# Refatorando a Estrutura do Projeto

https://fastapidozero.dunossauro.com/06/

#### Objetivos da Aula:

- Reestruturar o projeto para facilitar sua manutenção
- Mover coisas de altenticação para um arquivo chamado fast\_zero/auth.py
- Deixando em fast\_zero/secutiry.py somente as validações de senha
- Remover constantes usados em código ( SECRET\_KEY , ALGORITHM e ACCESS\_TOKEN\_EXPIRE\_MINUTES ) usando a classe Settings
- Criar routers específicos

## Parte 1

Routers

#### Routers

O FastAPI nos fornece um recurso útil chamado routers, que nos permite organizar e agrupar diferentes rotas em nossa aplicação. Em outras palavras, um router é um "subaplicativo" FastAPI que pode ser montado em uma aplicação principal.

Ao usar routers, podemos manter nosso código mais organizado e legível, especialmente à medida que nossa aplicação cresce e adicionamos mais rotas.

#### Criando um router para Users

A ideia é mover tudo que é referente a users para um arquivo único que vamos chamar de fast\_zero/routes/users.py

```
from fastapi import APIRouter

# imports ...

router = APIRouter(prefix='/users', tags=['users'])
```

Criamos uma instância do APIRouter com o prefixo '/users'. Isso nos permitirá definir as rotas relacionadas aos usuários neste router, em vez de no aplicativo principal. O parâmetro tags ajuda na organização e documentação das rotas, associando-as a uma tag específica (neste caso, 'users'), que será exibida na interface de documentação automática gerada pelo FastAPI.

#### Implementando as rotas

Temos que alterar nossos endpoints. Agora o decorador deixa de ser @app e vira @router . Como já criamos os prefixos, as URLs não precisam mais iniciar com /users

```
@router.post('/', response_model=UserPublic, status_code=201)
@router.get('/', response_model=UserList)
@router.put('/{user_id}', response_model=UserPublic)
@router.delete('/{user_id}', response_model=Message)
```

### **Um router para Auth**

Da mesma forma podemos criar um router para a rota de autenticação em

fast\_zero/routers/auth.py

## Juntando os routers no APP

O FastAPI oferece uma maneira fácil e direta de incluir routers em nossa aplicação principal. Isso nos permite organizar nossos endpoints de maneira eficiente e manter nosso arquivo app.py focado apenas em suas responsabilidades principais.

```
from fastapi import FastAPI
from fast_zero.routes import auth, users
app = FastAPI()
app.include_router(users.router)
app.include_router(auth.router)
@app.get('/')
def read_root():
    return {'message': 'Olá Mundo!'}
```

## Uma pausa para acessar o swagger agora!

http://localhost:8000

# Outra pausa para rodar os testes

E ver se tudo continua indo bem!

task test

# Um pequeno problema

Como inserimos o prefixo no router de autorização, a url para acessar o token também mudou. Foi de /token para /auth/token , isso precisa ser contemplado no redirecionamento do Bearer token do JWT.

Mostrar o erro no swagger: localhost:8000/docs

## Validação do token

Para corrigir o redirecionamento, precisamos alterar o objeto OAuth2PasswordBearer em security.py

```
# security.py
oauth2_scheme = OAuth2PasswordBearer(tokenUrl='auth/token')
```

## Parte 2

Reestruturando os testes

### Criando novos arquivos

Da mesma forma que dividimos as responsabilidades do app nos routers, também podemos deixar nossos arquivos de teste mais simples.

- /tests/test\_app.py: Para testes relacionados ao aplicativo em geral
- /tests/test\_auth.py : Para testes relacionados à autenticação e token
- /tests/test\_users.py: Para testes relacionados às rotas de usuários

# Claro, precisamos executar os testes de novo

task test

# SIM, eles não funcionam

Mas por que???

#### Ajustando a fixture de token

A alteração da fixture de token é igual que fizemos em /tests/test\_auth.py , precisamos somente corrigir o novo endereço do router no arquivo /tests/conftest.py:

```
@pytest.fixture
def token(client, user):
    response = client.post(
         '/auth/token',
         data={'username': user.email, 'password': user.clean_password},
    )
    return response.json()['access_token']
```

Fazendo assim com que os testes que dependem dessa fixture passem a funcionar.

