-27

- ❖ Chapter 21 项目管理:
 - 4 P's
 - W5HH
- ***Chapter 15, 22 度量:**
 - McCall的质量因素
 - Measures, Metrics, Indicators
 - 度量的作用
- *Chapter 23 估算:
 - 项目计划任务和内容
 - LOC & FP



Part 4: Chapter 15, 21-27

- ❖ Chapter 24 进度:
 - 项目工作量分配原则40-20-40
 - 任务网络、关键路径的作用
 - 甘特图、里程碑的作用
- * Chapter 25 风险:
 - 被动和主动风险管理
 - Risk Management Paradigm(风险管理过程)
 - RMMM



Part 4: Chapter 15, 21-27

❖ Chapter 26 质量:

- 软件质量因素
- 软件质量保证活动
- 正式技术评审
- 软件质量的成本
- ❖ Chapter 27 变更:
 - 软件配置项,版本,基线等概念
 - 软件配置管理流程



试卷结构

1.填空题 1×20	20%
2.判断题 1×10	10%
3.简答题 8×7	56%
4.大题 1	14%



总评成绩=

平时成绩(作业和考勤)+期末考试成绩

平时成绩占: 20%

期末考试成绩占: 80%

