107-01 資一乙 程式設計 第二次上機考

學號: 姓名:

- 一、請舉例說明 inline function 的用法與目的。(10%)
- 二、請舉例說明視野(scope)的意義。(10%)
- 三、程式設計: (<u>所有程式須能夠多次執行</u>,並在桌面下建置以**學號**為名稱之資料 夾,第1題以 test1.cpp 為檔名,以此類推)
- 1. 輸入列數後,輸出相對應的圖形。(10%)
- 2. 輸入一個十進位正整數,輸出相對應之2進位數字。(10%)
- 3. 輸入一些正整數(最多 10 個,-1 代表結束),以氣泡排序法輸出由小排到大的結果。(10%)
- 4. 輸入正整數 n,模擬 n 次擲骰子的結果,輸出各個點數出現的次數與機率。(10%)
- 5. 以字串方式輸入兩個正整數(二位數)的運算式(含加、減、乘、除),例如:12*11, 輸出其答案 132。(10%)。
- 6. 先寫一個函數判斷整數是否為質數,函數中不能有輸入或輸出。並於主程式輸入正整數 n,藉由呼叫此函數輸出 n 的質因數。(15%)
- 先撰寫計算階乘的遞迴函數,並於主程式輸入一個正整數,呼叫該遞迴函數後輸出該數的階乘。(15%)
- 8. 以字串輸入一些 0~9 的數字(長度小於 20),輸出各種數字出現的次數及這些數字的總和,0次的請勿輸出。(15%)

107-01 資一乙 程式設計 第二次上機考

9. 假設 2018 年 1 月 1 日是星期一,輸入西元年份與月份,輸出該月之日曆。(15%)

10.應用隨機亂數模擬橋牌的發牌結果,輸出四位玩家各得到的 13 張牌,含花色

(Spade, Heart, Diamond, Club)及點數 (J: 1, Q: 2, K: 3, A: 4)。(15%)

11. CPE-Square Numbers (15%)

A square number is an integer number whose square root is also an integer. For example 1, 4, 81 are some square numbers. Given two numbers a and b you will have to find out how many square numbers there are between a and b (inclusive).

Input: Two integers *a* and *b* (0 < a <= b <= 10000)

Output: What square numbers there are between a and b (inclusive).

Sample Input: 1 10

Sample Output: 1 4 9