# Git 原理详解及实用指南 - 扔物线 - 掘金小册

# 高级 3: 写错的不是最新的提交, 而是倒数第二个?

commit --amend 可以修复最新 commit 的错误,但如果是倒数第二个 commit 写错了,怎么办?

# rebase -i: 交互式 rebase

如果不是最新的 commit 写错,就不能用 commit --amend 来修复了,而是要用 rebase 。不过需要给 rebase 也加一个参数: -i。

rebase -i 是 rebase --interactive 的缩写形式, 意为「交互式 rebase」。

所谓「交互式 rebase」,就是在 rebase 的操作执行之前,你可以指定要 rebase 的 commit 链中的每一个 commit 是否需要进一步修改。

那么你就可以利用这个特点,进行一次「原地 rebase」。

例如你是在写错了 commit 之后,又提交了一次 才发现之前写错了:

git log



# 开启交互式 rebase 过程

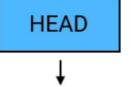
现在再用 commit --amend 已经晚了,但可以用 rebase -i:

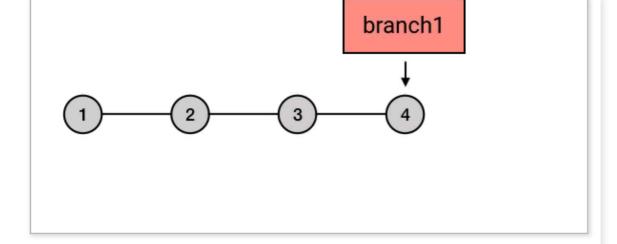
说明:在 Git 中,有两个「偏移符号」: ^ 和 ~ 。

^ 的用法:在 commit 的后面加一个或多个 ^ 号,可以把 commit 往回偏移,偏移的数量是 ^ 的数量。例如: master^ 表示master 指向的 commit 之前的那个commit; HEAD^^ 表示 HEAD 所指向的commit 往前数两个 commit。

~ 的用法:在 commit 的后面加上 ~ 号和一个数,可以把 commit 往回偏移,偏移的数量是 ~ 号后面的数。例如: HEAD~5表示 HEAD 指向的 commit 往前数5个commit。

上面这行代码表示,把当前 commit ( HEAD 所 指向的 commit ) rebase 到 HEAD 之前 2 个 的 commit 上:





如果没有 -i 参数的话,这种「原地 rebase」相当于空操作,会直接结束。而在加了 -i 后,就会跳到一个新的界面:

```
pick be62a93 增加常见笑声集合
pick 5b6778f 增加常见哭声集合

# Rebase 1c2841c..5b6778f onto 1c2841c (2 commands)

# Commands:
# p, pick = use commit
# r, reword = use commit, but edit the commit message
# e, edit = use commit, but stop for amending
# s, squash = use commit, but meld into previous commit
# f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message
# x, exec = run command (the rest of the line) using shell
# d, drop = remove commit
#
# These lines can be re-ordered; they are executed from top to bottom.
#
# If you remove a line here THAT COMMIT WILL BE LOST.
#
# However, if you remove everything, the rebase will be aborted.
#
# Note that empty commits are commented out
```

# 编辑界面:选择 commit 和对应的操作

这个编辑界面的最顶部,列出了将要「被 rebase」的所有 commit s, 也就是倒数第二个 commit

「增加常见笑声集合」和最新的 commit 「增加常

见哭声集合」。需要注意,这个排列是正序的,旧的 commit 会排在上面,新的排在下面。

#### 这两行指示了两个信息:

- 需要处理哪些 commit S;
- 怎么处理它们。

你需要修改这两行的内容来指定你需要的操作。每个 commit 默认的操作都是 pick (从图中也可以看出),表示「直接应用这个 commit 」。所以如果你现在直接退出编辑界面,那么结果仍然是空操作。

但你的目标是修改倒数第二个 commit ,也就是上面的那个「增加常见笑声集合」,所以你需要把它的操作指令从 pick 改成 edit 。 edit 的意思是「应用这个 commit,然后停下来等待继续修正」。其他的操作指令,在这个界面里都已经列举了出来(下面的 "Commands..." 部分文字),你可以自己研究一下。

```
edit be62a93 增加常见笑声集合
pick 5b6778f 增加常见哭声集合
# Rebase 1c2841c..5b6778f onto 1c2841c (2 commands)
#
# Commands:
```

```
# p, pick = use commit
# r, reword = use commit, but edit the commit message
# e, edit = use commit, but stop for amending
# s, squash = use commit, but meld into previous commit
# f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message
# x, exec = run command (the rest of the line) using shell
# d, drop = remove commit
```

把 pick 修改成 edit 后,就可以退出编辑界面 了:

```
→ git-practice git:(new_feature) git rebase -i HEAD^^
Stopped at be62a93... 增加常见笑声集合
You can amend the commit now, with
git commit --amend
Once you are satisfied with your changes, run
git rebase --continue
```

上图的提示信息说明, rebase 过程已经停在了第二个 commit 的位置, 那么现在你就可以去修改你想修改的内容了。

# 修改写错的 commit

修改完成之后,和上节里的方法一样,用 commit --amend 来把修正应用到当前最新的 commit :

```
git add 笑声
git commit --amend
```

→ git-practice git:(be62a93) git commit --amend [detached HEAD 632d0b5] 增加常见笑声集合 Date: Tue Nov 21 22:46:10 2017 +0800 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-) create mode 100644 feature4

