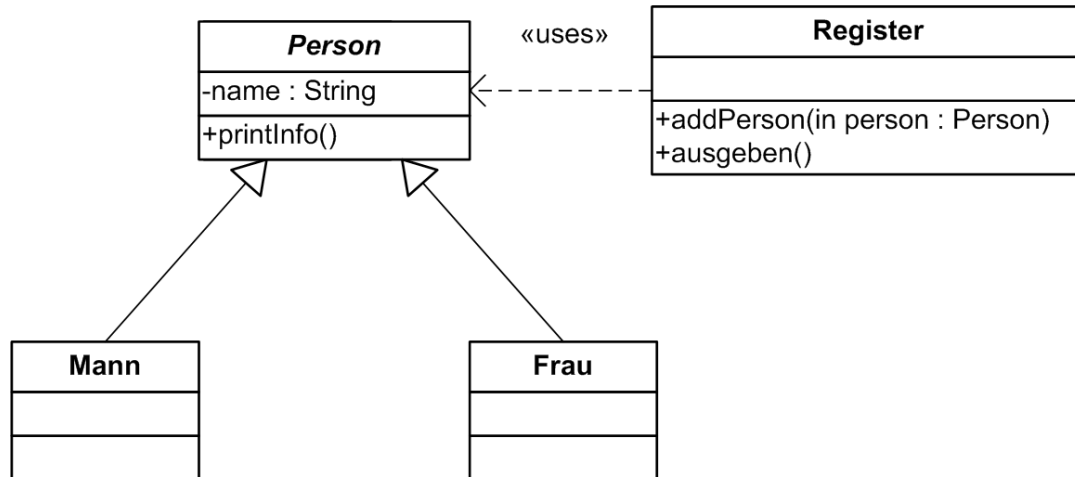


Übung: Abstrakte Klassen & Methoden

Orientieren Sie sich zur Lösung dieser Aufgabe an folgendem Klassendiagramm:



Benützen Sie zur Lösung abstrakt(e) Klasse(n) und abstrakt(e) Methode(n).

Anforderungen:

- Eine Person kann entweder eine Frau oder ein Mann sein . Die Klasse Person kann aber nicht instanziiert werden. Jede Person hat einen Namen.
- Die Klasse Person hat eine Methode `printInfo()`, die folgendes auf der Konsole ausgibt (Beispiel):

Diese Person ist ein[e] [Mann/Frau], und heisst [Name der Person].

- Die Klasse "Register" beinhaltet eine Liste von Personen, eine Methode um Personen hinzuzufügen und eine Methode "ausgeben()", die alle Infos der Personen ausgibt.
- Die Klasse "Register" ist ausführbar: in der main-Methode werden ein paar Personen der Liste addiert und anschliessend "ausgeben()" aufgerufen.