## Universidad Nacional de Costa Rica, Sede Región Brunca, Campus Pérez Zeledón

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Escuela de Informática

Andres Chacón Mora Ronald Blanco Navarro Christopher Webb Webb

EIF428O Fundamentos de Programación Web

Proyecto: Diseñar plantilla UI/UX

Prof. Josías Chaves Murillo
II CICLO 2022



Año de las Universidades Públicas por los Territorios y las Comunidades

# Índice:

Planteamiento del Problema:	2
Solución Adoptada:	3
Elementos de Forms:	3
<b>Botones:</b>	7
<b>Elementos Generales:</b>	10
Tablas:	12
Referencias:	14

#### Planteamiento del Problema:

Dentro del mundo del desarrollo web, la reinvención y mejora constante es una necesidad evidente, que muestra una realidad fundamentada en la competencia por ser ante la opinión de los usuarios la mejor página web posible.

Así pues, de dicha necesidad nacieron múltiples áreas de desarrollo, dentro de las cuales aparece el el diseño UX (UX design) a nivel de desarrollo de aplicaciones web.

Por tanto, para poder abarcar el tema referente a este proyecto, se ha de entender aspectos básicos que funcionen como cimiento sobre el cual desarrollar el trabajo. Empezando con la Experiencia de Usuario(UX: User eXperience) que es todo lo que una persona experimenta al interactuar con un producto o servicio. Donde una buena experiencia de usuario se produce cuando se diseña un producto que es práctico, fácil de usar y satisface una necesidad del usuario en un momento determinado.

Por otra parte, la Interfaz de Usuario (UI: User Interface) se refiere a todo lo correspondiente al diseño de la interfaz con la que mediante elementos visuales, se representa la información y una serie de patrones de interacción de esta. Con el objetivo de mejorar la experiencia del usuario.

Entonces, una vez entendidos estos conceptos, se puede abarcar el objetivo principal de este proyecto que es la aplicación de estos de forma práctica, mediante la creación de una Plantilla UI/UX.

Dicha plantilla consiste en la creación de un conjunto de componentes de interfaz de usuario dentro de un paquete o kit de UI, estando compuestos dicho paquete con elementos como lo serían botones, tablas y más, con los cuales se desarrolla un diseño agradable, al aplicar cambios de características como colores, tamaño, tipografía.... Creando maquetas o prototipos sobre los cuales trabajar eficientemente en los desarrollos de interfaces web amigables para el usuario.

Ante esto, el presente trabajo desarrollará múltiples elementos visuales como lo serían elementos de forms como lo serían distintos tipos de inputs: text, password, distintos tipos de selects, checkbox, etc...Continuando con tablas que incluirán las básicas y las stripped, para seguidamente abarcar más elementos generales como los tabs, progressbar, listas...

Finalizando con el desarrollo de múltiples botones con distintas características y diferencias según su uso y aplicabilidad. Completando una plantilla de gran ayuda para el desarrollador Front End que busca los mejores resultados posibles en sus proyectos.

## Solución Adoptada:

Para el desarrollo de este proyecto se iniciará con la separación de la plantilla UI/UX en secciones, siendo estas: elementos de formas, tablas, elementos generales y botones.

Dado esto, cada una de las secciones procede a desarrollarse para generar un resultado buscado. Para que esto sea posible se debe de desarrollar el contenido de la respectiva sección mediante la codificación de la estructura con el uso de HTML, seguido por el desarrollo de la hoja de estilo CSS correspondiente, para posteriormente en caso de ser necesario dar uso de código JavaScript para aplicar ciertas funcionalidades específicas.

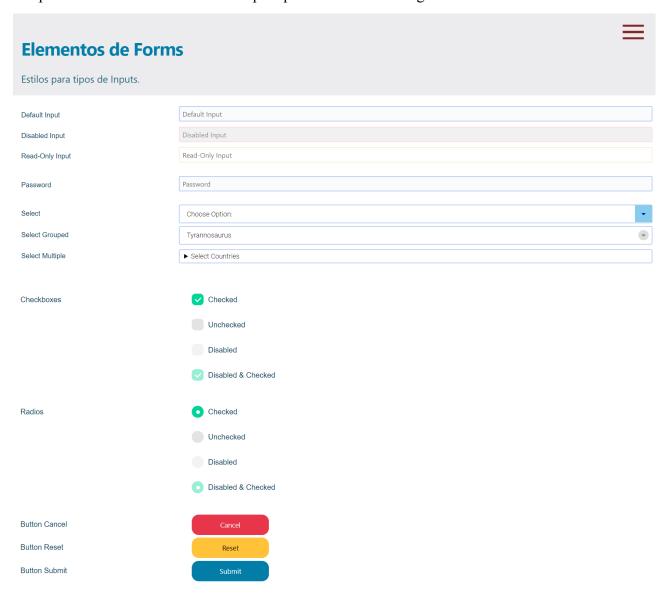
Así pues estos estas secciones con sus respectivos elementos serían:

