

Çalışma 1: Yarıçapı klavyeden girilen bir dairenin alanını hesaplayan program

Çalışma 2: Yarıçap ve yüksekliği klavyeden girilen bir silindirin hacmini hesaplayan program

Çalışma 3: Klavyeden girilen iki basamaklı bir sayının basamaklarının karelerinin toplamını ekrana yazdıran program

Çalışma 4: Klavyeden girilen sayının tek yada çift olduğunu gösteren program

Çalışma 5: Klavyeden girilen iki farklı sayıdan büyük olanını ekrana yazdıran program

Çalışma 6: Klavyeden a ve b sayıları giriliyor. A sayısının b sayısının tam katı olup olmadığını ekrana yazdıran program.

Çalışma 7: Klavyeden girilen sayının mutlak değerini alan program

Çalışma 8: Klavyeden girilen x'e göre y'nin ve z'nin değerini ekrana yazdıran program

$$\begin{array}{ll} x < 0 & \left\{ \begin{array}{l} y = x^2 + 2x \\ z = 3x \end{array} \right. \\ x > 0 & \left\{ \begin{array}{l} y = x \\ z = x^2 + 10 \end{array} \right. \end{array}$$

Çalışma 9: Klavyeden a ve b sayıları giriliyor. $a > b$, $a = b$, $a < b$ olabilir. a ile b arasındaki ilişiyi ekrana yazdıran program.

Çalışma 10: klavyeden girilen sayının 0 ile 100 arasında olup olmadığını ekrana yazdıran program.

Açıklama:

- Verilen çalışma sorularını istediğiniz programlama dillerinde yazabilirsiniz.
- Verilen çalışma sorularının önce akış şemalarının (flow charts) yapılması önerilmektedir.