Práctica 1.2: Integración de control de versiones con Git y Jira



Aprender a instalar y configurar GitHub en Visual Studio Code, clonar un repositorio desde GitHub, manejar las tareas en Jira, y utilizar los comandos básicos de Git (push y pull) para el control de versiones en un proyecto de programación.



## Paso 1: ¿Qué es Git y GitHub?

- Git es una herramienta que se usa para llevar el control de los cambios en los archivos de un proyecto. A esto se le llama control de versiones. Con Git puedes guardar "versiones" de tu trabajo, regresar a versiones anteriores, y colaborar con otras personas.
- GitHub es una página web donde puedes guardar tus proyectos con Git. Es como una nube para tus códigos, además puedes compartir tus proyectos con otras personas o colaborar juntos en un mismo repositorio.
- ¿Para qué sirve?
  - Guardar versiones de tu código.
  - Recuperar versiones anteriores si algo falla.
  - Compartir tu código con otras personas.
  - Trabajar en equipo sin sobreescribir el trabajo de otros.



### Paso 2: Instalar Git.

#### Instrucciones:

- 1 Ve a la página oficial de Git: https://git-scm.com
- Da clic en el botón "Download for Windows" (u otro sistema operativo que tengas).
- Ejecuta el archivo que se descargue. Sigue los pasos del instalador. Solo presiona "Siguiente" hasta terminar, sin cambiar nada.
- Una vez instalado, abre el programa "Git Bash" para comprobar que funciona.

#### Verificación:

- Abre el menú de inicio de Windows.
- **Escribe "Git Bash"** y ábrelo.
- **Escribe este comando y presiona ENTER:**

#### Instalar la extensión de GitHub en Visual Studio Code:

- **1** Abre Visual Studio Code.
- Ve al ícono de los cuadritos del lado izquierdo (Extensiones).
- 3 En la barra de búsqueda escribe: GitHub Pull Requests and Issues
- Da clic en Instalar.

## Paso 3: Clonar un repositorio en Visual Studio Code.

- ¿Qué es clonar?
- Clonar significa copiar un proyecto desde GitHub a tu computadora para poder modificarlo.

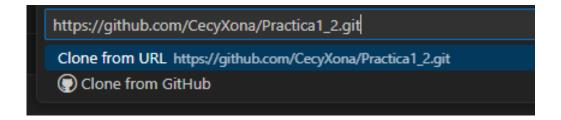


#### Pasos:

- Entra a este repositorio que hemos preparado: https://github.com/CecyXona/Practica1\_2/tree/CecyXona-rama-frontend
- Da clic en el botón verde "Code" y copia el enlace que aparece (termina en .git).
- En el explorador de archivos de tu computadora, crea una nueva carpeta llamada "Practica1\_2"
- Abre Visual Studio Code y abre la carpeta practica1\_2 que anteriormente creamos.
- Presiona Ctrl + Shift + P para abrir la barra de comandos.
- 6 Escribe: Git: Clone y selecciona esa opción.



Pega el enlace copiado y presiona ENTER.



- 8 Elige una carpeta de tu computadora donde quieres guardar el proyecto.
- 9 Cuando VSCode pregunte si deseas abrir el proyecto, da clic en "Sí".
- Una vez clonado el proyecto, vamos a navegar a nuestra Rama de FrontEnd con el siguiente comando en la terminal de VS Code: git checkout CecyXona-rama-frontend



- Modificación de archivo colaborativo
- Una vez clonado nuestro proyecto, ingresaremos a nuestro index para registrar nuestro plantel o área de trabajo.
- Seleccionamos archivo que modificamos con el comando:
- git add "index.html"
- Agregamos commit para comentar los cambios realizados:
- git commit -m "agregué mi plantel (nombre del plantel)"
- Subimos nuestros cambios al repositorio (NOTA: Los cambios no se verán reflejados por razones de colaboración en github. Para que surtan efecto, deberán ser agregados al repositorio como colaboradores.).
- git push

## Paso 4: Crear tu propio repositorio y subir tu proyecto (Push).

- ¿Qué es push?
- Push significa enviar los cambios de tu computadora a GitHub.
- Crea un nuevo proyecto simple:
  - Abre Visual Studio Code.
  - 2 Crea una nueva carpeta llamada mi-primer-repositorio.
  - Oentro de la carpeta crea un archivo llamado index.html.
  - 4 Escribe este contenido:



# MÓDULO 10

- Guarda el archivo (Ctrl + S).
- Publica tu proyecto en GitHub:
  - Entra a https://github.com
  - Da clic en tu perfil > Repositories > New
  - **Escribe el nombre del repositorio: mi-primer-repositorio**
  - Marca la opción Add a README file.
  - Da clic en Create repository
- Conecta tu proyecto local a GitHub:
  - Abre Visual Studio Code en la carpeta de tu proyecto.
  - Abre una terminal de VS Code y escribe estos comandos uno por uno:
- git init
- git remote add origin <a href="https://github.com/TU\_USUARIO/mi-primer-repositorio.git">https://github.com/TU\_USUARIO/mi-primer-repositorio.git</a>

Nota: Reemplaza TU\_USUARIO por tu nombre de usuario de GitHub.



- git add .
- git commit -m "Subiendo mi primer proyecto"
- git push -u origin main
- Si te pide login, ingresa tu usuario y contraseña o usa el token de acceso personal (GitHub te lo genera si activas autenticación).

## Paso 5: Descargar cambios (Pull).

- ¿Qué es pull?
- Pull es el comando que permite traer a tu computadora los últimos cambios hechos en GitHub por ti u otros colaboradores.
- Para usarlo:
  - Abre Visual Studio Code en el proyecto conectado a GitHub.
  - **■** Abre la terminal de VS Code y escribe:
- git pull origin main
- Esto asegurará que tienes la versión más actual del proyecto.
- Carga cambios (Push)
- Modifica tu archivo index colocando el nombre de tu plantel o área de trabajo dentro del body y aplica un push.
- Seleccionamos archivo que modificamos con el comando:
- git add "index.html"
- Agregamos commit para comentar los cambios realizados:
- git commit -m "agregué mi plantel (nombre del plantel)"
- Subimos nuestros cambios al repositorio
- git push
- Una vez realizado esto, ingresamos a git hub para verificar que los cambios se hayan aplicado correctamente.



## Paso 6: Crear y gestionar tareas en Jira.

- Pasos para comenzar en Jira:
  - Crea un proyecto nuevo, selecciona tipo "Scrum".
  - Dentro del proyecto, da clic en "Create" para agregar una tarea.
  - → Llena los campos:
    - Título: Subir primer proyecto a GitHub
    - Descripción: Crear HTML básico y publicarlo en repositorio
    - Asignado a: (Tu nombre)
    - Prioridad: Media
  - Puedes agregar más tareas como:
    - Clonar repositorio de prueba
    - Editar archivo HTML
    - Probar comandos Git
- Una vez realizado, finaliza las tareas dentro de Jira