#### **Elementos de Forms:**

Para el desarrollo de los inputs que conforman los formularios, se emplearon como se mencionó anteriormente HTML y principalmente CSS para asignarle su respectiva funcionalidad y estilo.Los elementos a desarrollar en esta sección son:

- Input en estado de: Default, Disabled, read-only.
- Input de password.
- Select.
- Select Grouped.
- Select Multiple. (único input que requirió del uso de JavaScript)
- Checkbox.
- Radios.
- Botones de: Cancel, Reset y Submit.

La apariencia final de la sección de inputs para forms sería la siguiente:



Después de la demostración de los inputs se procede con una explicación del cómo aplicar cada elemento dentro del html a través del uso de uno o varios snippets con código de ejemplo:

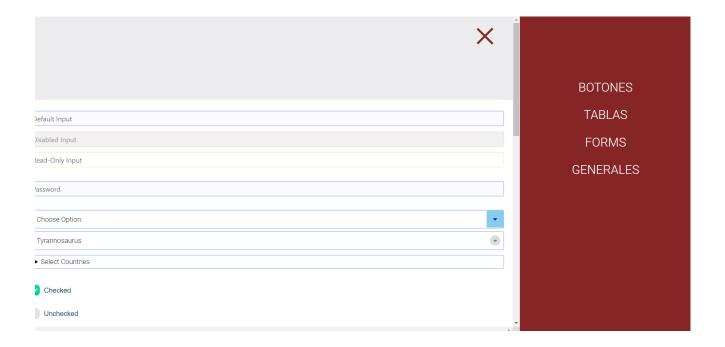
```
HTML Code:
Default Input
  <input type="text" id="defInput" name="defInput" class="text" placeholder="Default Input">
Disabled Input
  <input type="text" id="disInput" name="disInput" class="text" placeholder="Disabled Input" disabled>
  <input type="text" id="reOnInput" name="reOnInput" class="text" placeholder="Read-Only Input" readonly>
  <input type="password" class="password" id="password" name="password" placeholder="Password">
Select
  <select id="select" name="select" class="classic">
    <option value="option0">Choose Option:</option>
    <option value="option1">Option 1</option>
    <option value="option2">Option 2</option>
    <option value="option3">Option 3</option>
  </select>
Select Grouped
  <select id="dino-select" class="grouped">
    <optgroup label="Theropods">
      <option>Tyrannosaurus
      <option>Velociraptor</option>
      <option>Deinonychus</option>
    </optgroup>
    <optgroup label="Sauropods">
      <option>Diplodocus</option>
      <option>Saltasaurus
      <option>Apatosaurus/option>
    </optgroup>
  </select>
```

Dicho resultado se da al dar uso al siguiente código HTML, que funcionará como guía para la creación de la estructura necesaria para implementar los diferentes inputs, la siguiente imagen demostrativa ilustra una parte del siguiente código:

Sin embargo como es bien sabido la apariencia de una página web no es agradable si solo se utiliza código en HTML. De modo que para esta implementación es requerido una hoja de estilo CSS que contendrá múltiples clases necesarias para los inputs.

```
# forms.css 2 X
css > # forms.css >
          .text, .password,select, textarea {
   width: 100%;
            padding: 12px;
             resize: vertical;
          .text, .password{
  font-family: 'Segoe UI', Tahoma, Geneva, Verdana, sans-serif;
  background-color: ■ rgb(250, 251, 252);
  border-color: ■ rgb(177, 194, 250);
            color: □rgb(9, 30, 66);
            cursor: text;
             border-radius: 3px;
             border-width: 2px;
             border-style: solid;
             box-sizing: border-box;
             font-size: 16px;
             transition: background-color 0.2s ease-in-out 0s, border-color 0.2s ease-in-out 0s;
            line-height: 1.42857;
             padding: 8px 6px;
             height: 36px;
             background-color: ☐ rgb(235, 236, 240);
```

Aunado a esto existe la posibilidad de cambiar a las demás secciones de la plantilla UI/UX mediante un navbar vertical contraible, funcionalidad existente en todas las secciones:

