Linux操作系统学习

一.基本命令

- 1.\$提示符的前面如果是波浪号,表示当前工作目录位于当前用户home的目录下。
- 2.利用apt来安装软件包。

```
1 $ sudo apt install gcc//安装C语言编译器
2 $ sudo apt install g++//安装C++编译器
```

3.利用gcc和g++来编译源文件:

gcc:

```
1 gcc [选项] [参数]
2 [选项]中有很多的选择:比如说-o,指定输出的文件名字
3 例子:
4 $ gcc -o Hello.out Hello.c
```

g++:

```
1 $ g++ [选项] [参数]
```

1)预处理: 生成.i文件

```
1 | $ g++ -E test.cpp -o test.i
```

2)编译: 生成.s文件, 即汇编文件

```
1 | $ g++ -S test.i -o test.s
```

3)汇编:将汇编文件生成机器语言的二进制目标文件,即.0文件

```
1 | $ g++ -c test.s -o test.o
```

4)链接:生成bin文件,即可执行文件

```
1 | $ g++ test.o -o test
```

(备用链接: https://blog.csdn.net/weixin 41326319/article/details/123937587)

5)利用objdump可以将C++源文件进行反汇编操作:

```
1 | $ objdump -j .text -S test.o
```

4. ls,列表命令。

1)Is最基本的命令会显示当前目录下的所有的文件和目录; (按照字母进行排序)

- 2)\$ Is -a,将当前目录下的所有隐藏文件和普通文件目录一起显示出来;
- 3)\$ Is -F, 可以轻松的区分文件以及目录;
- 4)\$ Is -R, 可以列出来当前目录下包含的子目录中的所有文件。
- 5)\$ Is -I, 列出文件的详细信息。

二.采用scp命令实现本地文件和远程服务器的文件互传

2.1 拷贝本地文件到远程服务器:

1 scp [本地文件路径] [user]@[远程服务器地址]:[文件在远程服务器的存放路径]

2.2 拷贝服务器文件到本地:

1 scp [user]@[远程服务器地址]:[服务器文件路径] [文件在本地存放路径]

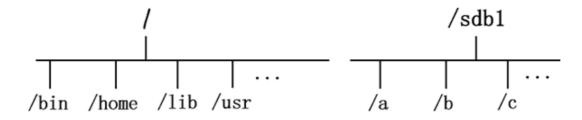
2.3 windows上传文件夹到linux服务器中:

1 scp -rp [本地文件夹路径] [user]@[远程服务器地址]: [文件在服务器的存放路径]

三. Linux挂载

Linux系统中"一切皆文件",所有的文件都放置在以根目录为树根的树形目录结构中。在Linux看来,任 何硬件设备都是文件,他们各有自己的一套文件系统(目录文件结构)。

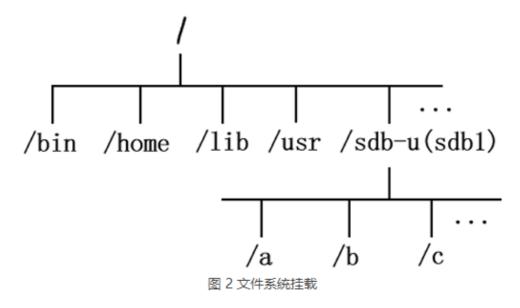
因此,产生一个问题,当Linux系统中使用这些硬件设备的时候,我们无法通过命令行的方式来找到对应 的硬件设备,比如当我们插入U盘也是如此,所以说只有将Linux本身的文件目录与硬件设备的文件目录 合二为一的时候,硬件设备才可以被我们所用,合二为一的过程称0为*挂载*。



a) Linux 系统文件目录(一部分) b) U盘文件系统目录

图 1 U 盘和 Linux 系统文件目录结构

从图1变成图2的过程就被称为**挂载**。



我们挂载的时候,也不是说,任何目录都可以作为挂载点的,由于挂载操作会使得原有目录中文件被隐藏,因此根目录以及系统中原有的目录都不要作为挂载点,就会造成系统异常甚至崩溃,挂载点最好是新建的空目录。

四.如何杀死, 暂停, 继续一个后台进程

4.1暂停一个进程

kill -STOP PID 将进程号对应的进程暂停;

或者在进程中按键Ctrl +Z;

4.2 继续一个进程

如果要让它恢复到后台,使用:

kill -cont PID 很多在前台运行的程序这样是不行的。

如果要恢复到前台的话,请在当时运行该进程的那个终端使用jobs命令查询暂停的进程。 (jobs命令可以用来查看当前终端放入后台的进程信息)

然后使用fg [jobnum]将进程恢复到前台。

(关于jobs指令可以参考: http://c.biancheng.net/view/1077.html)

1.fg(Foreground)

将后台运行的进程搬到前台运行

2.bg(Background)

将进程搬到后台运行

3.jobs

用来查看当前终端放入后台的进程信息

4.&

将进程后台运行

5.Ctrl + Z

将正在前台运行的进程放到后台,并且暂停