1：mysql主从配置，如何知道是从从库中读取数据

2：主从优化

3：测试数据同步耗时，对比jpa的原生sql和jdbc支持sql

条件：

注单表499万，临时表40万，过滤1个租户和20万id相同的数据进行同步，其他条件一致

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **jpa的原生sql传参加索引(耗时毫秒)** | **jdbc支持sql传参加索引(耗时毫秒)** |
| 测试1次 | 7781 | 6948 |
| 测试2次 | 6046 | 6269 |
| 测试3次 | 6165 | 7286 |
| 测试4次 | 5689 | 8741 |
| 数据库和服务重启之后 | | |
| 测试5次 | 17579 | 11842 |
| 测试6次 | 6187 | 12165 |

修改为jpa的原生sql可以提升时间1-2秒时间

3: 下注流程（/betting）CT彩票投注

投注请求

获取用户信息

获取当前期

获取用户余额

一系列校验(余额,期号,总投注数......)

投注日志

异步投注【异步】

账变修改

保存投注记录

用户日志报表【异步】

扣款

修改投注金额和时间【异步】

打码【异步】

4：开奖流程（AwardEvent）

开始开奖

获取租户期号信息

建议使用原生sql提升效率，单条记录修改

向浏览器广播开奖号码

更新开奖信息

耗时长，建议把数据再下单时或者计算时放入缓存，只记录总数据量，不如不一致再次查库

查询投注单

多线程计算中奖

建议把限红处理也放入多线程中处理

返回中奖注单后可以把每个用户的中奖金额数据写入缓存对象下一步使用

补充一步

异步推送中奖消息

建议加入到异步执行，里面的sql语句建议使用jpa-nativeQuery查询

执行派奖

追号中奖停止

如果不需要返回值，建议使用runable

异步处理返点

4：派奖流程（SchemaLotteryEvent）

更新主单数据到临时表

拼接注单sql语句写入临时表

开始派奖

开始整理注单数据聚合计算

刪除临时表注单数据

获取用户余额

更新用户余额

拼接账变sql语句

多线程计算中奖

把日结报表发送给队列

添加账变流水数据