

# X86 汇编语言程序设计 实验报告

姓名: 黄彦

学号: <u>71112113</u>

东南大学计算机科学与工程学院、软件学院 School of Computer Science & Engineering College of Software Engineering Southeast University 二0\_14年4\_月

# 实验一 汇编语言程序上机过程

## 一)实验目的

学会安装"16 位汇编程序开发软件"的安装,完成将汇编语言源程序录入进计算机、利用 ml.exe 进行汇编,LINK 进行链接,并用 DEBUG 调试 16 位程序的全部过程。本实验大家不必了解程序细节,只是为了熟悉开发环境和上机过程。

#### 二)实验内容

3. 写 16 位汇编程序,从键盘输入一个字符串,然后换行后将该字符串输出到屏幕。

#### 1)源程序

```
.8086
.model small
.stack
.data
      equ 20
  len
  maxlen db len
  actlen db?
  string db len dup(?)
  CR
      db 0ah, 0dh, '$'
.code
           ax, @data
start:mov
  mov ds, ax
        ah, 0ah
  mov
```

dx, offset maxlen

mov

int

mov

mov

21h

bh, 0h

bl, actlen

mov dx, offset CR

mov ah, 09h

int 21h

mov dx, offset string

mov byte ptr string[bx], '\$'

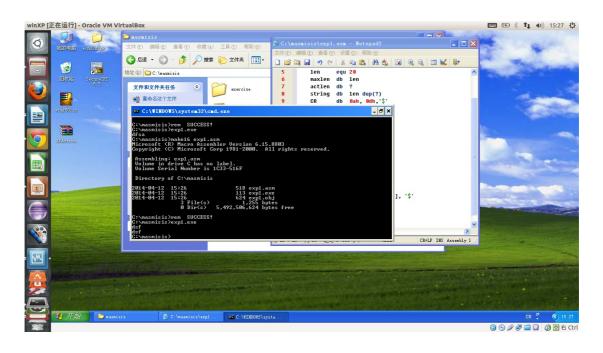
int 21h

mov ah, 4ch

int 21h

end start

#### 2)运行结果贴图



3)编程与调试心得(遇到的问题和解决的办法,以及获得的收获)

需要加上换行符。

需要在最后加上 mov ah, 4ch

int 21h 否则一直报错

## 实验二 顺序程序设计

#### 一)实验目的

通过这一部分的实验,进一步熟悉汇编过程和 DEBUG 调试过程;掌握用汇编语言编写顺序程序。

## 二)实验内容

2. 写完整程序 16 位程序,在内存中从 Table 开始的 10 个单元中连续存放 0 到 9 的平方值,任给一个 0 到 9 的数 X,该数存放在内存单元 XX 中,用 XLAT 指令查表求 X 的平方值,并将结果存于内存 YY 单元中。编写程序,并在 DEBUG 中进行调试和验证结果。

#### 1)源程序

.8086

.model small

.stack

.data

Table DB 0,1,4,9,16,25,36,49,64,81

XX DB 3

YY DB?

.code

start: mov ax, @data

mov ds, ax

mov bx, offset Table

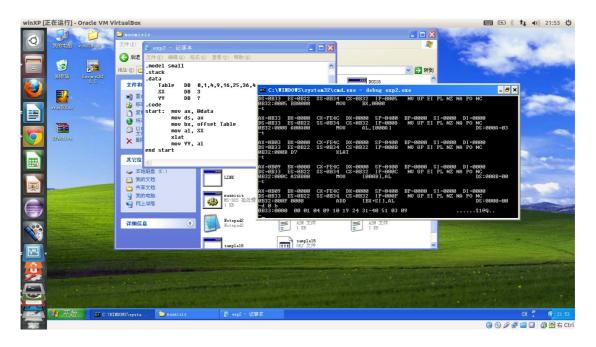
mov al, XX

xlat

mov YY, al

end start

## 2)运行结果贴图



- 3)编程与调试心得(遇到的问题和解决的办法,以及获得的收获)
- 3. 假设 CX:BX 中放了 4 位非压缩的 BCD 码表示的十进制数 4386,请编写完整程序将 这个数转成 2 进制数放到 DI 寄存器中,并用 DEBUG 调试和验证之
- 1)源程序
  - .8086
  - .MODEL SMALL
  - .STACK
  - .DATA
  - .CODE
  - START:

