# AzureMIPS——顺序双发射 11 级流水处理器 NSCSCC2022 决赛答辩

李睿潇、朱元依、张政镒、李少群

复旦大学

2022年8月20日





<□ > <□ > <□ > <= > <= > = 9<0

## 开发语言





(a) Scala

(b) SpinalHDL

图 1: Scala 与 SpinalHDL

参数化、灵活、可读性高。







# 前端架构

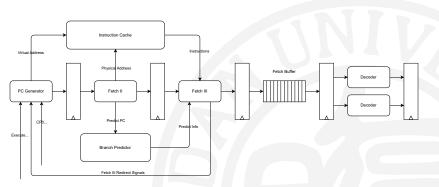


图 2: 前端架构设计简图

# 后端架构

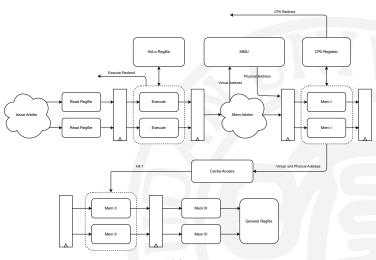


图 3: 后端架构设计简图



# 取指

### • 取指流水线

- Fetch 1: 仲裁 PC, 发送虚拟地址至 ICache
- Fetch 2: 发送通过 MMU 获得的物理地址,若有异常,则作标记
- Fetch 3: 对 ICache 返回的指令作快速译码,判断出分支指令,必要时进行 PC 重定向
- 取指缓冲
  - 16-Entries 指针 FIFO
  - 每周期最多 "4 讲 2 出"
  - 跳过非分支延迟槽中的空指令
- 分支预测
  - RAS 分支预测
  - Bi-Mode 分支预测器
  - 256-Entries BTB



### 取指缓冲对双访存的优化

```
sw t8, 0(a3)
  lw t7, 8(t0)
   nop
   sw t7, 8(a3)
   lw t6, 12(a0)
6
   nop
   sw t6, 12(a3)
   lw t5, 16(a0)
   nop
10
   sw t4, 20(a3)
11
   lw t3, 24(t0)
12
   nop
13
```

```
sw t8, 0(a3)
   lw t7, 8(t0)
   sw t7, 8(a3)
   lw t6, 12(a0)
   sw t6, 12(a3)
   lw t5, 16(a0)
10
   sw t4, 20(a3)
11
   lw t3, 24(t0)
12
13
```

### 译码、发射与读寄存器

#### 译码

- 译码模块单独占一个流水级
- 将指令译成对应的 uOp, 并译出必要信息
- 判断是否为保留指令或会触发协处理器不可用的指令,并作标记
- 发射
  - 组合逻辑,与读寄存器共占一级流水级
  - 进行单发射仲裁
- 读寄存器
  - 后续流水级旁路和通用寄存器堆间的数据仲裁
  - 当所需数据在流水线中还没被计算出来时,暂停操作
  - 提前计算跳转地址供执行阶段进行分支预测正确性检验

## 执行

#### 执行

- 对于普通运算指令,执行阶段直接计算结果并放入流水线中
- 对于访存指令,执行阶段计算其访存地址
  - 在初赛提交中,本周期还会进行访存地址冲突检查
  - 在决赛提交中, 访存地址冲突检查移到单独一级流水
- 对于多周期指令,执行单元请求流水线暂停,直到其执行完毕
- 执行单元直接和 Hi/Lo 寄存器交互,故不需要对 Hi/Lo 寄存器作旁路转发
- 如果指令需要跳转,执行单元会发出跳转信号



## 执行

通过参数化标 🤈 记,上下两个执 3 行单元有着不 4 一样的功能,但 用着同一份代 码。 只有上执行单 元拥有处理分面 支指令的能力,11 去除了无用的12 冗余,也不引来13 额外的麻烦。

```
class SingleExecute(
  advanced : Boolean = true
  extends Component {
class Execute extends Component {
  val units = Seq(
        SingleExecute(true),
    new SingleExecute (false)
```

## 访存

**访存冲突与虚实转换流水级**:该级为决赛提交中拥有的一级流水级,原因在于决赛提交版本中含有 TLB,访问需要较长的时间,因此我们对流水线再次进行了切分,其主要功能如下

- 地址冲突检查
  - 若出现同时写同一个字对齐后的地址,则进行单发调度
  - 若出现使用不同数据通路 (DCache 与 Uncache) 的地址,则 讲行单发调度
- 虚实地址转换
  - 访问 TLB, 获得 VPN 对应的 PFN
  - 若出现 TLB 异常,则对指令作标记,在下一周期中处理



## 访存

- 访存第一阶段
  - 向 CacheAccess 发送虚拟地址与物理地址, 拉起访存请求
  - 将指令的异常信息交付异常处理单元
- 访存第二阶段
  - 等待 CacheAccess 返回 Hit 信号
- 访存第三阶段
  - 收到返回的数据,写回通用寄存器堆





### Bi-Mode 分支预测器

在设计上,我们借鉴了开源的 RISC-V 处理器玄铁 910 的 分支预测部分,采用了设计简 单、性能优秀的 Bi-Mode 分 支预测器。这种分支预测方法 融合了局部分支预测和全局 分支预测, 充分利用了历史分 支信息,同时还将倾向于跳转 和倾向于不跳转的分支指令 分两个表进行存储,有效降低 了混叠干扰。

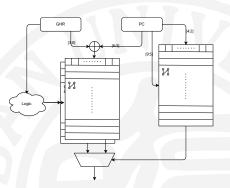


图 4: 分支预测图示

# 分支预测准确率

表 1: 性能测试中的分支预测表现

| 程序 准确率 程序 准确率   |                            |                         |                          |                |
|---|----------------------------|-------------------------|--------------------------|----------------|
|   | 程序                         | 准确率                     | 程序                       | 准确率            |
| bubble sort crc32       70.1% dhrystone       77.3% dhrystone         quick sort sha stringsearch       75.5% select sort       92.1% stream copy         88.4%       97.6% stream copy       97.1% stream copy | crc32<br>quick sort<br>sha | 95.3%<br>75.5%<br>97.6% | dhrystone<br>select sort | 96.0%<br>92.1% |



### 指令高速缓存

- 4 路组相联
- 4 Banks, 基于 xpm<sub>m</sub>emory 128bit 4
- 取指合并
- 所需的 4 条指令不在同一个缓存行中 $\rightarrow$  1 CacheLine
- 支持 Cache 指令

## 数据高速缓存

- 4 路组相联
- 基于 xpm<sub>m</sub>emory**真双端口**≪
- 支持 Cache 指令



<□ > <□ > <□ > <= > <= > = 9<0



<□ > <□ > <□ > <= > <= > = 9<0

#### **PMON**

成功启动 PMON, 并能正确运行 PMON 的全部指令







<□ > <□ > <□ > <= > <= > = 9<0

