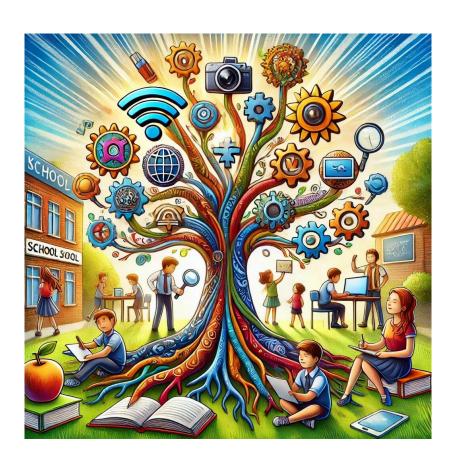
# Reporteros digitales: creando un boletín escolar



Curso: 6º de Educación Primaria

1. IDENTIFICACIÓN	2
2. JUSTIFICACIÓN	2
3. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO FINAL	3
4. CONCRECIÓN CURRICULAR	3
Competencia específica 1	3
Criterio de evaluación 1	3
Saber básico 1	3
Saber básico 2	4
Saber básico 3	4
Saber básico 4	4
5. SECUENCIACIÓN DIDÁCTICA	5
MOTIVACIÓN – ACTIVACIÓN - EXPLORACIÓN	5
ESTRUCTURACIÓN - APLICACIÓN	5
CONCLUSIÓN	6
5. SECUENCIACIÓN DIDÁCTICA (Tabla)	6
6. MEDIDAS DE ATENCIÓN EDUCATIVA ORDINARIA A NIVEL DE AULA 7. VALORACIÓN DE LO APRENDIDO PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN DEL	13
APRENDIZAJE	15
8. Temporalización	16
Temporalización detallada: 8 sesiones de 50-60 minutos	16
Motivación – Activación – Exploración (2 sesiones)	16
Estructuración – Aplicación (4 sesiones)	17
Conclusión (2 sesiones)	17

# 1. IDENTIFICACIÓN

Curso: 6º de Educación Primaria

Título o Tarea: Reporteros digitales: creando un boletín escolar

Temporalización (nº sesiones): (Pendiente de definir)

# 2. JUSTIFICACIÓN

La presente situación de aprendizaje tiene como propósito principal fomentar en el alumnado el desarrollo de la competencia digital a través de una tarea significativa y cercana a su realidad educativa: la creación de un boletín escolar digital. Este proyecto integra el uso seguro y eficiente de herramientas digitales con la búsqueda, reelaboración y creación de contenidos relevantes, promoviendo tanto el aprendizaje individual como el trabajo colaborativo en red.

Además, esta propuesta responde a la necesidad de que los estudiantes se familiaricen con las dinámicas de la comunicación digital en un entorno cada vez más interconectado, proporcionándoles una experiencia práctica que les permita aplicar y transferir sus conocimientos tecnológicos en un contexto real. Asimismo, contribuye a reforzar valores como el trabajo en equipo, la creatividad, la responsabilidad y el compromiso con su entorno escolar, favoreciendo su participación activa en la vida del centro.

# 3. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO FINAL

El producto final será un boletín escolar digital que recopilará noticias, entrevistas, reportajes y secciones temáticas relevantes para la comunidad educativa. Este boletín será creado de manera colaborativa por el alumnado, utilizando herramientas digitales como procesadores de texto, plataformas de diseño gráfico y editores multimedia.

El boletín incluirá, como mínimo:

- Un artículo principal sobre un tema de interés común (ej., eventos escolares, proyectos destacados).
- Una entrevista a un miembro de la comunidad educativa (profesorado, alumnado, familias, personal no docente).
- Una sección visual, como una galería de imágenes o un video, que complemente el contenido.
- Un apartado creativo, como cuentos, poemas o recomendaciones culturales realizadas por los estudiantes.

El producto será presentado en un formato accesible (por ejemplo, PDF interactivo o publicación en una plataforma digital) y difundido entre los miembros de la comunidad escolar, fomentando la retroalimentación y la participación.

# 4. CONCRECIÓN CURRICULAR

#### Competencia específica 1

#### Competencia específica:

Utilizar dispositivos y recursos digitales de forma segura, responsable y eficiente, para buscar información, comunicarse y trabajar de manera individual, en equipo y en red, y para reelaborar y crear contenido digital de acuerdo con las necesidades digitales del contexto educativo.

#### **Descriptores operativos:**

- Buscar, seleccionar y valorar información relevante en internet de forma eficiente.
- Utilizar herramientas digitales para crear y compartir contenido de manera responsable.
- Aplicar reglas básicas de seguridad y privacidad al trabajar en entornos digitales.