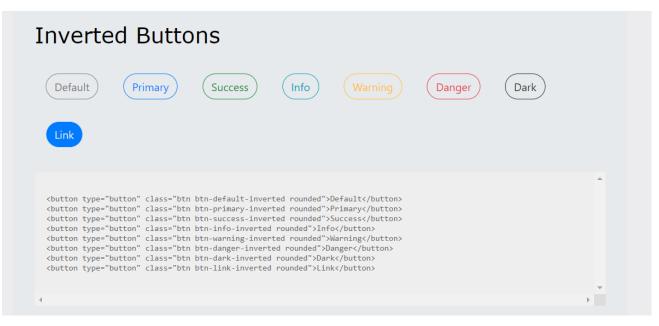


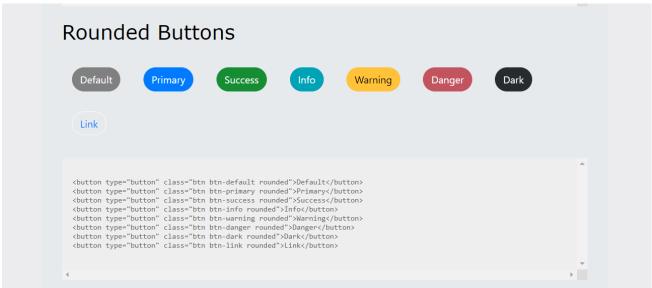
#### **Botones:**

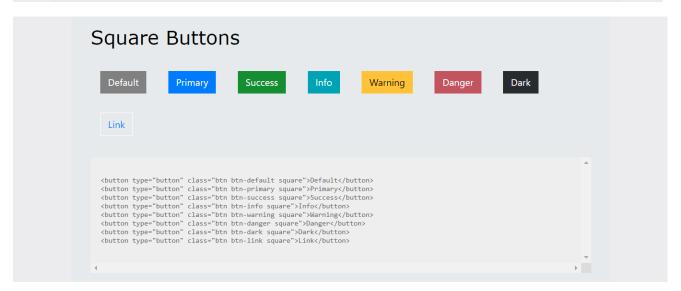
La sección de botones continúa explicando las variantes presentes de los distintos tipos de botones. Al poner en práctica la utilización de ejemplos visibles y funcionales seguidos de su respectivo snippet demostrativo de dichos componentes.

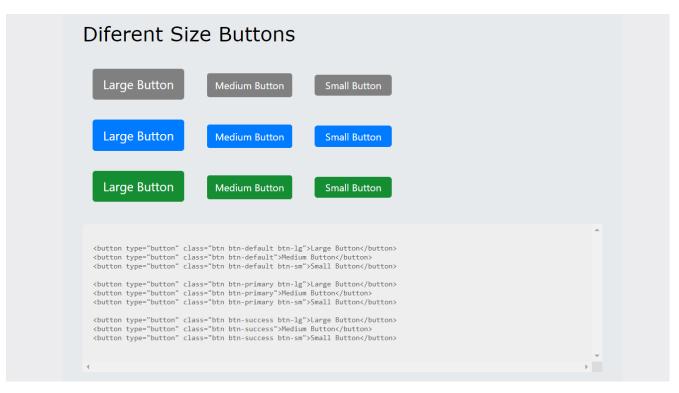
Ejemplo de esto es el resultado final de la sección de botones según tamaños, agrupaciones y listas de estilo split down:







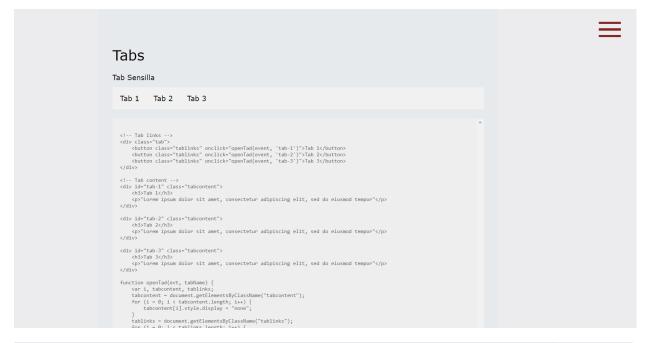




#### **Elementos Generales:**

Prosiguiendo con la demostración del contenido, en la sección de elementos generales se exponen los elementos : tabs, progress bar y listas. Componentes de gran importancia en el desarrollo de una página web donde se pueda visualizar la información de forma satisfactoria y funcional. Para esto se replica lo visto anteriormente con la exposición de los elementos seguido con su explicación de sus uso en HTML.

