## THỰC HÀNH KIẾN TRÚC MÁY TÍNH: hợp ngữ

## **LAB 2:**

- 1. Viết chương trình thực hiện các chức năng ứng theo menu sau:
  - 1. Nhap vao 2 so co mot chu so trong doan [0 4]
  - 2. Tinh tong 2 so va in ket qua ra man hinh
  - 3. Tinh hieu cua so lon cho so be va in ket qua ra man hinh
  - 4. Ket thuc Chon:
- 2. Viết chương trình mã hóa một xâu 10 ký tự theo mã dịch chuyển, mỗi ký tự sẽ được dịch lên 2 vị trí. Ví dụ: "ABC" => "CDE". In xâu ban đầu và xâu rõ ra màn hình.
- 3. Viết chương trình mã hóa xâu 10 ký tự, với khóa là một số từ 1 đến 9 (số có 1 chữ số) được nhập vào từ bàn phím, theo menu chức năng sau:
  - 1. Nhap khoa thuoc doan [1 9]
  - 2. Ma hoa
  - 3. Giai ma
  - 4. Ket thuc
  - 5. Chon:

Chức năng 1 để nhập 1 chữ số từ  $1 \rightarrow 9$ . Ví dụ nhập vào k = 3

Chức năng 2 - Mã hóa: mỗi ký tự trong xâu gốc (xâu rõ) được cộng thêm k để tạo thành xâu mã. In xâu rõ và xâu mã. (Ví dụ: xâu rõ = "abc" => xâu mã = "def")

Chức năng 3 - Giải mã: mỗi ký tự trong xâu mã được trừ đi k để tạo thành xâu rõ. In xâu rõ và xâu mã. (Ví dụ: xâu mã = "def" => xâu mã = "abc").

4. Viết chương trình khai báo tên 10 sinh viên. Tách và in họ của 10 sinh viên ra màn hình.

Ví dụ, khai báo:

"Nguyen Van A"

"Tran Van B"

thì in ra màn hình:

- "Nguyen"
- "Tran"
- 5. Tổ chức 3 chương trình trên thành 1 chương trình, và thực hiện theo menu chức năng:
  - 1. Bai 1
  - 2. Bai 2
  - 3. Bai 3
  - 4. Bai 4
  - 5. Ket thuc

Chon: