

MANUAL DE USUARIO

El entorno tridimensional recreado está basado en el juego de Rockstar Games, GTA San Andreas. En este caso, el edificio que se ha querido presentar es la casa principal del juego, con la posibilidad de acceder al primer y segundo piso.

Para dirigirse en el ambiente se utilizan las siguientes teclas:

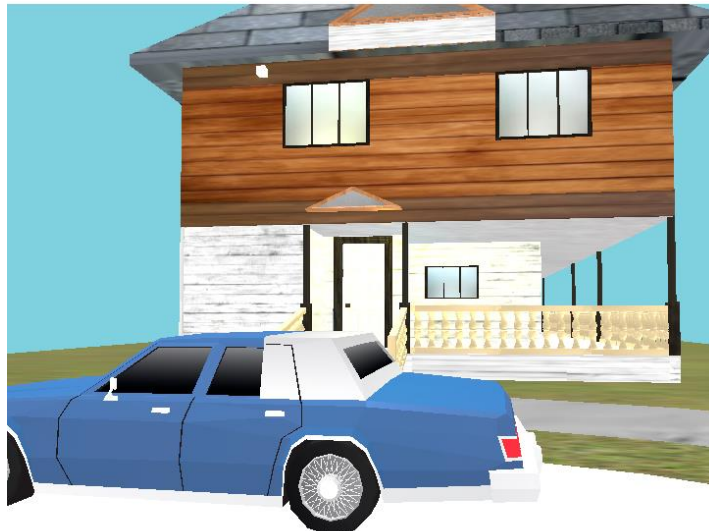
W → Moverse hacia adelante

A → Moverse hacia la izquierda.

S → Moverse hacia atrás.

D → Moverse hacia la derecha.

Con el uso del ratón, se puede explorar alrededor del edificio:



Mientras que, dentro del inmueble y con las mismas teclas de navegación y el ratón, se puede explorar libremente:

