6 장: 프로그래밍 언어와 C

ATmega128 마이크로콘트롤러를 이용한 임베디드시스템 구현

a=5; b=3; c=a+b; printf("%d",c);

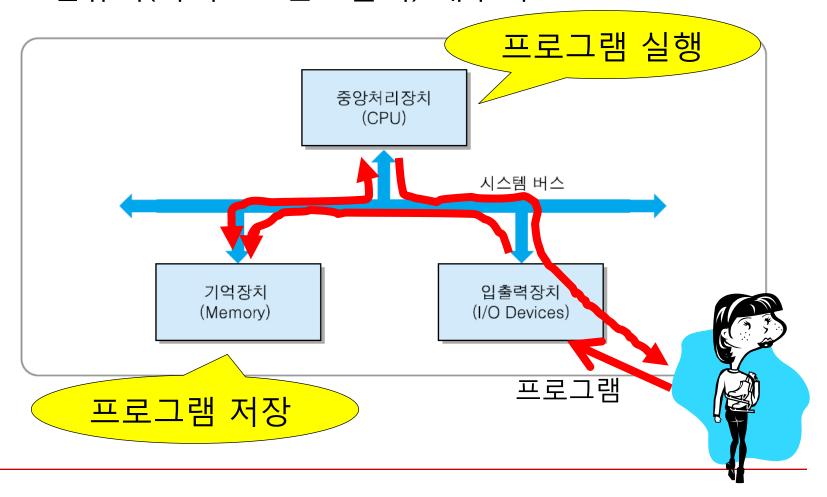


신 상 석

목차

- 1. 프로그래밍 언어
- 2. 프로그래밍 언어로 할 수 있는 것
- 3. C 언어 소개

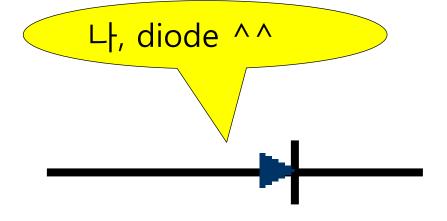
□ 컴퓨터(마이크로콘트롤러) 내부 구조



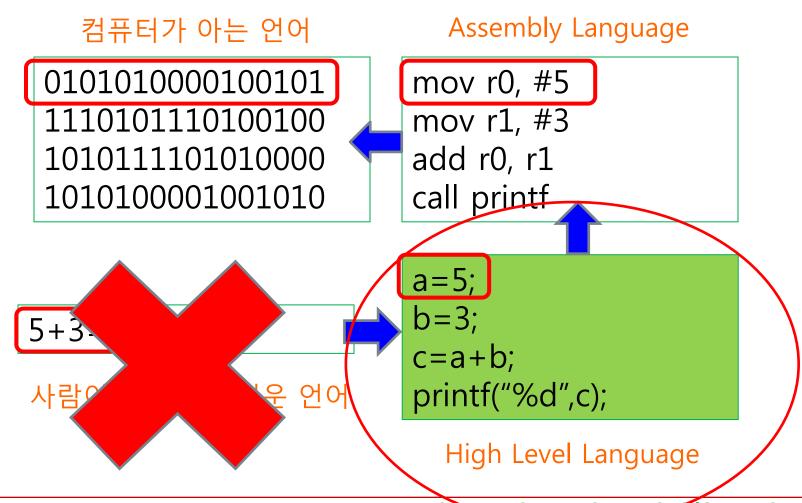
- □ 프로그램 (Program)
 - 컴퓨터나 임베디드시스템을 실행시키기 위해 차례대로 작성된 명령어 모음
 - 즉, CPU가 수행할 수 있는 명령어 모음

□ CPU가 아는 프로그램은 어떻게 생겼을까?

나, 프로그램 ^^







사람과 컴퓨터(컴파일러)가 어해할 수 있는 약속된 형태의 언어

- □ 컴파일 : 프로그래밍 언어로 작성된 프로그램을 컴퓨터가 이해할 수 있도록 기계어로 번역해 주는 것
- 컴파일러 : 컴파일을 수행하는 프로그램



- □ 프로그래밍 언어 종류
 - Assembly 언어 (기계어)
 - FORTRAN, Pascal, ALGOL
 - Basic (Visual Basic)
 - C, C++ (Visual C++) 중요!!!
 - **■** C#
 - JAVA



프로그래밍 언어로 할 수 있는 것



프로그래밍 언어로 할 수 있는 것



프로그래밍 언어로 할 수 있는 것







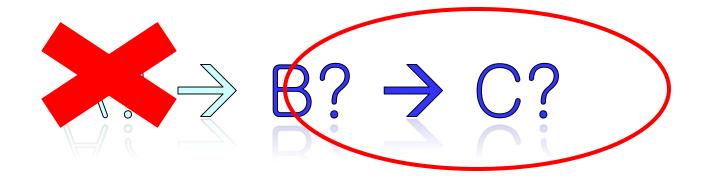






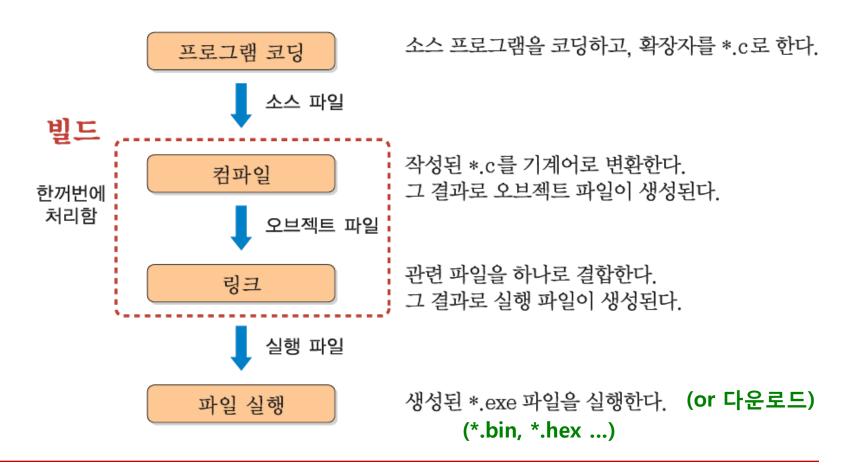
C 언어 소개

- C 언어는 언제, 누가 만들었나?
 - 1971년 Dennis Ritchie와 Ken Thompson이 UNIX 운영체제 개발을 위하여 설계한 고급 언어(High Level Language)
 - ALGOL 60 (1960) \rightarrow CPL (1963) \rightarrow BCPL (1969) \rightarrow B (1970)
 - B 다음에 나온 언어라는 의미로 'C'라 명명



C 언어 소개

□ C 프로그램의 작성과 실행 순서



C 언어 소개

- □ **링크(Link)** : 2개 이상의 목적(Object)파일을 하나로 묶어서 실행할 수 있는 형태의 1개의 파일로 만들어 주는 일
- □ 링커(Linker): 링크를 수행하는 프로그램

프로그램 A

1010111101010000

프로그램 B

0100101000100001 0011100101010010 프로그램 AB

우리가 사용하는 컴파일러는 ? 링커는? IDE는?



묻고 답하기