mov ax,@data

mov ds,ax			
mov ax,bx			
mov dl,10h			
div dl			
mov bl,ah			
mov bh,0h			
mov dl,0ah			
mul dl			
add bx,ax			
mov ax,cx			
mov dl,10h			
div dl			
mov cx,ax			
mov al,ah			
mov ah,0			
mov dx,100			
mul dx			
add bx,ax			
mov al,cl			
mov ah,0			

```
mov dx,1000

mul dx

add bx,ax

mov di,bx

end start
```

```
C:\VINDOVS\system32\cmd.exe - debug exp2-3.exe

-t

AX=0FA0 BX=1122 CX=0304 DX=0000 SP=0400 BP=0000 SI=0000 DI=1122
DS=0B35 ES=0B22 SS=0B36 CS=0B32 IP=0035 NV UP EI PL NZ NA PE NC
0B32:0035 52 PUSH DX

-q

C:\masmisis>debug exp2-3.exe
-t

AX=0B35 BX=FFFF CX=FE65 DX=0000 SP=0400 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0B22 ES=0B22 SS=0B36 CS=0B32 IP=0003 NV UP EI PL NZ NA PO NC
0B32:0003 8ED8 MOV DS,AX
-rbx
BX FFFF
:86
-rcx
CX FE65
:43
-t

AX=0B35 BX=0086 CX=0043 DX=0000 SP=0400 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0B35 ES=0B22 SS=0B36 CS=0B32 IP=0005 NV UP EI PL NZ NA PO NC
0B32:0005 8BC3 MOV AX,BX
```

debug 修改寄存器的值

C:\VINDUV5\systemJ2\cmd.exe - debug exp2-J.exe					
AX=0004 BX=0182 DS=0B35 ES=0B22 0B32:002C BAE803 -t	CX=0304 DX=0000 SS=0B36 CS=0B32 MOU DX,0	SP=0400 IP=002C 03E8	BP=0000 SI=0000 DI=0000 NV UP EI PL NZ AC PE NC		
AX=0004 BX=0182 DS=0B35 ES=0B22 0B32:002F F7E2 -t	CX=0304 DX=03E8 SS=0B36 CS=0B32 MUL DX	SP=0400 IP=002F	BP=0000 SI=0000 DI=0000 NU UP EI PL NZ AC PE NC		
AX=0FA0 BX=0182 DS=0B35 ES=0B22 0B32:0031 03D8 -t	CX=0304 DX=0000 SS=0B36 CS=0B32 ADD BX,1	SP=0400 IP=0031 AX	BP=0000 SI=0000 DI=0000 NU UP EI PL NZ NA PE NC		
AX=0FA0 BX=1122 DS=0B35 ES=0B22 0B32:0033 8BFB -t	CX=0304 DX=0000 SS=0B36 CS=0B32 MOU DI,	SP=0400 IP=0033 BX	BP=0000 SI=0000 DI=0000 NU UP EI PL NZ NA PE NC		
AX=0FA0 BX=1122 DS=0B35 ES=0B22 	CX=0304 DX=0000 SS=0B36 CS=0B32 PUSH DX	SP=0400 IP=0035	BP=0000 SI=0000 DI=1122 NU UP EI PL NZ NA PE NC		

#### 结果 di 值为 1122h

3)编程与调试心得(遇到的问题和解决的办法,以及获得的收获)

利用 debug 的 r 指令更改寄存器中的内容。

## 实验三 分支程序设计

## 一)实验目的

通过本实验,熟练运算类指令对标志位状态的影响,以及标志位状态的表示方法; 掌握无条件转移、条件转移指令的使用方法;掌握分支程序设计和调试方法。

## 二)实验内容

2. 利用跳转表技术实现根据用户输入的星期几的数字代号在屏幕上显示星期几的英文名称的功能。(提示: 1)键盘输入的是数字的 ASCII 码,需要转换成数字。2)建立一张跳转表,表中存放打印每个星期的程序段的入口地址。3)考虑怎么使程序代码量最小。)1)源程序

