
















① Invasion

1. Plus aucun vaisseau ne doit se situer sur l'orbite système ou sur l'orbite planétaire de la planète convoitée pour faire une invasion
2. S'il s'agit de la première attaque, mettre un marqueur résistance au même niveau que le marqueur population
3. L'attaquant compare sa puissance offensive avec la puissance défensive de la planète
3 cas:
 - Inférieur, le vaisseau attaquant est détruit
 - Egal, le vaisseau attaquant fait retraite
 - Supérieur, la planète perd de la résistance selon la différence entre puissance offensive et défensive
4. Déplacer le marqueur résistance, si celui-ci arrive à 0, l'invasion est réussie

❓ Probabilités

3%		
30%		
25%		
14%		
11%		
6%		
3%		
8%	-	

Technologies




The diagram illustrates the 12 sectors of the French Republic's 2014 budget, centered around a cross divided into 12 segments. Each segment represents a sector with its corresponding budget in billions of euros.

Sector	Budget (in billions of euros)
Déplacement	10.2
Autonomie	2.0
Combat	4.0
Invasion	30.2
Vitesse	20.2
Armement	5.0
Défense	50.2
Subluminique	3.0
Adaptabilité	2.0
Revenus	3.0
Stabilité	2.0
Productivité	3.0
Heuristique	2.0
Infrastructure	3.0
Economie	3.0
Habitabilité	2.0

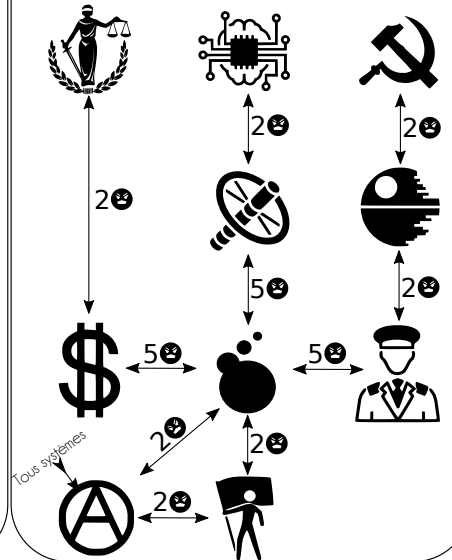
❓ Conditions victoire

- *Victoire économique
plus de 600  accumulé au coffre
- *Victoire technologique
découverte de toutes les 
- *Victoire militaire
Destruction de 
- *Victoire conquête
Colonisation COMPLETE de CHAQUE TYPE de planète
- *Victoire au score
A l'issue du nombre de tours échus fixé en début de partie (ou pas), celui qui possède le plus de  gagne.
Si égalité comparez 
- *Victoire sur faillites
Si tout les autres empires sont en faillite (>2 joueurs)
- *Victoire vivante
Le joueur a colonisé 5 planètes vivantes

❓ Mise en place

1. Mise en place du plateau
2. Choisir un emplacement sur le plateau
3. Choisir une race
4. Choisir une carte 
5. Choisir une carte 
6. Choisir une carte 
7. Tirer au sort le système planétaire initial
8. Prendre un  et le positionner sur 

② Politique



❓ Type de vaisseaux

Eclaireur (x1 début partie)



8⚡

Vitesse +3

Croiseur

Revente 4 

12⚡

Vitesse +0

Revente 6 

Transport



20⚡

Vitesse -3:

Revente10 

*supérieure ou égal à 1

❓ Ordre du tour

- # 1.Phase ressources
- Déménagement possible de 
- Changement possible de 
- Calcul de  et de la 
- # 2.Phase recherche
- Si gain d'un point de technologie à dépenser 
- # 3.Phase construction
- Choisir de construire  ou infrastructure niv 1-2 si la file de construction est vide, sinon ajuster le marqueur 
- # 4.Phase déplacement
- Déplacement des  et combats
- Changement du jeton premier joueur dans le sens horaire
- # 5.Phase entretien
- Mouvementer les marqueurs   
- Payer l'entretien selon le  en vigueur.
- Pénalités sur    et  non payés
- Abandon de planète +5 

❓ Révélation

1. Tirer au sort le type d'étoile
2. Tirer au sort le nombre de planètes dans le système
3. Tirer au sort le type de chaque planète

**La révélation partielle
correspond à l'étape 1 seule**

Avec 2 dés 6 faces

