ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук

Департамент программной инженерии

Консольное приложение, которое на основе заданной ASCII-строки символов, решает вопрос, является ли данная строка палиндромом

Пояснительная записка

Исполнитель:

Студент группы БПИ198

Мелехин Денис Антонович

31.10.2020

Текст задания

Разработать консольное приложение, которое на основе заданной ASCII-строки символов, решает вопрос, является ли данная строка палиндромом

Описание решения

Пользователя просят ввести строку, после чего введенная строка записывается в переменную input_string. Далее алгоритм проходится по строке двумя указателями с начала и с конца и проверяет на равенство введенные символы под соответствующими указателями. Если символы не равно - то данная строка не палиндром. Если же все символа прошли проверки на равенство и указатель, который шел с начала превышает указатель, который шел с конца, то введенная строка является палиндромом. Пользователю выводится ответ и алгоритм завершается. Для запуска программы необходимо открыть файл HW.exe. Сама программа находится в HW.ASM

Тестирование программы

Запрос ввода данных:

```
Select \\Mac\Home\Documents\HSE\ABC\projects\micro_project1\HW.EXE — X

Write string please:
```

Тест 1



Тест 2

Тест 3



Тест 4

Тест 5 (при нажатии на enter программа все равно ждет хотя бы один знак)

Список литературы

- 1. http://softcraft.ru/
- 2. https://ru.wikipedia.org/wiki/Acceмблер fasm
- 3. http://flatassembler.narod.ru/fasm.htm

Текст программы

format PE console

include 'win32a.inc'

entry start

section '.data' data readable writable

write_string db 'Write string please:', 10, 0; Запрос считывания строки

input_string rd 100; Здесь будет храниться введенная строка

only_str db '%s', 0

str_size dd ?; Размер строки

only_d db '%d', 0

succes db 'String is pallindrom', 0; Вывод при введении палиндрома

notSucces db 'String is not pallindrom', 0 ; Вывод при введении не палиндрома

```
dd
                      ?; Переменная для временного хранения регистров
    tmp
    NULL = 0
section '.code' code readable executable
    start:
         input_again:
            ; Запрос пользователю
         push write_string
         call [printf]
            ; Считывание строки
         push input_string
         push only_str
         call [scanf]
            ; Считаем размер строки
         push input_string
         call cnt_size
            ; Проверяем на палиндром и выводим ответ
         push input_string
         call check_pallindrom
            ; Завершение алгоритма
         jmp finish
    cnt_size:
```

; Не портим регистры

```
push eax
    mov eax, esp
    push ecx
    push edx
    push ebx
    xor ecx, ecx
    mov edx, [ss:eax+8+0]
cnt_size_loop:
    mov ebx, 0
    cmp [edx], ebx
    je cnt_size_end
    inc ecx
    add edx, 1
    jmp cnt_size_loop
cnt_size_end:
    sub eax, 12
    mov esp, eax
    mov [str_size], ecx
    pop ebx
    pop edx
    pop ecx
    pop eax
```

ret

```
check_pallindrom:
    push eax
    mov eax, esp
    mov [tmp], eax
    push ecx
    push edx
    push ebx
    mov ecx, [str_size]
    mov edx, [ss:eax+8+0]
    mov ebx, [ss:eax+8+0]
    add ebx, ecx
    sub ebx, 1
    xor ecx, ecx
check_pallindrom_loop:
    cmp edx, ebx
    jge check_pallindrom_end_true
       ; Проверка соответствующих символов на равенство
    mov cl, [edx]
    mov al, [ebx]
    cmp al, cl
    jne check_pallindrom_end_false
    add edx, 1
    sub ebx, 1
    inc ecx
    jmp check_pallindrom_loop
 ; Введенная строка палиндром!
```

```
check_pallindrom_end_true:
    push succes
    call [printf]
    jmp finish_pallindrom
 ; Введенная строка не палиндром!
check_pallindrom_end_false:
    push notSucces
    call [printf]
finish_pallindrom:
    mov eax, [tmp]
    sub eax, 12
    mov esp, eax
     pop ebx
     pop edx
     pop ecx
     pop eax
ret
finish:
    call [getch]
    push NULL
     call ExitProcess
```

section '.idata' data readable import

```
library kernel, 'kernel32.dll',\
msvcrt, 'msvcrt.dll'

import kernel,\
ExitProcess, 'ExitProcess'

import msvcrt,\
printf, 'printf',\
scanf, 'scanf',\
getch, '_getch'
```