### Parte 3

Usando o tipo Annotated para simplificar definições

## O tipo Annotated

O FastAPI suporta um recurso fascinante da biblioteca nativa typing, conhecido como Annotated. Esse recurso prova ser especialmente útil quando buscamos simplificar a utilização de dependências.

Ao definir uma anotação de tipo, seguimos a seguinte formatação:

nome\_do\_argumento: Tipo = Depends(o\_que\_dependemos). Em todos os endpoints, acrescentamos a injeção de dependência da sessão da seguinte forma:

session: Session = Depends(get\_session)

## O tipo Annotated

O tipo Annotated nos permite combinar um tipo e os metadados associados a ele em uma única definição. Através da aplicação do FastAPI, podemos utilizar o Depends no campo dos metadados. Isso nos permite encapsular o tipo da variável e o Depends em uma única entidade, facilitando a definição dos endpoints.

Veja o exemplo a seguir:

```
from typing import Annotated

Session = Annotated[Session, Depends(get_session)]
CurrentUser = Annotated[User, Depends(get_current_user)]
```

#### Simplificando Users

```
@router.post('/', response model=UserPublic, status_code=201)
def create_user(user: UserSchema, session: Session):
@router.get('/', response_model=UserList)
def read_users(session: Session, skip: int = 0, limit: int = 100):
@router.put('/{user_id}', response_model=UserPublic)
def update_user(
    user_id: int,
    user: UserSchema,
    session: Session,
    current user: CurrentUser
):
@router.delete('/{user_id}', response_model=Message)
def delete_user(user_id: int, session: Session, current_user: CurrentUser):
```

#### Simplificando Auth

```
from typing import Annotated
# ...

OAuth2Form = Annotated[OAuth2PasswordRequestForm, Depends()]
Session = Annotated[Session, Depends(get_session)]

@router.post('/token', response_model=Token)
def login_for_access_token(form_data: OAuth2Form, session: Session):
#...
```

# Claro, precisamos executar os testes de novo

task test

### Parte 4

Movendo as constantes para variáveis de ambiente

#### O problema

Conforme mencionamos na aula sobre os 12 fatores, é uma boa prática manter as constantes que podem mudar dependendo do ambiente em variáveis de ambiente. Isso torna o seu projeto mais seguro e modular, pois você pode alterar essas constantes sem ter que modificar o código-fonte.

Por exemplo, temos estas constantes em nosso módulo security.py:

```
SECRET_KEY = 'your-secret-key' # Isso é provisório, vamos ajustar!
ALGORITHM = 'HS256'
ACCESS_TOKEN_EXPIRE_MINUTES = 30
```

Estes valores não devem estar diretamente no código-fonte, então vamos movê-los para nossas variáveis de ambiente e representá-los na nossa classe Settings.

#### Adicionando as constantes a Settings

Já temos uma classe ideal para fazer isso em zero\_app/settings.py . Vamos alterar essa classe para incluir estas constantes.

```
from pydantic_settings import BaseSettings, SettingsConfigDict
class Settings(BaseSettings):
    model_config = SettingsConfigDict(
        env_file='.env', env_file_encoding='utf-8'
    DATABASE_URL: str
    SECRET KEY: str
    ALGORITHM: str
    ACCESS_TOKEN_EXPIRE_MINUTES: int
```

### Adicionando estes valores ao nosso arquivo . env.

```
DATABASE_URL="sqlite:///database.db"
SECRET_KEY="your-secret-key"
ALGORITHM="HS256"
ACCESS_TOKEN_EXPIRE_MINUTES=30
```

Com isso, podemos alterar o nosso código em zero\_app/security.py para ler as constantes a partir da classe Settings.

### Alterando o arquivo de security

```
from fast_zero.settings import Settings
settings = Settings()
def create_access_token(data: dict):
    to_encode = data.copy()
    expire = datetime.utcnow() + timedelta(
        minutes=settings.ACCESS TOKEN EXPIRE MINUTES
    to_encode.update({'exp': expire})
    encoded_jwt = jwt.encode(
        to_encode, settings.SECRET_KEY, algorithm=settings.ALGORITHM
    return encoded_jwt
```

# Claro, precisamos executar os testes de novo

task test

### **Commit!**

```
git add .
git commit -m "Refatorando estrutura do projeto: Criado routers para Users e Auth;\
movido constantes para variáveis de ambiente."
```