

# 《现代控制理论》MOOC课程

3.3 线性时变系统的能控性与能观性

#### 一. 线性时变系统能控性的定义

对于线性射变系统: 
$$\dot{x} = A(t)x + B(t)u$$
,  $x(t_0) = x_0$ ,  $t, t_0 \in J$   
 $y = C(t)x + D(t)u$ 

能控:若存在一个无约束的容许控制 u(t) ,能在有限时间区间内 $t \in [t_0,t_1]$  ,使系统由某一非零的初始状态 $x(t_0)$  ,转移到终端状态 $x(t_1)=0$  ,则称系统在 $t_0$  时刻的状态 $x(t_0)$  是能控的。

完全能控: 若系统在状态空间中的所有非零点,在时刻 t<sub>0</sub> 均能控,则称系统在时刻 t<sub>0</sub> 是完全能控的。

不完全能控: 若系统在状态空间中至少存在一个非零状态在t<sub>0</sub>不能控,则称系统在时刻t<sub>0</sub> 是不完全能控的。 二 线性时变系统的能控性判据

## 1. Gram(格拉姆)矩阵判据

线性射变系统:  $\dot{x} = A(t)x + B(t)u$ ,  $x(t_0) = x_0$ ,  $t, t_0 \in J$ 

在 $t_0$ 时刻为完全能控的充要条件是,存在一个有限的时刻  $t_1 \in J$ ,  $t_1 > t_0$  ,使如下定义的

GRAM矩阵:

$$W_c[t_0, t_1] = \int_{t_0}^{t_1} \left[ \mathbf{\Phi}(t_0, t) \mathbf{B}(t) \right] \left[ \mathbf{\Phi}(t_0, t) \mathbf{B}(t) \right]^T dt$$

为非奇异。

## 2. 秩判据

线性时变系统:  $\dot{x} = A(t)x + B(t)u$ ,  $x(t_0) = x_0$ ,  $t, t_0 \in J$ 

在 $t_0$ 时刻为完全能控的充分条件是,矩阵A(t)和B(t)是(n-1)阶连续可微的,且存在一个有限的时刻  $t_1 \in J$ , $t_1 > t_0$ ,使如下定义的能控性判别矩阵

$$M(t_1) = [M_0(t_1) \quad M_1(t_1) \quad \cdots \quad M_{n-1}(t_1)]$$

的秩  $rankM(t_1) = n$  。 其中,n为系统矩阵的维数;

$$\begin{aligned} \boldsymbol{M}_0(t) &= \boldsymbol{B}(t) \\ \boldsymbol{M}_{k+1}(t) &= -\boldsymbol{A}(t)\boldsymbol{M}_k(t) + \frac{d}{dt}\boldsymbol{M}_k(t) & k = 0,1,\cdots,n-2 \end{aligned}$$

例. 设线性时变系统的状态方程为:  $\begin{bmatrix}\dot{x}_1\\\dot{x}_2\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}0&t\\0&0\end{bmatrix}\begin{bmatrix}x_1\\x_2\end{bmatrix}+\begin{bmatrix}0\\1\end{bmatrix}u$  判断系统的能控性。

$$\mathbf{M}_0(t) = \mathbf{B}(t) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{M}_{1}(t) = -\mathbf{A}(t)\mathbf{M}_{0}(t) + \dot{M}_{0}(t) = -\begin{bmatrix} 0 & t \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -t \\ 0 \end{bmatrix}$$

 $M(t) = \begin{bmatrix} \mathbf{M}_0(t) & \mathbf{M}_1(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -t \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ 

 $rank\mathbf{M}(t) = 2$ 

故当 t>0 财,系统完全能控。

#### 三. 线性时变系统能观性的定义

对于线性射变系统: 
$$\dot{x} = A(t)x + B(t)u$$
,  $x(t_0) = x_0$ ,  $t, t_0 \in J$   
 $y = C(t)x + D(t)u$ 

能观:存在一有限的观测时间 $t_1 > t_0$ ,使根据  $[t_0, t_1]$ 期间的输出y(t),能唯一地确定系统在时刻  $t_0$  的状态 $x(t_0)$ ,则称系统在时刻  $t_0$  的状态 $x(t_0)$ 是能观测的。

完全能观:若系统的每一非零状态在时刻 $t_0$ 都是能观测的,则称系统在时刻 $t_0$ 是完全能观。

不能观:如果取时刻 $t_0$ 的一个非零初始状态 $x(t_0)$ ,存在一个有限时刻 $t_1>t_0$  使对所有的 $t\in[t_0,t_1]$ 有 $y(t)\equiv 0$  则称系统在 $t_0$ 时刻的状态 $x(t_0)$ 是不能观的。

#### 四 线性时变系统的能观性判据

## 1. Gram(格拉姆)矩阵判据

线性射变系统: 
$$\dot{x} = A(t)x$$
,  $x(t_0) = x_0$ ,  $t, t_0 \in J$   $y = C(t)x$ 

在 $t_0$ 时刻为完全能观的充要条件是,存在一个有限的时刻  $t_1 \in J$ ,  $t_1 > t_0$  ,使如下定义的 GRAM矩阵:

$$W_o[t_0, t_1] = \int_{t_0}^{t_1} [C(t)\Phi(t, t_0)]^T [C(t)\Phi(t, t_0)] dt$$

为非奇异。

#### 2. 秩判据

线性时变系统: 
$$\dot{x} = A(t)x$$
,  $x(t_0) = x_0$ ,  $t, t_0 \in J$   $y = C(t)x$ 

在 $t_0$ 时刻为完全能观的充分条件是,矩阵A(t)和B(t)是(n-1)阶连续可微的,且存在一个有限的时刻  $t_1 \in J$ , $t_1 > t_0$ ,使如下定义的能观性判别矩阵

$$\mathbf{N}(t_1) = \begin{bmatrix} \mathbf{N}_0(t_1) \\ \mathbf{N}_1(t_1) \\ \vdots \\ \mathbf{N}_{n-1}(t_1) \end{bmatrix}$$

的秩  $rankN(t_1) = n$  。

其中,n为系统矩阵的维数; 
$$N_0(t)=C(t)$$
 
$$N_{k+1}(t)=N_k(t)A(t)+\frac{d}{dt}N_k(t) \qquad k=0,1,\cdots,n-2$$

## 3.3 线性时变系统的能控性与能观性

## 例. 设线性财变系统的 A(t)、 C(t) 为:

设线性时变系统的 
$$A(t)$$
、  $C(t)$  为:
$$A(t) = \begin{bmatrix} t & 1 & 0 \\ 0 & t & 0 \\ 0 & 0 & t^2 \end{bmatrix}$$

$$C(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

## 判断系统的能观性。

解: 
$$N_0(t) = C(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
  $N_1(t) = N_0(t)A(t) + \dot{N}_0(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t & 1 & 0 \\ 0 & t & 0 \\ 0 & 0 & t^2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t & 1 & t^2 \end{bmatrix}$ 

$$N_2(t) = N_1(t)A(t) + \dot{N}_1(t) = \begin{bmatrix} t & 1 & t^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t & 1 & 0 \\ 0 & t & 0 \\ 0 & 0 & t^2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2t \end{bmatrix}$$

$$= [t^2 + 1 \quad 2t \quad 2t + t^4]$$

## 3.3 线性时变系统的能控性与能观性

$$N(t) = \begin{bmatrix} N_0(t) \\ N_1(t) \\ N_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ t & 1 & t^2 \\ t^2 + 1 & 2t & 2t + t^4 \end{bmatrix}$$

只要 t>0,有rankN=3,故系统完全能观。