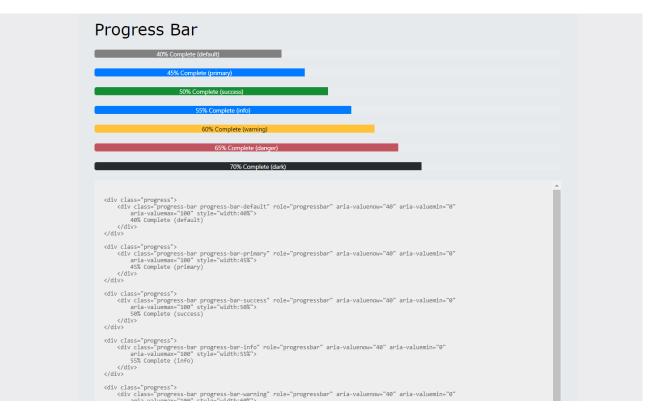
El resultado final de la apariencia en la sección de elementos generales es:



```
Lists
      • Lonely Bed - Albert Cummings
      • Evening - Tin Pan
      • Ain't Enough Whiskey - D Man
      • What In The World - Rory Gallagher
      ■ Tennessee Whiskey - Chris Stapleton
      • Old Love - Twelve Bar Blues Band
      ■ I Love You More You'll Ever Know - Oli Brown
      ■ Back To The Dirty Town - The Blues Mystery
        I. Five Years Of Trouble - Gregg Giarelis
      II. Love Me Tonight - Eva Carboni
      III. Trouble - Blues Brandon Lane
     IV. Mean Blues - Floyd Lee
       1. Full Moon On The Main Street - Good Whiskey Blues
       2. The Blues Ain't Never Gonna Die - Mike Griffin
       3. Dont Wanna Sleep - Big Ed Sullivan
       4. House Of The Rising Sun - Roxy Perry
       a. Dona Oxford - Red White & Blues
      b. The Blues Don't Knock - Johnnie Johnson
        c. Softly Let Me Kiss Your Lips - Murali Coryell
       d. If I Ever Loved Another Woman - Big Wolf Band

  Lonely Bed - Albert Cummings
  Listerening - Tin Pan
  Listerening - Tin Pan</li

  Tennessee Whiskey - Chris Stapleton
  Old Love - Twelve Bar Blues Band
  Love You More You'll Ever Know - Oli Brown
  Back To The Dirty Town - The Blues Mystery
```



#### Tablas:

Dentro de la plantilla existen dos tipos de tablas, la tabla Grated y la Striped, dependiendo de cual deseemos usar, debemos agregar la clase "grated\_table" o la clase "striped\_table" y automáticamente la tabla aplicará el formato especificado en los estilos de la clase.

Para el uso de la plantilla, unicamente es necesario agregar dicha clase en las propiedades de la etiqueta para obtener los formatos, y de ahi en adelante seguimos agregando las respectivas filas y columnas mediante las etiquetas ordinarias de html. Ejemplo de uso en la siguiente imagen:

Striped: Este tipo de tabla consiste en definir de fila por medio, un color distinto para ayudar de forma visual la comprensión de los datos dentro de dicha tabla.

Striped Table						
Nombre	Apellido	Edad	Carrera			
1	2	3	4			
1	2	3	4			

Grated: Este tipo de tabla consiste en dividir cada fila de la tabla mediante líneas simples, esto sin definir ningún tipo de background-color, esto de igual manera, para ayudar con la comprensión de los datos de la tabla y dar una mejor estética.

Grated Table						
Nombre	Apellido	Edad	Carrera			
1	2	3	4			
1	2	3	4			

Demostracion del código a usar para, en este caso, crear una tabla Striped:

```
<strong>Nombre</strong>
  <strong>Apellido</strong>
  <strong>Edad</strong>
  <strong>Carrera</strong>
 1
  2
  3
  4
 1
  2
  3
  4
```

Demostracion del código a usar para, en este caso, crear una tabla Grated:

```
<strong>Nombre</strong>
  <strong>Apellido</strong>
  <strong>Edad</strong>
  <strong>Carrera</strong>
 1
  2
  3
  4
 1
  2
  3
  4
```

### **Referencias:**

CSS Forms. (s. f.). https://www.w3schools.com/css/css form.asp

Display HTML Code In HTML | How to show HTML code on a web page - Campuslife. (s. f.). www.campuslife.co.in.

https://www.campuslife.co.in/Html/how-to-show-coding-in-html.php

Dolan, R. (2018, 23 mayo). What is a UI template and why use one? - Clarity Design System. Medium.

https://medium.com/claritydesignsystem/what-is-a-ui-template-and-why-use-one-e5d455ad6 4c5

Gavor, D. (2022, 8 septiembre). Awesome CSS Select Styles You Can Use Right Now. Slider Revolution. https://www.sliderrevolution.com/resources/css-select-styles/

Just a moment. . . (s. f.). https://codepen.io/iamandrewluca/pen/xoqrbM

Neoland School. (2022, 15 junio). ¿Qué es el UX/UI Design? NEOLAND. https://www.neoland.es/que-es-el-ux-ui-design/