.8086

.model small

.stack

.data

table dw routine\_1

dw routine 2

```
dw routine_3
      dw routine_4
      dw routine_5
      dw routine_6
      dw routine_7
  day1 db "monday!", 0Ah,0Dh,'$'
  day2 db "tuesday!", 0Ah,0Dh,'$'
  day3 db "wednesday!", 0Ah,0Dh,'$'
  day4 db "thursday!", 0Ah,0Dh,'$'
  day5 db "friday!", 0Ah,0Dh,'$'
  day6 db "saturday!", 0Ah,0Dh,'$'
  day7 db "sunday!", 0Ah,0Dh,'$'
.code
start:
  mov ax,@data
  mov ds,ax
  mov ah,01h
  int 21h
  sub al,31h
  mov ah,0h
  mov cl,2
  mul cl
```

```
mov si,ax
mov dl,0ah
mov ah,02h
int 21h
mov dl,0dh
int 21h
jmp table[si]
routine_1:
  mov dx,offset day1
  jmp exit
routine_2:
  mov dx,offset day2
  jmp exit
routine_3:
  mov dx,offset day3
  jmp exit
routine_4:
  mov dx,offset day4
  jmp exit
routine_5:
  mov dx,offset day5
  jmp exit
```

```
routine_6:

mov dx,offset day6

jmp exit

routine_7:

mov dx,offset day7

jmp exit

exit:

mov ah,09h

int 21h

mov ah,4ch

int 21h

end start
```

#### 3. 已知数据段有以下定义:

NUM WORD 3570

STRING BYTE 5 DUP(20H),'\$'; 20H 为空格的 ASCII 码 请编写完整程序,在屏幕上以十进制的形式将 NUM 这个数打印出来,可以借助 STRING 这个字符串。(NUM 这个数可以定义为一个任意字型数)。

#### 1)源程序

```
.8086
.model small
.stack
.data
  num word 3570h
  string byte 5 dup(20h),'$'
.code
start:
  mov ax,@data
  mov ds,ax
  mov ax,num
  mov dx,0
  mov bx,offset string+4
  mov cl,10
  mov ch,0
```

lp: div cx

add dl,30h mov [bx],dl mov dl,0 dec bx cmp ax,0 jnz lp inc bx mov dx,bx mov ah,09h int 21h mov dl,0ah mov ah,02h int 21h mov dl,0dh int 21h mov ah,4ch int 21h

## 2)运行结果贴图

end start

## 实验四 循环程序设计

#### 一)实验目的

通过实验,可以掌握循环结构的各种实现方法,进一步了解循环结构中初始化部分、循环体部分、循环控制部分的功能以及他们彼此之间的关系。尤其是多重循环中外层循环和内层循环之间的关系。

#### 二)实验内容

2. 已知数据段有以下定义:

STRING BYTE 'It is palindrome',0DH,0AH,'\$'

LEN WORD?

NUM BYTE 5 DUP(20H),'\$'; 20H 为空格的 ASCII 码

请编写完整 16 位汇编程序,统计以'\$'字符结束的字符串 STRING 的字符个数(不算'\$'),将个数放入 LEN 中,并在屏幕上以十进制的形式将 LEN 打印出来,可以借助 NUM 这个字符串。

- 1)源程序
  - .8086
  - .model small
  - .stack
  - .data

```
string byte 'It is palindrome',0dh,0ah,'$'
  len word?
  num byte 5 dup(20h),'$'
.code
start:
  mov ax,@data
  mov ds,ax
  mov di,offset string
  mov bx,0
lp: inc bx
  cmp byte ptr[di+bx],'$'
  jnz lp
  mov len,bx
  mov cl,10
  mov ax,len
  mov bx,offset num+5
lp1:div cl
  mov dl,ah
  mov ah,0
  add dl,30h
  dec bx
  mov byte ptr[bx],dl
```

```
cmp ax,0

jnz lp1

mov dx,offset num

mov ah,09h

int 21h

mov dl,0dh

mov ah,2

int 21h

mov dl,0ah

int 21h

mov dl,0ah

int 21h

mov ah,4ch

int 21h

end start
```

```
C:\VINDOVS\system32\cnd.exe

C:\masmisis\rem SUCCESS!
```

3. 所谓回文字符串是指一个字符串正读和倒读都是一样的,例如字符串 'ABCDEFFEDCBA'就是一个回文字符串,而字符串'ABCFDDCAB'就不是回文字符串。现在编写完整的 16 位汇编程序,输入一个字符串,判断该字符串是否为回文字符串,并用"It is a palindrome"或"It is NOT a palindrome"作为输出。

