README.md 11/17/2020

Etudiant: Théo Dubus 22008507

# TP2 C++

## Ajouts dans cette version

- Support des fonctions unitaires
- Support des fonctions n-aires
- Support des fonction à nombre variable d'arguments

#### Difficultés rencontrés

L'ajout des fonction à nombre variable d'arguments, notamment pour le passage des arguments à la fonction lambda stockée en mémoire. La mémoire des fonction à aussi été complexe, au final cette mémoire est gérée par une classe dédiée funStorage avec toutes les méthodes nécessaire au management de cette mémoire, dont la vérification du nombre d'arguments.

# Choix d'implémentation

La classe Function qui hérite de Token à été ajoutée pour gérer les fonctions. Ces fonctions sont calculées dans la méthode eval, ce qui permet de respecter la hiérarchie lexer/parser. On utilise funStorage pour stocker des fonction lambda associées à leur nom et leur nombre d'argument (mis à -1 si la fonction possède un nombre variable d'arguments).

Les tests unitaires ont aussi été ajoutés dans test/programTest.cpp. Une modification de la classe Expression, notamment de tokensFormString() simplifie le code et limite les passages d'arguments.

## Compilation du projet

Le projet utilise le système de build CMake. Un script buildrun. sh permet de compiler, lancer les test et la calculatrice en 1 commande.

Le projet compile sous :

- clang 10.0.0 sur Windows/Ubuntu
- gcc 7.5.0 sur Ubuntu ou WSL (sous-système Windows pour Linux)

#### **Tests**

Les tests sont regroupés dans le répertoire \test. J'ai choisi d'utiliser la libairie de test Googletest qui est l'une des plus populaire (Catch, Boost.Test et Ctest sont aussi de bons candidats).

Les test sont séparés en 2 fichiers .cpp :

- expressionTest.cpp: Les tests d'analyse de tokens, crées au début du projet pour vérifier le fonctionnement de tokensFromString
- programTest.cpp: Les tests du fonctionnement du programme complet

README.md 11/17/2020

- o programme en une ligne (addition, priorités opératoires, parenthèses)
- o programme multi lignes (variables, affichage ou non avec; , calcul du volume d'un cylindre...)

### Fuites mémoire

Le projet a été testé avec valgrind pour détecter la présence ou non de 'memleaks'. Un script testValgrind.sh permet de tester les fuites sur un programme type composé de toutes les possibilités du langage.

# Continuous integration

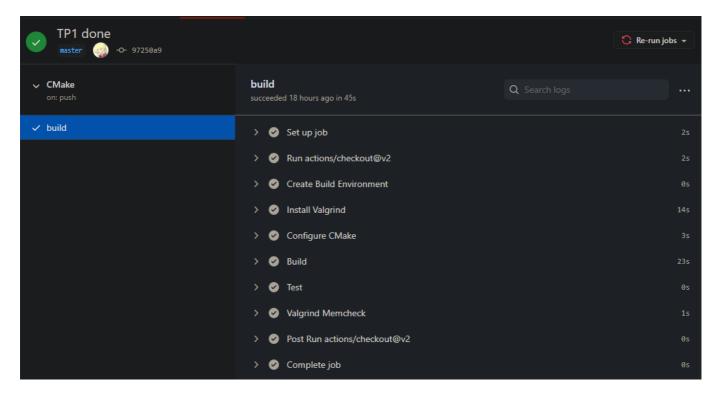
Le repo de ce projet est hébergé sur github.com (en privé pour éviter la copie), j'en ai donc profité pour expérimenter la continuous intégration avec Github Actions qui permet d'effectuer une série de test pour valider mes commit à chaque push.

.github/workflow/cmake.yml contient le fichier yaml qui s'occupe de cette continuous integration. Il y est effectué en autre:

- la compilation du projet avec CMake.
- Le lancement des tests Googletest.
- La vérification de présence des fuites mémoires avec Valgrind.

Exemples d'execution de CI:\

• Execution du "workflow" avec succès :



• Echec de la tache Valgrind Memcheck :

README.md 11/17/2020

