

Scientifique

+25

Pour la civilisation



Opportuniste

+1 ou +1 ou +1

3 bonus au choix du dirigeant. Bonus modifiable moyennant un mécontentement globa de 1 tour.



Biologiste

-20

Pour la civilisation



Financier

 $+2\dot{\mathbf{A}}$



Industriel

+24

Sur tout les planètes



Combattant

84 +1-0-1

Pour la civilisation



Explorateur

+4**°** +4**°**

Pour la civilisation



Géologue

+1

Un deuxième exemplaire par tour d'un minerai niv 1 déjà possédé.



Gardien



Pour toutes les planètes de la civilisation