#### Criterio de evaluación 1

#### Criterio de evaluación:

Utilizar recursos digitales de acuerdo con las necesidades del contexto educativo de forma segura y eficiente, buscando información, comunicándose y trabajando de forma individual, en equipo y en red, reelaborando y creando contenidos digitales sencillos.

#### Saber básico 1

#### Saber básico:

Dispositivos y recursos digitales de acuerdo con las necesidades del contexto educativo.

#### **Evidencias:**

- Selección y uso adecuado de herramientas digitales para la creación del boletín escolar
- Participación activa en el uso de dispositivos para editar y compartir contenidos.

#### Saber básico 2

#### Saber básico:

Estrategias de búsqueda de información seguras y eficientes en internet (valoración, discriminación, selección, organización y propiedad intelectual).

#### **Evidencias:**

- Realización de búsquedas en internet para recopilar información relevante y fiable.
- Inclusión de contenidos originales y organizados respetando los derechos de autor.

#### Saber básico 3

#### Saber básico:

Reglas básicas de seguridad y privacidad para navegar por internet y para proteger el entorno digital personal de aprendizaje.

#### **Evidencias:**

- Aplicación de normas básicas de privacidad al crear y compartir el boletín.
- Uso responsable y seguro de las plataformas digitales seleccionadas.

#### Saber básico 4

#### Saber básico:

Fases de los proyectos de diseño: identificación de necesidades, diseño, prototipado, prueba, evaluación y comunicación.

#### **Evidencias:**

- Elaboración del boletín escolar siguiendo las fases del proyecto.
- Revisión y mejora del producto final mediante la evaluación del trabajo colaborativo.

#### ORIENTACIONES PARA LA COMPETENCIA ESPECÍFICA

#### Competencia específica 1:

Esta situación de aprendizaje promueve el desarrollo de la competencia digital del alumnado al integrarlo en un proyecto práctico y colaborativo. Se fomenta la creación de contenidos originales, la búsqueda de información relevante y el uso seguro de herramientas digitales, preparando a los estudiantes para trabajar en contextos educativos y sociales donde la tecnología juega un papel fundamental.

# 5. SECUENCIACIÓN DIDÁCTICA

#### MOTIVACIÓN - ACTIVACIÓN - EXPLORACIÓN

#### **Actividades (tipos y contextos):**

- Debate inicial sobre medios digitales: El alumnado reflexionará sobre qué medios digitales consumen habitualmente y qué tipo de noticias consideran relevantes para la comunidad escolar.
- 2. **Análisis de ejemplos de boletines escolares digitales:** Los estudiantes explorarán varios boletines reales (en formato PDF o en línea) para identificar sus características principales.
- 3. **Lluvia de ideas grupal:** Se generarán propuestas para las secciones del boletín, como noticias, entrevistas, actividades culturales o creativas.

#### **Procesos cognitivos:**

- Activar conocimientos previos (recuerdo).
- Analizar ejemplos reales (análisis).
- Generar ideas de manera creativa (creación).

#### Recursos:

- Proyector o pantalla interactiva.
- Ejemplos de boletines digitales (en formato PDF o enlaces web).
- Pizarra para anotar ideas o aplicaciones de lluvia de ideas (ej. Jamboard).

#### **ESTRUCTURACIÓN - APLICACIÓN**

#### **Actividades (tipos y contextos):**

#### 1. Planificación del boletín:

- Los estudiantes trabajarán en equipos para definir las secciones y asignar roles (redactores, editores, diseñadores).
- Se creará un cronograma utilizando herramientas digitales como Google Calendar o Trello.

#### 2. Búsqueda de información:

 Cada equipo investigará en internet sobre los temas seleccionados, aplicando criterios de búsqueda segura y eficiente.

#### 3. Producción de contenidos:

- Redacción de artículos y entrevistas.
- Creación de contenido multimedia como fotografías, videos o ilustraciones.

#### 4. Edición y diseño del boletín:

 Uso de herramientas digitales como Canva, Google Docs o aplicaciones específicas para diseñar el boletín.

#### **Procesos cognitivos:**

- Organizar tareas y roles (organización).
- Buscar y evaluar información (evaluación).
- Crear y reelaborar contenidos (creación).
- Editar y perfeccionar el diseño del boletín (evaluación y mejora).

#### Recursos:

- Acceso a dispositivos digitales (ordenadores, tablets).
- Herramientas de edición digital (Canva, Google Workspace).
- Conexión a internet para la búsqueda de información.

