### 软件测试基础与实践

**Software Testing: Foundations and Practices** 

## 课程复习

主讲: 汪鹏 廖力

软件工程专业 主干课程



#### 课程内容回顾

第0讲课程序言 第1讲 软件测试概述 第2讲 白盒测试 第3讲 黑盒测试 第4讲 单元测试和集成测试 第5讲 JUnit 第6讲系统测试-确认测试-回归测试 第7讲 性能测试



#### 课程内容回顾

计划 2次 习题 8次 实验 1次 大作业 实际 0次 习题 5次 实验 0次 大作业

12周,48堂课,856张Slides



#### 第1讲 软件测试概述

<mark>软件测试背景</mark>:软件测试史、软件危机、缺陷累积、 有关测试观点的正确理解

软件测试基本概念:测试定义、测试与调试、测试目的、测试原理、测试过程、测试用例(三要素)、软件测试类型、软件测试过程₩模型

**软件测试现状和趋势**:软件测试的地位(工作量百分比)



#### 第2讲 白盒测试

白盒测试基本概念:定义、意义、实施者、步骤

静态白盒测试:静态白盒测试方法

桌面检查 代码走查 代码评审



#### 第2讲 白盒测试

动态白盒测试:

控制流测试:基本路径测试、流图、六种覆盖标准

MC/DC覆盖

循环测试

数据流测试:定义使用路径

<mark>白盒测试工具</mark>:测试工具分类、各种测试工具的作 用



#### 第3讲 黑盒测试

黑<u>盒测试基本概念</u>:定义、意义、目的、实施者、 步骤、进入退出条件...

黑盒测试方法基础:基于需求的测试(RTM)、 正面测试和负面测试

**黑盒测试方法:**等价划分、边界值分析、因果分析 法、决策表、正交数组

黑盒测试工具:测试工具原理、作用



#### 第4讲 单元测试与集成测试

单元测试:基本概念(软件单元、定义、意义、目标、实施者、关注点)、单元测试规程(驱动器和程序桩)

集成测试:概念、接口、瞬时集成测试、增量集成 测试

测试插桩:黑盒插桩、白盒插桩、插桩作用



#### 第5讲 JUnit测试工具

JUnit基础:概念

JUnti使用: JUnit4.X(元数据、断言、失败与错误、测试固件等)



#### 第6讲系统测试、确认测试和回归测试

系统测试:

概念(定义、意义、目的、实施者等)、

功能测试(设计/体系结构测试、业务垂直测试、部署测试、Alpha/Beta测试、符合性)和非功能测试(互操作性测试/兼容性测试、可使用性与易获得性测试、国际化测试、性能测试、安全性测试)

确认测试:概念理解

回归测试基础:概念、组测试、波及效应



#### 第7讲性能测试

性能测试基础:概念、各种广义性能测试的理解,性能测试的指标、自动化测试原理

LoadRunner:架构(四个组成部分)、工作原理、测试步骤、脚本录制与开发(事务、参数化、集合点、检查点、关联)、场景创建与执行、结果分析

要掌握实验中的各个要点!



# 实验!实验!实验!



#### 出题原则

- 1.对于各类教材中矛盾的观点不考察
- 2.对各种定义、过程、意义和概念的考察只限于理
- 解,不作刻意死记
- 3.课堂和实验之外的内容不考察



### 软件测试

#### **SOUTHEAST UNIVERSITY**

**Software Testing** 

#### 试卷结构

1.选择题 1×10	10%
2.填空题 1×20	20%
3.简答题 5×4	20%
4.设计题 10×5	50%

#### 题型说明

1.选择题 : 单选

2.填空题:每空一分

3.简答题:概念、步骤、原理、运算、理由、思想、

分析.....

4.设计题:应用某些测试方法,设计出测试用例

## LoadRunner不考 对知识点和实验一定要熟练掌握!



#### 课程考核方式

总评成绩 =

平时成绩(作业和考勤) + 机试+期末考试成绩

平时成绩占: 30%-40%

机试: 10%-15%

期末考试成绩占:60%-70%

考试时间:14周周三3-4节(具体时间和地点再通知)



# 预祝同学们考试成功!



衷心感谢各俭老师莅临指导! 欢迎各俭老师同学批评指正!

Email: pwang@seu.edu.cn

