- 1. Origen
- 2. Ventajas
- 3. Tipos de aplicaciones
 - 3.1. Aplicaciones de consola
 - 3.2. Aplicaciones gráficas
 - 3.3. Applets
 - 3.4. Servlets
- 4. Etapas del desarrollo
- 5. Software Java
 - 5.1. Software de ejecución 5.1.1. JRE
 - 5.2. Software de desarrollo
 - 5.2.1. JDK
 - 5.2.1.1. JSE
 - 5.2.1.2. JEE
 - 5.2.1.3. JME
- 6. Editores y entornos