3.14 两条指令将字变量装入AX寄存器

MOV BX，8000H

MOV AX，ES：[BX]

3.15 求出以下个十六进制与十六进制数62A0之和，并根据结果设置标志位SF,ZF,CF,OF的值

（1）1234

1234 + 62A0 = 74D4H,SF = 0,ZF = 0,CF = 0,OF = 0

（2）4321

4321 + 62A0 = A5C1H, SF = 1,ZF = 0,CF = 0,OF = 0

（3）CFA0

CFA0 + 62A0 = 3240H,SF = 0,ZF = 0,CF = 1,OF = 0

（4）9D60

9D60 + 62A0 = 0000H,SF = 0,ZF = 1,CF = 0,OF = 1

3.16 求出以下各十六进制数与十六进制数4AE0的差值，并根据结果设置标志位SF,ZF,CF,OF的值

（1）1234

1234 – 4AE0 = C744，SF = 1,ZF = 0,CF = 1,OF = 0

（2）5D90

5D90 – 4AE0 = 12B0，SF = 0,ZF = 0,CF = 0,OF = 0

（3）9090

9090 – 4AE0 = 45B0，SF = 0,ZF = 0,CF = 0,OF = 1

（4）EA04

EA04 – 4AE0 = 9F24，SF = 0,ZF = 0,CF = 0,OF = 0

3.17 写出执行以下计算的指令序列，其中X、Y、Z、R、W均为存放16位带符号数单元的地址

（1）Z ⬅W +(Z-X)

MOV AX,Z

SUB AX,X

ADD AX,W

MOV Z,AX

（2）Z ⬅W – (X + 6)-(R + 9)

MOV AX,X

ADD AX,6

SUB W,AX

MOV AX,R

ADD AX,9

SUB W,AX

MOV Z,AX

（3）Z ⬅ (W \* X)/(Y + 6)，R⬅余数

ADD Y,6

MOV AX,W

IMUL X

IDIV Y

MOV Z,AX

MOV R,DX

（4）Z ⬅（（W-X）/5\*Y）\*2

MOV AX,W

SUB AX,X

CWD

MOV BX,5

IDIV BX

IMUL Y

SHL AX,1

RCL DX,1

3.23 假设（BX）=0E3H,变量VALUE中存放的内容是79H，确定下列各条指令单独执行之后的结果

（1）XOR BX,VALUE

(BX) = 9AH,CF = 0,OF = 0,SF = 1,ZF = 0,PF = 1

（2）AND BX,VALUE

(BX) = 61H,CF = 0,OF = 0,SF = 0,ZF = 0,PF = 0

（3）OR BX,VALUE

(BX) = FBH,CF = 0,OF = 0,SF = 1,ZF = 0,PF = 0

（4）XOR BX,0FFH

(BX) = 1CH,CF = 0,OF = 0,SF = 0,ZF = 0,PF = 0

（5）AND BX,0

(BX) = 00H,CF = 0,OF = 0,SF = 0,ZF = 1,PF = 1

（6）TEST BX,01H

(BX) = 0E3H,CF = 0,OF = 0,SF = 1,ZF = 0,PF = 0

3.26 试分析下面的程序段

MOV CL,04

SHL DX,CL

MOV BL,AH

SHL AX,CL

SHR BL,CL

OR DL,BL

本程序将DX，AX的双字同时左移4位。