

プログラミング基礎

2023年度1Q 火曜日 3, 4 時限(10:45~12:25)
金曜日 1~4 時限(8:50~12:20)

工学院 情報通信系

中山実, 渡辺義浩

伊藤泉, 小杉哲

TA: 小泊大輝, 千脇彰悟

5/9(火) 8:50~12:25
「関数2」

1. 関数の利用例、配列や繰り返し
2. 数値計算への応用

文字型配列の宣言と初期化

第5回の復習

```
int main(void) {
```

```
    char str[6]={'H','e','l','l','o','\0'};  
    //char str[]={ 'H','e','l','l','o','\0'};  
    //char str[6]="Hello";  
    //char str[]="Hello";
```

文字型配列の宣言.
一番最後に文字列の終わりを示す¥0 (\0) を入れる. それを考えた長さにする.
下の書き方でも可能.

```
    //str = "Hello";
```

このように後で代入は不可.

```
    printf("%c¥n", str[0]);  
    printf("%s¥n ", str);
```

個別要素の出力(変換仕様%c) .

全体の出力. この場合は変換仕様%sを使う.

```
    return 0;  
}
```

実行結果

H

Hello

文字型配列の宣言と初期化

第5回の復習

```
int main(void) {
```

```
    char str[100];
```

→ 大きい配列を宣言.

```
    printf("Input a word¥n");
```

```
    scanf("%s", str);
```

→ 文字の入力. 変化仕様は%s,
変数(str)の前に&をつけない.

```
    printf("The word is: %s ¥n", str);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

実行結果

Input a word

Happy(input)

The word is: Happy

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int strlenh(char s[]);
```

```
int main(void) {
```

```
    char str[100];
```

```
    printf("Input a word\n");
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
    printf("The word is: %s, and length=%d\n", str, strlenh(str));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int strlenh(char s[])
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    i=0;
```

```
    while (s[i]!='\0')
```

```
        ++i;
```

```
    return i;
```

```
}
```

今回はstring.hを使わない
関数のプロトタイプ宣言

文字列の終端を探して
文字数の確認

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int strcpym(char str_out[], char str_in[]);
```

```
int main(void) {
```

```
    char str[100], stro[100];
```

```
    printf("Input a word ¥n");
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
    strcpym(stro, str);
```

```
    printf("The original string is: %s, and copied string is %s ¥n", str, stro);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int strcpym(char str_out[], char str_in[])
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    i=0;
```

```
    while (str_in[i]!='¥0'){
```

```
        str_out[i]=str_in[i];
```

```
        i++;
```

```
    }
```

```
    str_out[i]='¥0';
```

```
    return i;
```

```
}
```

関数のプロトタイプ宣言

文字列の終端が来るまで
文字をコピー
コピー文字数を関数の戻り値

5/9(火) 10:45~12:25
「関数2」

1. 関数の利用例、配列や繰り返し
2. 数値計算への応用

プログラムによる数値計算

- 数値計算課題の例

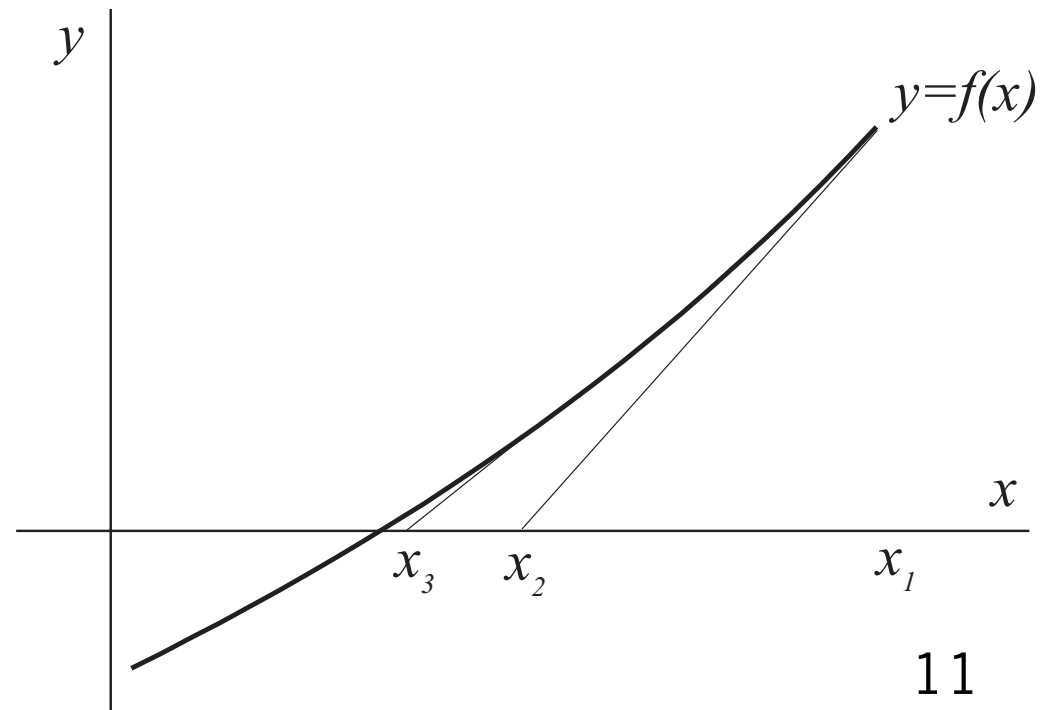
- 解の算出 (f は微分可能) : $f(x) = 0$
- 複雑な式の場合は、近似的解法 : Newton法

$$f'(x_1) = \frac{f(x_1)}{(x_1 - x_2)}$$

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)}$$

$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)}$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$



- 例題：次式の正の解を算出する

$$2 \sin x = x$$

$$f(x) = 2 \sin x - x = 0$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - 2 \sin x_n}{1 - 2 \cos x_n} = \frac{2(\sin x_n - x_n \cos x_n)}{1 - 2 \cos x_n}$$

n	x_n	分子	分母	x_{n+1}
1	2	3.48	1.83	1.90
2	1.90	3.1211	1.6466	1.8955
3	1.8955	3.1049	1.6380	1.89549

関数で、 x_n を引数として、 x_{n+1} を返り値とすれば、
関数を繰り返し実行することで、 x_n が更新される。

収束の判定： x_n x_{n+1} 収束の条件を0.001以下
とした場合、n=3で終了

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
```

```
float ff(float x);
```

関数のプロトタイプ宣言

```
int main(void) {
```

```
    float c,x=2;
```

```
    while(fabsf((c=ff(x))-x)>0.001){
        x=c;
```

収束の判定

```
    }
```

```
    return EXIT_SUCCESS;
```

```
}
```

```
float ff(float x)
```

```
{
```

```
    float a,b,c;
```

```
    a = 2*(sin(x)-x*cos(x));
```

```
    b = 1-2*cos(x);
```

```
    c = a/b;
```

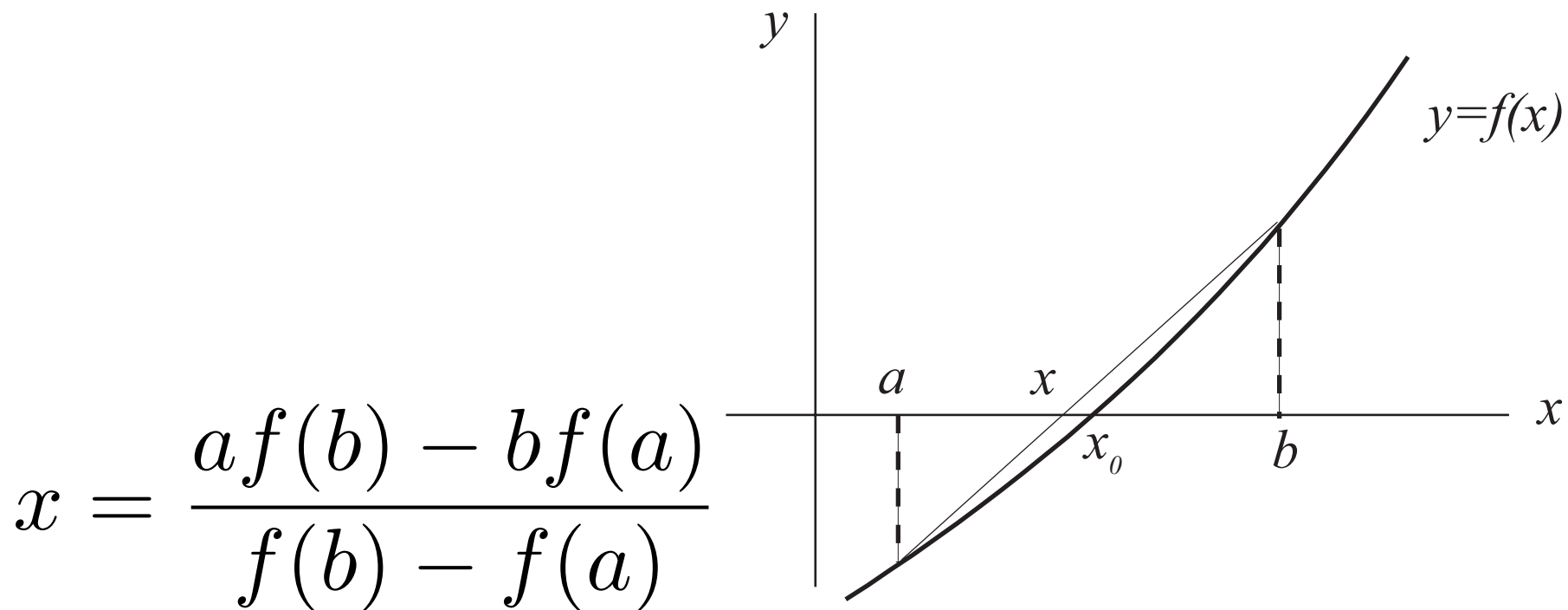
```
    printf("a=%f, b=%f, c=%f, d=%f ¥n", a,b,c,fabsf(c-x));
```

```
    return c;
```

```
}
```

xの更新

- 逐次改良法



x_0 を含む区間を設定し、上式を用いて、 a または b を更新する。
上図の場合は、 a を更新し、更新差分で終了を判定する。
前述の方法が使えない時に利用する。