

Çalışma 1: Yarıçapı klavyeden girilen bir dairenin alanını hesaplayan program

In [4]:

```
import math

r = int(input("Alanının hesaplanmasını istediğiniz yarıçapı giriniz: "))
alan = math.pi*r*r
print("\nDairenin Alanı : {0}".format(alan))
```

Alanının hesaplanmasını istediğiniz yarıçapı giriniz: 56

Dairenin Alanı : 9852.03456165759

Çalışma 2: Yarıçap ve yüksekliği klavyeden girilen bir silindirin hacmini hesaplayan program

In [2]:

```
import math

r = int(input("Silindir yarıçapını giriniz: "))
h = int(input("Silindir yüksekliğini giriniz: "))
hacim = math.pi*r*r*h
print("\nSilindir Hacmi : {0}".format(hacim))
```

Silindir yarıçapını giriniz: 2

Silindir yüksekliğini giriniz: 3

silindir Hacmi : 37.69911184307752

Çalışma 3: Klavyeden girilen iki basamaklı bir sayının basamaklarının karelerinin toplamını ekrana yazdıran program

In [4]:

```
xy = int(input("İki basamaklı sayı giriniz: "))
y = int(xy % 10)
x = int(xy / 10)
toplam = (x*x) + (y*y)
print("\nKareleri Toplamı : {0}".format(toplam))
```

İki basamaklı sayı giriniz: 55

Kareleri Toplamı : 50

Çalışma 4: Klavyeden girilen sayının tek yada çift olduğunu gösteren program

In [6]:

```
x = int(input("Bir sayı giriniz: "))
if x % 2 == 0:
    print("çift sayıdır")
else:
    print("tek sayıdır")
```

Bir sayı giriniz: 14

çift sayıdır

Çalışma 5: Klavyeden girilen iki farklı sayıdan büyük olanını ekrana yazdıran program

In [11]:

```
x = int(input("Birinci sayıyı giriniz: "))
y = int(input("ikinci sayıyı giriniz: "))
if x > y:
```

```
print(x)
else:
    print(y)
```

Birinci sayıyı giriniz: 5
ikinci sayıyı giriniz: 3
5

Çalışma 6: Klavyeden a ve b sayıları giriliyor. A sayısının b sayısının tam katı olup olmadığını ekrana yazdıran program.

In [15]:

```
a = int(input("Birinci sayıyı giriniz: "))
b = int(input("ikinci sayıyı giriniz: "))
if a % b == 0:
    print("tam katı")
else:
    print("tam katı değil")
```

Birinci sayıyı giriniz: 4
ikinci sayıyı giriniz: 2
tam katı

Çalışma 7: Klavyeden girilen sayının mutlak değerini alan program

In [2]:

```
a = int(input("Birinci sayıyı giriniz: "))
if a < 0 :
    a = a * -1
print(a)
```

Birinci sayıyı giriniz: 5
5

Çalışma 8: Klavyeden girilen x'e göre y'nin ve z'nin değerini ekrana yazdıran program

$x < 0$ $y=x^2+2x$, $z=3x$ $x > 0$ $y=x$, $z=x^2+10$

In [7]:

```
x = int(input("x sayısını giriniz: "))
if x < 0 :
    y = x * x + 2 * x
    z = 3 * x
else:
    y = x
    z = x * x + 10
print("y=",y,"\\nz=",z,end = "")
```

x sayısını giriniz: 5
y= 5
z= 35

Çalışma 9: Klavyeden a ve b sayıları giriliyor. $a > b$, $a = b$, $a < b$ olabilir. a ile b arasındaki ilişiyi ekrana yazdıran program.

In [19]:

```
a = int(input("Birinci sayıyı giriniz: "))
b = int(input("ikinci sayıyı giriniz: "))

if a > b :
    print(a , ">" , b)
elif a < b :
    print(a, "<" , b)
else:
    print(a , "=" , b)
```

```
Birinci sayıyı giriniz: 5
ikinci sayıyı giriniz: 5
5 = 5
```

Çalışma 10: klavyeden girilen sayının 0 ile 100 arasında olup olmadığını ekrana yazdıran program.

In []:

```
a = int(input("Bir sayı giriniz: "))

if 0 < a:
    if a < 100:
        print("aralıktadır")
    else:
        print("aralıkta değil")
else:
    print("aralıkta değil")
```

Çalışma 11: Klavyeden girilen 0 ile 1000 arasındaki sayının basamak sayısını ekrana yazdıran program.

In [6]:

```
n = int(input("Bir sayı giriniz: "))

if n<10:
    print("bir basamaklı sayı")
elif n<100:
    print("iki basamaklı sayı")
else:
    print("üç basamaklı sayı")
```

```
Bir sayı giriniz: 999
üç basamaklı sayı
```

Çalışma 12: Klavyeden girilen x'e göre y'nin değerini ekrana yazdıran program.

