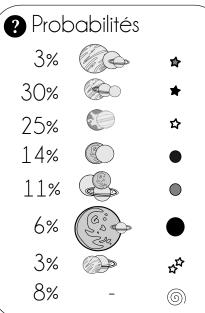
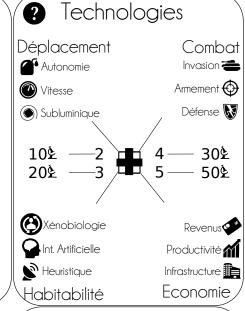
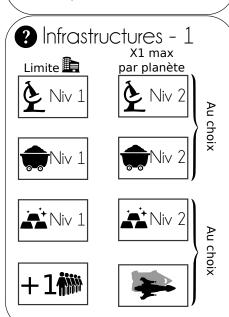


- Plus aucun vaisseau ne doit se situer sur l'orbite système ou sur l'orbite planétaire de la planète convoitée pour faire une invasion
- 2. S'il s'agit de la première attaque, mettre un marqueur résistance au même niveau que le marqueur population
- 3 L'attaquant compare sa puissance offensive avec la puissance défensive de la planète 3 cas:
  - Inférieur, le vaisseau attaquant est détruit
  - Egal, le vaisseau attaquant fait retraite
  - Supérieur, la planète perd de la résistance selon la différence entre puissance offensive et défensive
- Déplacer le marqueur résistance, si celui-ci arrive à 0, l'invasion est réussie







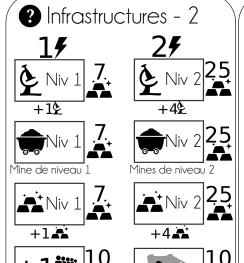
## ? Mise en place

- 1. Mise en place du plateau
- 2.Choisir un emplacement sur le plateau
- 3. Choisir une race
- 4. Choisir une carte
- **5.**Choisir une carte 🕅
- 6. Choisir une carte
- 7. Tirer au sort le système planétaire initial
- 8. Prendre un et le positionner sur

## ? Victoire







Construire vaisseaux

lus population

## ? Ordre du tour

1. Phase ressources

Changement possible de 🟛 Calcul de 🛋 et de la 🍹

2. Phase recherche

Si gain d'un point de technologie à dépenser

- 3. Phase construction
  Choisir de construire Louisir
- 4. Phase déplacement

Déplacement des 🙀 et combats Changement du jeton premier joueur dans le sens horaire

5. Phase entretien

Mouvementer les marqueurs 
Payer l'entretien selon le en vigueur.
Pénalitées sur et non payés
Abandon de planètes +5

## ? Révélation

- 1.Tirer au sort le type d'étoile
- 2. Tirer au sort le nombre de planètes dans le système
- 3. Tirer au sort le type de chaque planète

La révélation partielle correspond à l'étape 1 seule

Avec 2 dés 6 faces