#### CONCLUSIÓN

#### **Actividades (tipos y contextos):**

#### 1. Presentación del boletín escolar:

- Cada equipo expondrá su boletín al resto de la clase y se abrirá un espacio para preguntas y comentarios.
- El boletín final será difundido entre la comunidad educativa a través de una plataforma digital (como la web del centro o un repositorio en Moodle).

#### 2. Evaluación grupal:

- Reflexión conjunta sobre el proceso: ¿Qué ha funcionado? ¿Qué se podría mejorar?
- Cada equipo completará una rúbrica de autoevaluación y evaluación cruzada.

#### **Procesos cognitivos:**

- Comunicar los resultados (comunicación).
- Evaluar el proceso y el producto (metacognición).
- Reflexionar sobre aprendizajes adquiridos (reflexión).

#### Recursos:

- Proyector o pantalla interactiva para las presentaciones.
- Plataforma digital para la publicación del boletín.
- Plantillas de rúbricas para la evaluación.

# 5. SECUENCIACIÓN DIDÁCTICA (Tabla)

FASE DE LA SECUENCIA	DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES Y TAREAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	EVIDENCIAS Y DESCRIPCION ES	INSTRUMENT OS
MOTIVAR - MOVILIZAR - ACTIVAR	1. Debate inicial sobre medios digitales: Reflexión grupal sobre los medios digitales que consumen y las noticias relevantes para la comunidad escolar.  → *Estrategia metodológica:* Debate guiado. → *Temporalizació n:* Media sesión.	CE1.1	Participación activa en el debate con aportaciones relevantes.	Lista de observación docente.

FASE DE LA SECUENCIA	DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES Y TAREAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	EVIDENCIAS Y DESCRIPCION ES	INSTRUMENT OS
	→ *Contextos:* Aula. Trabajo en gran grupo. → *Recursos:* Pizarra y papel para anotaciones o aplicaciones de lluvia de ideas.  → *Pautas			
	Pautas DUA:* Fomentar la participación oral con apoyo visual y permitir respuestas múltiples.			
	2. Análisis de boletines digitales: Exploración de ejemplos reales para identificar características principales. → *Estrategia metodológica:* Análisis guiado. → *Temporalizació n:* Media sesión. → *Contextos:* Aula. Trabajo individual y grupal. → *Recursos:* Proyector y ejemplos de boletines en	CE1.1	Identificación de características clave de los boletines.	Rúbrica de análisis.

FASE DE LA SECUENCIA	DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES Y TAREAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	EVIDENCIAS Y DESCRIPCION ES	INSTRUMENT OS
	PDF o enlaces digitales.  → *Pautas DUA:* Proporcionar ejemplos accesibles en distintos formatos.			
ESTRUCTURA R - APLICAR	1. Planificación del boletín: Organización de equipos y asignación de roles (redactores, editores, diseñadores). → *Estrategia metodológica:* Trabajo colaborativo. → *Temporalizació n:* 1 sesión. → *Contextos:* Aula. Trabajo en equipo. → *Recursos:* Tableros digitales como Trello o Google Calendar.  → *Pautas DUA:* Permitir roles diversos para ajustarse a los intereses y	CE1.1	Organización efectiva de tareas y roles.	Rúbrica de organización del trabajo.

FASE DE LA SECUENCIA	DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES Y TAREAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	EVIDENCIAS Y DESCRIPCION ES	INSTRUMENT OS
	habilidades del alumnado.			
	2. Búsqueda de información: Investigación en internet para recopilar datos relevantes sobre temas seleccionados. → *Estrategia metodológica:* Búsqueda guiada. → *Temporalizació n:* 1 sesión. → *Contextos:* Aula. Trabajo individual y grupal. → *Recursos:* Ordenadores o tablets con acceso a internet.  → *Pautas DUA:* Ofrecer herramientas de búsqueda y apoyo visual para organizar la información.	CE1.1	Uso de fuentes fiables y relevantes para el contenido.	Lista de observación y productos iniciales.
	3. <b>Producción de contenidos:</b> Creación de artículos, entrevistas y	CE1.1	Creación de contenidos originales y bien estructurados.	Rúbrica de evaluación del contenido.

