



Capitalisme



Capitale	-1
Colonie	1
Avant poste	0
Adaptation	4
Vaisseaux	1

double



République



Capitale	0
Colonie	0
Avant poste	1
Adaptation	1
Vaisseaux	1

Maximum de 2 et 3



Communisme



Capitale	7
Colonie	1
Avant poste	1
Adaptation	2
Vaisseaux	1

Aucune double



Colonialisme



Capitale	4
Colonie	0
Avant poste	2
Adaptation	0
Vaisseaux	2



Fédéralisme

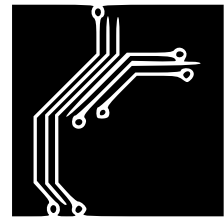


Capitale	2
Colonie	0
Avant poste	1
Adaptation	2
Vaisseaux	1

Minimum de 3



Technocratie

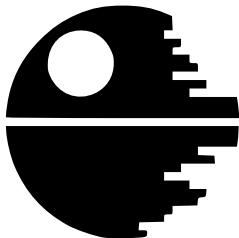


Capitale	5
Colonie	1
Avant poste	1
Adaptation	1
Vaisseaux	1

Tout excédentaire devient



Militarisme



Capitale	2
Colonie	0
Avant poste	0
Adaptation	3
Vaisseaux	0



Démocrature



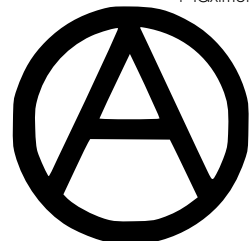
Capitale	10
Colonie	0
Avant poste	0
Adaptation	2
Vaisseaux	1

double



Anarchie

Maximum 5T



Capitale	0
Colonie	0
Avant poste	0
Adaptation	0
Vaisseaux	0

Détruit tout , plus de