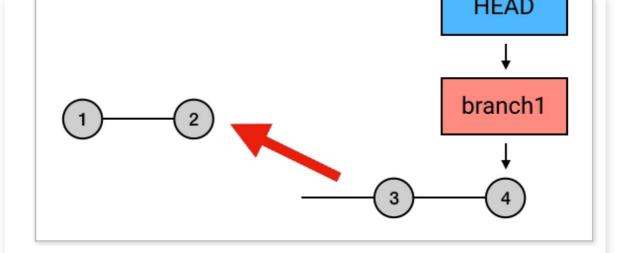
# 继续 rebase 过程

在修复完成之后,就可以用 rebase --continue 来继续 rebase 过程,把后面的 commit 直接应用上去。

git rebase --continue

```
→ git-practice git:(632d0b5) git rebase --continue
Successfully rebased and updated refs/heads/new_feature.
→ git-practice git:(new_feature)
```

然后,这次交互式 rebase 的过程就完美结束了,你的那个倒数第二个写错的 commit 就也被修正了:



实质上,交互式 rebase 并不是必须应用在「原地 rebase」上来修改写错的 commit ,这只不过是它最常见的用法。你同样也可以把它用在分叉的 commit 上,不过这个你就可以自己去研究一下了。

# 小结

这节介绍了交互式 rebase , 它可以在 rebase 开始之前指定一些额外操作。交互式 rebase 最 常用的场景是修改写错的 commit , 但也可以用作 其他用途。它的大致用法:

- 使用方式是 git rebase -i 目标commit ;
- 在编辑界面中指定需要操作的 commit s 以及操作类型;
- 操作完成之后用 git rebase --continue 来
   继续 rebase 过程。

#### 留言

评论将在后台进行审核, 审核通过后对所有人可见

#### sailingfaraway java web

修改 commit 之前是不是要先拷贝一份备份一下,不然一顿骚操作之后改错了怎么办,还是有其他更好的备份方法?

▲0 评论 1月前

#### **ViYaYaYa**

- ~ 和 ^ 符号的解释不太正确,具体看图 http://static.paulboxley.com/imag es/2011/git-graph.svg
  - **▲**1 评论 1月前

\_

#### 尚寂清君

怎么把多个 commit 合并成一个 commit 呢?

▲0 收起评论 2月前

dhucst

在编辑界面中使用 squash 命令

2 月前

评论审核通过后显示

评论

#### 订阅公众号

这么说,两个「偏移符号」的作用是一模一样的了??

▲0 评论 3月前

#### 订阅公众号

写下 rebase 指令之后,隐隐约约感觉到自己变基了。。。

▲0 评论 3月前

#### 碧海银剑

变基用法讲解的很清晰!

▲0 评论 3月前

#### 沐小枫、

You must edit all merge conflicts and then mark them as resolved using git add 修改完执行 git rebase --continue 出现上面的报错,要怎么处理?

▲0 收起评论 4月前

zsp109096

学生 @ 南昌大学

处理掉冲突

3月前

评论审核通过后显示

评论

xgw\_shen php 后端程序员 @ mohism 难道只有我美咋滴懂。。。。。。。。

▲0 评论 5月前

HydeSong 前端开发工程师@蘑菇公寓

问题:怎么我执行 git rebase -i HEAD^^ 后,有 三条 pick? pick 47dec9b branch feature1 pick 0a8610d hahha pick 2af2c7f ahead of master 1 commit

▲0 评论 5月前

zp9011203932

同一个文件的提交 修改不了

▲0 评论 9月前

#### chenxiaokang9731

Android 开发 @ longbill 牛牛牛

#### Amor Android 开发工程师

为什么我写的在 git rebase --continue 的时候会提示我要 merge... 我的订正文件发现里面有冲突了.

### ▲0 收起评论 9月前

# 博弈史密斯 Android 开发工程 师

倒数第二次 commit 和 倒数第一次 commit, 不能是作 用同一个文件。同一个文件 因两次提交的文件 的 对应行内容不同,导致冲突。两次 commit 针对不同的文件即可。

9月前

评论审核通过后显示

评论

#### 冰块儿

这个操作真的太爽了! 测试了一下自由度很高!

修改个文案什么的再也不用改完再推了! 分支变得 很整洁! 很棒!

▲0 评论 9月前

请叫我王磊同学 前端工程师 @ 帆软软件能麻烦告诉一下 edit squash 和 fixup 之前的区别,这部分没看懂

▲0 收起评论 9月前

请叫我王磊同学 前端工程师 @ 帆 软软件之间的区别9月前

CCsguai

全站打砸 @ (๑•ㅂ •)๑令

squash 会合并

commit 同时保留 commit 信息 fixup 类似 squash 但不会 保留 commit 信息 edit 凯哥上面已经说了不是

9 月前

评论审核通过后显示

评论

#### boboyuwu

这个跟 rebase 分支有什么区别?

▲0 收起评论 9月前

#### Landroid

Android 应用开发 工程师

rebase 分支是为了 去掉某些分支,这个 骚操作是为了修正某

条分支上某个 commit

6月前

评论审核通过后显示

评论

码青 安卓软件开发 @ 无

如果已经 push 后发现第二个有错误就不能这样操作了吧?

▲0 收起评论 9月前

HowieChang

Android 开发 @

海康威视

不影响, push 只是将本地操作上传, 你这样操作以后再 push就行

9月前

HowieChang

Android 开发 @

海康威视

不过好像会提示文件 过期,不给 push,要

pull 下来解决一下冲 突 9 月前 扔物线 Android 布道师 (假装) @ HenCoder push 之后才发现错 误可以看第 16 节 9月前 评论审核通过后显示 评论 noone9 感谢 ▲0 评论 9月前

全文完