基于 Basys3 的飞机大战游戏设计

张政镒 (20300750021) 复旦大学 2020 级微电子科学与工程

GitHub 项目链接

日期: 2021年11月18日

摘 要

本文为基于Basys3的飞机大战项目的说明文档,该项目为数字逻辑基础课程的个人作业。全文共分六个部分:项目概览、顶层设计、模块设计、约束文件、仿真验证、总结展望。

关键词: FPGA, VGA 显示

1 项目概览

本项目自 2021年11月1日至今,共用了约三周的时间进行制作及完善.