FASE DE LA SECUENCIA	DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES Y TAREAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	EVIDENCIAS Y DESCRIPCION ES	INSTRUMENT OS
	contenido multimedia para el boletín.  → *Estrategia metodológica:* Trabajo por proyectos.  → *Temporalizació n:* 2 sesiones.  → *Contextos:* Aula. Trabajo en equipo.  → *Recursos:* Herramientas digitales como Canva y Google Docs.  → *Pautas DUA:* Facilitar plantillas y guías de escritura para estructurar contenidos.			
	4. Diseño y edición del boletín: Uso de herramientas digitales para maquetar el boletín escolar. → *Estrategia metodológica:* Diseño guiado. → *Temporalizació n:* 2 sesiones.	CE1.1	Diseño atractivo y funcional del boletín.	Rúbrica de diseño.

FASE DE LA SECUENCIA	DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES Y TAREAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	EVIDENCIAS Y DESCRIPCION ES	INSTRUMENT OS
	→ *Contextos:* Aula. Trabajo en equipo. → *Recursos:* Aplicaciones digitales como Canva o herramientas similares.  → *Pautas DUA:* Proporcionar tutoriales y plantillas adaptadas.			
CONCLUIR	1.  Presentación del boletín: Exposición del producto final ante la clase y retroalimentació n grupal. → *Estrategia metodológica:* Presentación oral. → *Temporalizació n:* 1 sesión. → *Contextos:* Aula. Trabajo en gran grupo. → *Recursos:* Proyector y ejemplares del boletín. → *Pautas DUA:* Facilitar	CE1.1	Presentación clara y coherente del boletín escolar.	Rúbrica de presentación.

FASE DE LA SECUENCIA	DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES Y TAREAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	EVIDENCIAS Y DESCRIPCION ES	INSTRUMENT OS
	apoyo visual para presentaciones y permitir diferentes formas de exposición.			
	2. Evaluación y reflexión: Autoevaluación y coevaluación del trabajo realizado mediante rúbricas.  → *Estrategia metodológica:* Rúbricas y reflexión guiada.  → *Temporalización:* Media sesión.  → *Contextos:* Aula. Trabajo individual y grupal.  → *Recursos:* Plantillas de rúbricas en papel o digitales.  → *Pautas DUA:* Uso de rúbricas y lenguaje accesible.	CE1.1	Reflexión crítica sobre el proceso y el producto final.	Rúbrica de autoevaluación y coevaluación.

# 6. MEDIDAS DE ATENCIÓN EDUCATIVA ORDINARIA A NIVEL DE AULA

Principio	Pautas DUA	Actividad
Proporcionar múltiples formas de representación	Proporcionar opciones para la percepción: - Posibilidad de variar el tamaño de texto/letra y/o fuente Sincronización de video y animaciones Descripciones texto/voz a imágenes, gráficos y videos.	Análisis de ejemplos de boletines digitales, Presentación del boletín escolar.
	Proporcionar opciones para el lenguaje, expresiones y símbolos: - Resaltar relaciones entre elementos (mapas conceptuales) Resaltar palabras de transición.  - Presentar conceptos clave en formas alternativas (imágenes, tablas, videos, manipulables, etc.).	Lluvia de ideas grupal, Producción de contenidos.
	Proporcionar opciones para la comprensión: - Esquemas y organizadores gráficos Indicaciones explícitas para pasos secuenciales Presentar información de manera progresiva Situaciones para generalizar aprendizajes Revisar ideas principales y vínculos.	Planificación del boletín, Evaluación grupal.

Principio	Pautas DUA	Actividad
Proporcionar múltiples formas de acción y expresión	Proporcionar opciones para la acción física: - Uso de herramientas digitales accesibles (tabletas, ordenadores) Interacción directa con recursos digitales (aplicaciones de diseño).	Edición y diseño del boletín, Producción de contenidos.
	Proporcionar opciones para la expresión y comunicación: - Elección de herramientas digitales para expresar ideas Plantillas y guías para estructurar contenidos.	Planificación del boletín, Presentación del boletín escolar.
	Proporcionar opciones para las funciones ejecutivas: - Uso de herramientas para organizar tareas (Trello, calendarios) Feedback constante para ajustar estrategias.	Planificación del boletín, Búsqueda de información.
Proporcionar múltiples formas de implicación	Ofrecer opciones para captar el interés: - Relacionar tareas con intereses personales Utilizar contextos cercanos para las actividades.	Debate inicial sobre medios digitales, Lluvia de ideas grupal.
	Proporcionar opciones para mantener el esfuerzo y la persistencia: - Definir metas claras y divididas en pasos alcanzables.	Búsqueda de información, Producción de contenidos.

Principio	Pautas DUA	Actividad
	- Ofrecer retroalimentación continua.	
	Ofrecer opciones para la autorregulación: - Promover autoevaluaciones y coevaluaciones del proceso Estrategias para reflexionar sobre el	Evaluación grupal, Reflexión conjunta sobre el proceso.

