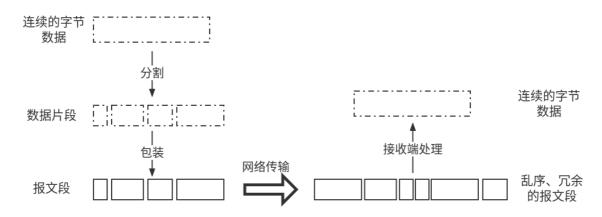
TCP Segment

传输控制协议(TCP)是一种面向连接的、可靠的、基于字节流的传输层通信协议。 在TCP传输中,一段连续的字节数据会被切成许多部分,装入到报文段(segment) 中,发送给TCP接收端。我们需要实现一个简化的TCP接收端程序,接收报文段,将 其还原成有序完整的原始字节数据并输出。



一个简化的TCP Segment由以下两部分组成:

部分	变量类型	描述
payload	字符串	是segment携带的一段数据,数据中包含一个或多个字节,其中每个字节都对应于一个序号
seqno	32位无符 号整型数	代表payload携带数据中,第一个字节的序号

需求描述

需求1.将segment中包含的**seqno**(Sequence Number)还原成**absno**(Absolute Number):

- 为了防止数据冲突和一些安全隐患,发送端并不会从0开始生成seqno,而是使用一个随机值**ISN**作为seqno的初始值,后续字节对应的seqno在ISN的基础上递增
- seqno是字节经由发送端处理后的序号,从ISN开始
- absno是字节在原始数据中的序号,从1开始
- 发送端在发送数据前,会将absno转换为seqno,而我们实现的接收端需要 seqno还原为absno
- 用例中所有字节的seqno的范围为[0, L)

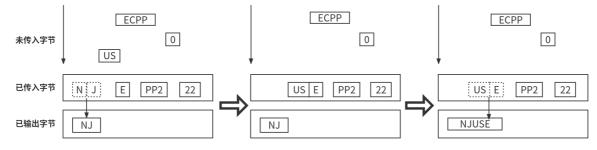
假设原始数据是"CPP22",那么每一位字节、segno、absno的对应关系如表所示:

字节	С	Р	Р	2	2
seqno	ISN	ISN+1	ISN+2	ISN+3	ISN+4
absno	1	2	3	4	5

需求2.实现接收端缓冲区,接收字节数据,将其还原并尽快输出,同时处理segment 乱序发送、重复发送、字符数据重叠、数据越界的情况:

- 缓冲区: 暂存收到的字节数据, 缓冲区容量为C
- 尽快输出:
 - o 假设经过一次输入后,已输出数据的absno**范围**为 [x1, x2),缓冲区内现 存数据absno范围为 [x2, x3), [x3, x4), [x5, x6],其中 x4<x5,则 本轮输出的absno范围为 [x2, x4)
- 处理乱序发送:
 - o 发送端发送的数据可以任意次序到达接收端
- 处理重复发送:
 - 。 假设本轮新接收数据的absno**范围**为 [x, y), 而**已输出或已接收到**的数据中,已经包含范围 [x, y),则舍弃本轮新接收的数据
- 处理字符数据重叠:
 - 。假设**已输出**数据**序列**为 <x1, x2, x3>, 本轮新接收的数据序列为 <x2, x3, x4>,则实际接收到的字符数据序列为 <x4>
 - 。 假设**已接收**的数据**序列**为 <x1, x2, x3>, 本轮新接收的数据序列为 <x2, x3, x4>, 则将接收的字符数据序列更新为 <x1, x2, x3, x4>
- 处理数据越界:
 - 。 假设本轮新接受的absno数据序列为 <x1, x2, x3, x4>,其中 x1 > C,则丢弃这个序列
 - 。 假设本轮新接受的absno数据序列为 <x1, x2, x3, x4>, 其中 x3==C,则 丢弃缓冲区外的数据,即将接收的字符数据序列更新为 <x1, x2, x3>
- 参考下图案例

假设原始数据是"NJUSECPP2022",传入以及输出模拟示意图:



(附加)需求3.处理segno的溢出

• 仅有10%的数据会发生seqno溢出的情况

- 由于0<=seqno<L,且seqno从ISN开始递增,当原始数据过长时可能会导致 seqno溢出
- 当seqno将要溢出,会重新从0开始累加

假设原始数据是"CPP22",ISN=L-2, 那么每一位字节、seqno、absno的对应关系如表所示:

字节	С	P	P	2	2
seqno	L-2	L-1	0	1	2
absno	1	2	3	4	5

输入描述

第1行为两个正整数N, C, ISN, L。N为后续输入的行数, C为缓冲区容量大小, ISN为seqno的起始值, L-1为seqno的最大值

第2~N+1行每行依次输入两个变量 seqno, payload, 两个变量之间以空格分隔

- 1<=N<=100, 1<=C<=2000, 10<=ISN<L<=2000, 1<=absno<=2000
- 保证位置重叠的字符一定相同,输入数据不含'#'字符
- 保证一个seqno仅对应一个absno

输出描述

从第2行输入开始、每输入一次、就需要进行一次输出。

- 每次输出三个变量absnum, bytes, buffer, 三个变量之间以空格分隔
- 若本轮输入后满足输出条件,将可连续输出的数据全部放入字符串bytes中输出,absnum为bytes的第一位字节对应的absno
- buffer是一个长度为C的字符串,代表本轮输入输出后的缓冲区在1<=absno<=C 位置上暂存的字符情况,若在某位置上不存在暂存字符,则置为"#"
- 若本轮输入后不满足输出条件,则直接输出absnum为0,bytes为"null", buffer 正常输出

示例

示例1

输入 abc

```
3 5 4 8
6 c
4 a
5 b
```

输出

```
0 null ##c##
1 a ##c##
2 bc #####
```

解释

- 原始数据为"abc"
- 输入3行 (N), 缓冲区大小为5 (C), seqno从4开始 (ISN), seqno的值应小于8 (L)
- 6 c 对应的absno为3, 暂存, 无输出
- 4 a 对应的absno为1,满足输出条件
- 5 b 对应的absno为2,满足输出条件

示例2

输入

```
6 14 536 2000

536 nju

544 2022

548 2202

542 p

541 cpp

537 jusec
```

输出

解释

- 原始数据为"njusecpp202222"
- 输入6行 (**N**),缓冲区大小为14 (**C**),seqno从536开始 (**ISN**),seqno的值应小于 2000 (**L**)
- 536 nju 对应的absno为1,满足输出条件
- 544 2022 对应的absno为9, 暂存
- 548 2202 部分超出缓冲区范围,按照缓冲区容量进行截断,并暂存前两个字节
- 542 p 对应的absno为7, 暂存
- 541 cpp 对应的absno为6, 暂存, 并覆盖542 p的结果
- 537 jusec 对应的absno为2,满足输出条件

示例3

输入

```
7 11 21 100
22 cps
34 et
24 s
30 t
32 t
24 segmen
21 t
```

输出

解释

- 原始数据为"tcpsegment"
- 输入7行 (**N**),缓冲区大小为11 (**C**),seqno从21开始 (**ISN**),seqno的值应小于 100 (**L**)
- 22 cps 对应的absno为2, 暂存, 无输出
- 34 et 超出缓冲区范围, 丢弃
- 24 s 对应的absno为4, 暂存, 无输出, 并覆盖22 cps的最后一个字符
- 30 t 对应的absno为10, 暂存, 无输出

- 32 t 超出缓冲区范围, 丢弃
- 24 segmen 对应的absno为4,暂存,无输出
- 21 t 对应的absno为1,满足输出条件