#### 1)源程序

int 21h

.8086 .model small .stack .data maxlen db 20 actlen db? string db 20 dup(20h),'\$' True byte 'It is a palindrome',0ah,0dh,'\$' False byte 'It is not a palindrome',0ah,0dh,'\$' .code start: mov ax,@data mov ds,ax mov dx,offset maxlen mov ah,0ah

mov dl,0ah mov ah,02h int 21h mov dl,0dh int 21h mov al, actlen mov ah,0 mov bx,ax mov di,offset string mov dl,2 div dl mov al,ah mov ah,0 mov cx,di add cx,ax dec bx lp: cmp cx,di jna test1 mov al, [di] mov ah,[di+bx] cmp ah,al jnz test2

```
inc di
sub bx,2
jmp lp

test1:mov dx,offset True
jmp quit

test2:mov dx,offset False
jmp quit

quit:mov ah,09h
int 21h
mov ah,4ch
int 21h
end start
```

```
C:\VINDOUS\system32\cnd.exe

Microsoft (R) Macro Assembler Version 6.15.8803
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-2000. All rights reserved.

Assembling: exp4-3.asm
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 6083-35F7

Directory of C:\masmisis

2014-06-09 16:48 837 exp4-3.asm
2014-06-09 16:48 199 exp4-3.exe
2014-06-09 16:48 989 exp4-3.obj
3 File(s) 2,025 bytes
0 Dir(s) 8,534,839,296 bytes free

C:\masmisis\rem SUCCESS!
C:\masmisis\rem SUCCESS!
C:\masmisis\rem Success!
It is a palindrome

C:\masmisis\rem Success
12321
It is a palindrome

C:\masmisis\rem Success
12343
It is not a palindrome

C:\masmisis\rem Success
```

4. 请编写 16 位完整汇编程序,在一个升序字节数组 BUFF 中查找数 N, 找到后将此数 从数组中删除,并使得 CF=0; 没找到返回 CF = 1。 1)源程序 .8086 .model small .stack .data num db 7 arr db 1,2,3,4,5,6,7,9,'\$' .code start: mov ax,@data mov ds,ax mov al, num mov di,offset arr mov bx,0 lp: mov ah,[di+bx] cmp al,ah jz delete jb quit

inc bx

```
jmp lp

delete:

mov al,[di+bx+1]

mov [di+bx],al

inc bx

cmp al,'$'

jz quit

jmp delete

quit:

mov ah,4ch

int 21h

end start
```

- 2)运行结果贴图
- 3)编程与调试心得(遇到的问题和解决的办法,以及获得的收获)

## 实验五 子程序设计

#### 一)实验目的

通过本实验,掌握子程序的定义和调用方法。通过程序调试,进一步理解 CALL 指令和 RET 指令的功能,掌握子程序调用时参数传递的方法。

## 二)实验内容

请编写完整 16 位汇编程序从键盘读取字符,如果是十进制的'0'~'9'则在屏幕上输出该数的 8 位二进制码,并将数字依次存放到 BUF 开头的数组中,如果读入的字符是'Q'或者'q',则程序退出,其他情况在屏幕上打印"You must input 0~9, or 'q' or 'Q'"。(如输入的

字符是'9',则输出"00001001").提示:输出一个数的2进制形式应该从最高位开始输出。要求打印一个数的2进制形式和输出回车换行分别定义成一个子程序可以将此段程序定义成一个过程。

```
1)源程序
  .8086
  .model small
  .stack
  .data
     print db 'You must input 0~9,or "q" or "Q"',0ah,0dh,'$'
     result db 8 dup(30h),0ah,0dh,'$'
  .code
  start:
     mov ax,@data
     mov ds,ax
  begin:
     mov dx,offset print
     mov ah,09
     int 21h
     mov ah,01h
     int 21h
     push ax
     mov dl,0ah
     mov ah,02h
```

```
int 21h
  mov dl,0dh
  int 21h
  pop ax
  cmp al,71h
  jz exit
  cmp al,51h
  jz exit
  cmp al,30h
  jb begin
  cmp al,39h
  ja begin
  sub al,30h
  mov bx,offset result+8
lp: shr al,1
  dec bx
  jnc nocarry
  mov ah,31h
  mov [bx],ah
nocarry:
```

```
cmp al,0
jnz lp

mov dx,offset result
mov ah,09h
int 21h
exit:
mov ah,4ch
int 21h
end start
```

```
You must input 0~9,or "q" or "Q"
6
90000110

C:\masmisis>
C:\masmisis>exp5-2.exe
You must input 0~9,or "q" or "Q"
3
90000011

C:\masmisis>exp5-2.exe
You must input 0~9,or "q" or "Q"
q

C:\masmisis>exp5-2.exe
You must input 0~9,or "q" or "Q"
t
You must input 0~9,or "q" or "Q"
t
You must input 0~9,or "q" or "Q"
t
You must input 0~9,or "q" or "Q"
C:\masmisis>exp5-2.exe
You must input 0~9,or "q" or "Q"
t
C:\masmisis>exp5-2.exe
You must input 0~9,or "q" or "Q"
C:\masmisis>
```

3)编程与调试心得(遇到的问题和解决的办法,以及获得的收获)