# 7. VALORACIÓN DE LO APRENDIDO PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

#### Procedimientos de evaluación del aprendizaje

#### Criterio de evaluación 1

**Criterio:** Utilizar recursos digitales de acuerdo con las necesidades del contexto educativo de forma segura y eficiente, buscando información, comunicándose y trabajando de forma individual, en equipo y en red, reelaborando y creando contenidos digitales sencillos.

**Instrumentos de observación:** Rúbrica de evaluación, lista de observación durante el desarrollo de las actividades, análisis del producto final (boletín escolar).

**Insuficiente (IN):** El estudiante no utiliza herramientas digitales o las emplea de forma incorrecta, no participa en el trabajo colaborativo ni contribuye a la creación de contenidos.

**Suficiente (SU):** Utiliza herramientas digitales de manera básica, con limitaciones en seguridad o eficacia, participa de manera mínima en el trabajo colaborativo y en la creación de contenidos.

**Bien (BI):** Maneja herramientas digitales con seguridad y eficiencia en tareas sencillas, contribuye al boletín con aportaciones relevantes y contenidos básicos.

**Notable (NT):** Utiliza herramientas digitales con eficacia y seguridad en tareas variadas, contribuye activamente al boletín con aportaciones de calidad y contenidos reelaborados.

#### Procedimientos de evaluación del aprendizaje

**Sobresaliente (SB):** Demuestra un uso avanzado y seguro de herramientas digitales, contribuye de forma destacada al boletín con contenidos originales y creativos, promoviendo mejoras en el trabajo grupal.

# 8. Temporalización (7 sesiones)

#### Sesión 1: Motivación y activación (1 hora)

#### Actividad:

- Debate inicial sobre medios digitales.
- Reflexión grupal sobre qué medios digitales consumen habitualmente y qué noticias consideran relevantes para la comunidad escolar.

#### Recursos:

- Pizarra o pantalla interactiva para anotar ideas.
- Rotuladores o herramientas digitales como Jamboard.

# Sesión 2: Análisis y lluvia de ideas (1 hora)

#### Actividad:

- Análisis de ejemplos de boletines digitales (en formato PDF o en línea).
- Lluvia de ideas grupal para generar propuestas de secciones del boletín escolar.

#### Recursos:

- Proyector o pantalla interactiva.
- Ejemplos de boletines digitales en PDF o enlaces web.
- Aplicaciones para lluvia de ideas (como Jamboard o papelógrafos).

#### Sesión 3: Planificación del boletín (1 hora)

#### Actividad:

- Organización de equipos y asignación de roles (redactores, editores, diseñadores).
- Creación de un cronograma utilizando herramientas digitales.

#### Recursos:

- Dispositivos digitales (tabletas o laptops).
- Herramientas de organización como Google Calendar o Trello.
- Guías de planificación impresas o digitales.

#### Sesión 4: Búsqueda de información (1 hora)

#### Actividad:

 Investigación en internet sobre los temas seleccionados, aplicando criterios de búsqueda segura y eficiente.

#### Recursos:

- Ordenadores, tabletas o smartphones con acceso a internet.
- Lista de criterios para la búsqueda segura.
- Bloc de notas o herramientas digitales para organizar la información (Google Docs, Notion).

### Sesión 5: Producción de contenidos (1 hora)

#### Actividad:

- Redacción de artículos y entrevistas.
- Creación de contenido multimedia como fotografías, videos o ilustraciones.

#### Recursos:

- Dispositivos digitales con herramientas de edición como Canva, Google Docs o apps de diseño.
- Cámaras o smartphones para fotografías y videos.
- Plantillas o guías para estructurar los contenidos.

# Sesión 6: Edición y diseño del boletín (1 hora)

#### Actividad:

- Maquetación del boletín escolar utilizando herramientas digitales.
- Edición final del contenido y ajuste del diseño.

#### Recursos:

- Aplicaciones de diseño como Canva o Google Slides.
- Guías o tutoriales sobre edición de boletines digitales.
- Dispositivos digitales con acceso a las herramientas seleccionadas.

#### Sesión 7: Presentación y evaluación (1 hora)

#### Actividad:

- Presentación del boletín escolar por parte de los equipos.
- Reflexión conjunta sobre el proceso y autoevaluación.

#### Recursos:

- Proyector o pantalla interactiva para mostrar el boletín.
- Plantillas de rúbricas para la autoevaluación y coevaluación.
- Plataforma digital (Moodle, Google Drive) para publicar el boletín final.