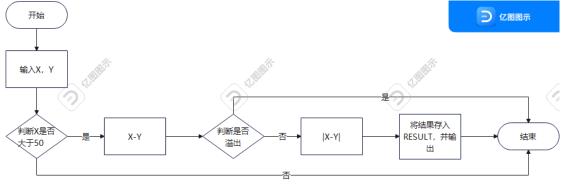
1. 设 X、Y 均为存放在 X 和 Y 单元中的 16 位操作数, 先判 X>50 否, 如不满足, 转到 T,如 满足条件则转移到 TOO HIGH 去执行, 然后故 X-Y,如溢出则转移到 OVERFLOW 去执行, 否则计算 X-Y,并把结果存入 RESULT 中。画出程序流程图,并给出程序代码。



```
2. 代码:
assume ds:data,ss:stacks,cs:code
data segment
   RESULT db 4 dup(0)
   temp0 db "Please input numder X:$"
   temp1 db "Please input number Y:$"
   CRLF db 0ah,0dh,"$"
data ends
stacks segment stack
   dw 10 dup(0)
stacks ends
code segment
start:
   mov ax,data
   mov ds,ax
   mov ax, stacks
   mov ss,ax
   lea dx,temp0
   mov ah,09h
   int 21H
   call input;将输入的多位数字放入 ax 寄存器中,此处输入 X 值
   push ax
   lea dx,temp1
   mov ah,09h
   int 21H
   call input;输入Y值
   pop bx
   cmp bx,50
   jna EXIT
```

```
cmp bx,ax;比较 X 和 Y 的大小,防止溢出
   jo EXIT;如果溢出就退出
   cmp bx,ax
   jb S0;如果 X<Y
   sub bx,ax
   mov ax,bx
   call output
   jmp EXIT
S0:
   sub ax,bx
   push ax
   mov dl,'-'
   mov ah,02h
   int 21H
   pop ax
   call output;将 ax 寄存器中的多位数字输出
EXIT:
   mov ax,4c00h
   int 21H
;input
input proc near
   mov cl,10
   mov bx,0
loop0:
   mov ah,1
   int 21h
   cmp al,'0'
   jb over
   cmp al, '9'
   ja over
   sub al,48
   mov dl,al
   mov ax,bx
   mov dh,0;这一步已经将十进制数字转化为 16 进制数字,所以说可以直接使用
sub,add
   add ax, dx
   mov bx,ax
   jmp loop0
over:
   mov ax,bx
   ret
```

```
input endp
;output
output proc near
   mov bl,0
   mov cl,10
loop1:
   div cl
   push ax;直接将结果的商和余数全部压栈
   add bl,1
   mov ah,0
   cmp ax,0
   jne loop1
   ;将所有的数据弹栈并输出
loop2:
   pop dx
   mov dl,dh;将余数移到输出位置
   sub bl,1
   add d1,48
   mov ah,2
   int 21h
   cmp bl,0
   jne loop2
   ret
output endp
code ends
end start
```