In [8]:

```
x = int(input("Bir sayı giriniz: "))
if (x<0):
    k=2
    t=0
elif (x<=5):
    k=-1
    t=10
else:
    k=3
    t=-20

y=k*x+t
print("y =", y)
```

```
Bir sayı giriniz: 6
y= -2
```

Çalışma 13: Klavyeden girilen üç kenar uzunluğun bir üçgen oluşturup oluşturmadığını ekrana yazdıran program

In [10]:

```
a = int(input("Bir sayı giriniz: "))
b = int(input("Bir sayı giriniz: "))
c = int(input("Bir sayı giriniz: "))
if a+b>c:
    if a+c>b:
        if b+c>a:
            print("üçgendir")
        else:
```

```
        print("üçgen değildir")
    else:
        print("üçgen değildir")
else:
    print("üçgen değildir")
```

Bir sayı giriniz: 1
Bir sayı giriniz: 1
Bir sayı giriniz: 9
üçgen değildir

Çalışma 14: Klavyeden girilen üç kenar uzunluğunun eşkenar üçgen olup olmadıklarına karar veren program. (Girilen 3 kenarın üçgen oluşturduğunu kabul ediyoruz).

In [14]:

```
x = int(input("Bir sayı giriniz: "))
y = int(input("Bir sayı giriniz: "))
z = int(input("Bir sayı giriniz: "))

if x==y:
    if y==z:
        print(" eşkenar üçgendir")
    else:
        print(" eşkenar üçgen değildir")
else:
    print(" eşkenar üçgen değildir")
```

Bir sayı giriniz: 6
Bir sayı giriniz: 7
Bir sayı giriniz: 6
eşkenar üçgen değildir

Çalışma 15: Klavyeden girilen üç kenar uzunluğunun ikizkenar üçgen olup olmadığını kontrol eden program. Ancak eşkenar üçgen kabul edilmiyor.

In [4]:

```
a = int(input("Bir kenarı giriniz: "))
b = int(input("ikinci kenarı giriniz: "))
c = int(input("üçüncü kenarı giriniz: "))
if a==b:
    if b!=c:
        print(" ikizkenar üçgendir")
    else:
        print(" ikizkenar üçgen değildir")
elif b==c:
    print(" ikizkenar üçgendir")
else:
    if a==c:
        print(" ikizkenar üçgendir")
    else:
        print("ikizkenar üçgen değildir")
```

Bir kenarı giriniz: 1
ikinci kenarı giriniz: 2
üçüncü kenarı giriniz: 3
ikizkenar üçgen değildir

Çalışma 16: Klavyeden girilen 3 farklı sayının en büyük olanını bulan program

In [10]:

```
a = int(input("Bir sayı giriniz: "))
b = int(input("Bir sayı giriniz: "))
c = int(input("Bir sayı giriniz: "))
if a>b:
    if a>c:
        print("En büyük : " ,a)
```

```
    else:
        print("En büyük : " ,c)
elif b>c:
    print("En büyük : " ,b)
else:
    print("En büyük : " ,c)
```

File "<ipython-input-10-9b2d809b0ee8>", line 11

```
    else:
    ^
```

SyntaxError: invalid syntax

Çalışma 17: Klavyeden girilen 3 farklı sayının ortancasını bulan program

In [15]:

```
a = int(input("Bir sayı giriniz: "))
b = int(input("Bir sayı giriniz: "))
c = int(input("Bir sayı giriniz: "))

if a>b:
    if a<c:
        print("ortanca : " ,a)
    else:
        if b>c:
            print("ortanca : " ,b)
        else:
            print("ortanca : " ,c)
else:
    if b<c:
        print("ortanca : " ,b)
    else:
        if a>c:
            print("ortanca : " ,a)
        else:
            print("ortanca : " ,c)
```

```
Bir sayı giriniz: 5
Bir sayı giriniz: 2
Bir sayı giriniz: 3
ortanca : 3
```

Çalışma 18: Klavyeden girilen notun harf karşılığını ekrana yazdıran program.

In [18]:

```
n = int(input("Notunuzu giriniz: "))
if n>80:
    print("A")
elif 60<n:
    print("B")
elif 40<n:
    print("C")
elif 20<n:
    print("D")
else:
    print("E")
```

```
Notunuzu giriniz: 81
A
```

Çalışma 19: a) 1 den 10 a kadar olan sayıları ekrana yazdıran program

In [21]:

```
for x in range(1, 10):
    print("x=",x)
```

```
x= 1
x= 2
```

```
x= 2
x= 3
x= 4
x= 5
x= 6
x= 7
x= 8
x= 9
```

b) 20 den küçük pozitif tek sayıları ekrana yazdıran program

In [24]:

```
x=1
for x in range(1,20,2):
    print("x=",x)
```

```
x= 1
x= 3
x= 5
x= 7
x= 9
x= 11
x= 13
x= 15
x= 17
x= 19
```

Çalışma 20: a) Klavyeden a ve b sayıları giriyor. a b olabilir. Her durumda a'dan b'ye kadar olan sayıları ekrana yazdıran program.

In [33]:

```
a = int(input("Bir sayı giriniz: "))
b = int(input("Bir sayı giriniz: "))
x=a
if a<b:
    for x in range(a,b+1):
        print("x=",x)
else:
    for x in range(b,a):
        print("x=", x)
```

```
Bir sayı giriniz: 5
Bir sayı giriniz: 5
```

b) n klavyeden girilen pozitif bir sayıdır. n çift sayı ise 0'dan n'ye kadar olan çift sayılar n tek ise 1'den n'ye kadar olan tek sayıları ekrana yazdıran program.

In [39]:

```
n = int(input("Bir sayı giriniz: "))
i=0
if n%2==0:
    for i in range(0,n+1,2):
        print(i)
else:
    for i in range(1,n+1,2):
        print(i)
```

```
Bir sayı giriniz: 9
1
3
5
7
9
```

In []:

