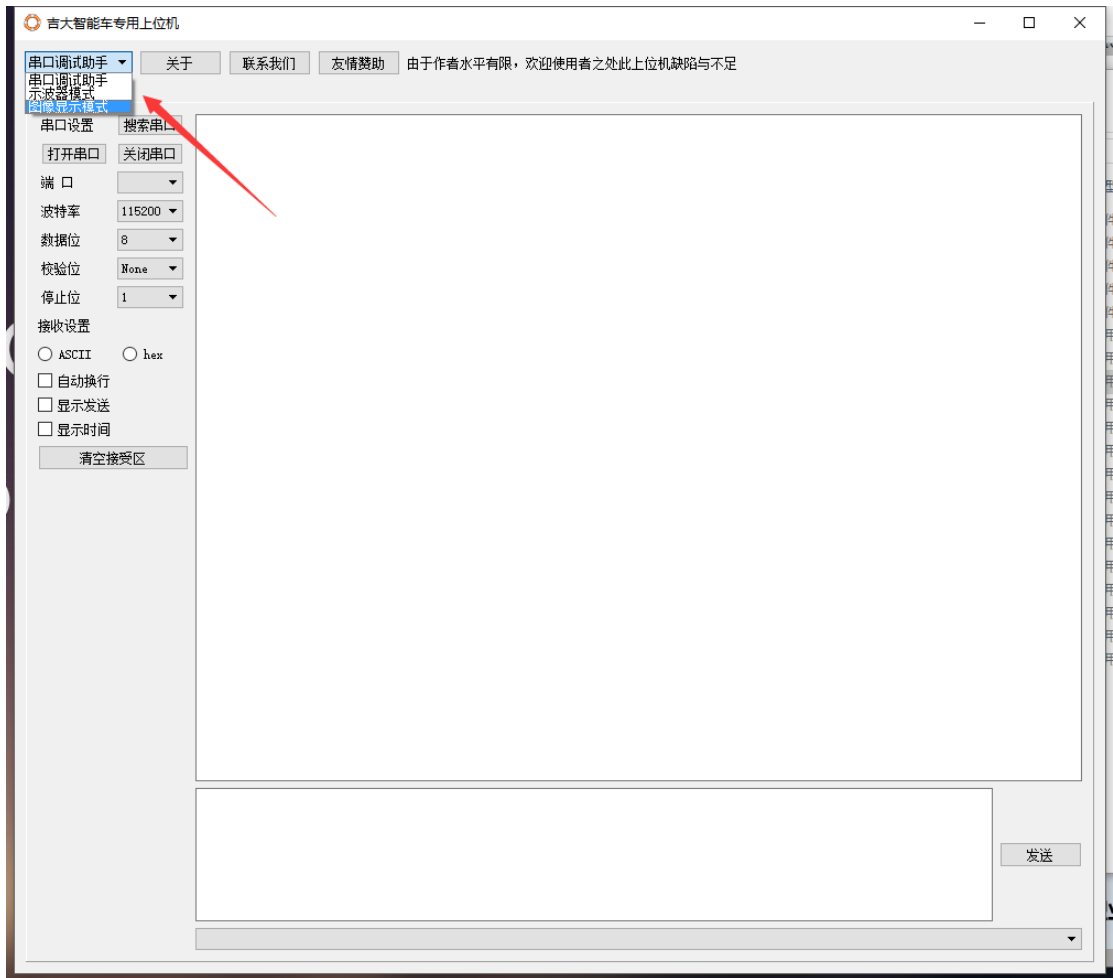


关于上位机：

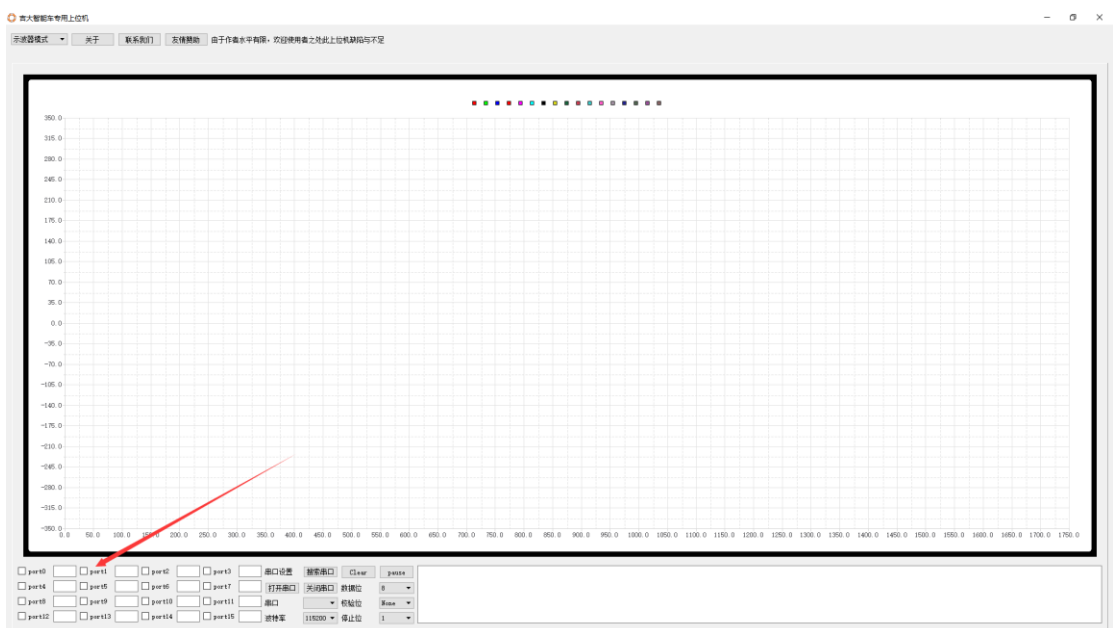
1、选择工作模式



2、示波器模式：建议全屏使用

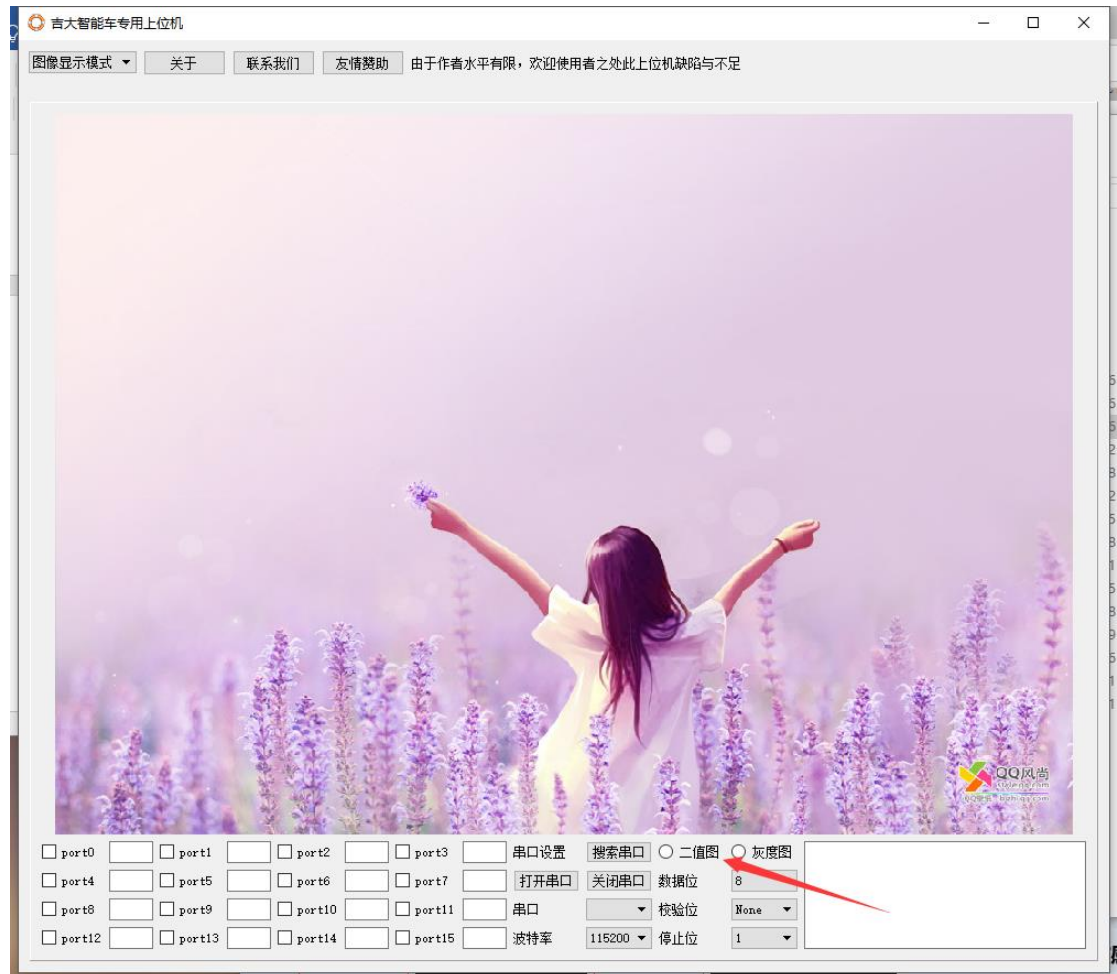
1): 16 位数据通道，选中后可显示波形，clear 清屏，pause 暂停

2): 将鼠标放在波形数据线上可显示当前所处坐标



3、图像显示模式

- 1): 在接受图像前选择接受二值图或者灰度图，如果两个都不选默认二值图
- 2): 灰度图由于数据量太大，更新速度较慢



关于单片机通信协议

- 1、串口调试模式无需通信协议
- 2、示波器模式和图像显示模式协议路径：
 - 1) JLU.h: KEA128\Projecct\USER\inc
 - 2) JLU.c: KEA128\Projecct\USER\src
- 3、示波器模式：
 - 1) push 函数和 uSendOnePage 函数配合使用
 - 2) 发送频率不宜过高
- 4、图像显示模式：
 - 1) 如发送二值图像，则发送字节数应该是像素点数的 1/8;
 - 2) 如发送灰度图像，则发送字节数应该和像素点数相同
 - 3) Push 函数压入 16 通道数据，可用可不用