

发布与项目总结

软件发布

- 用户软件运行环境与开发人员环境不同。
- 用户不具备开发人员能力。
- 不能暴露代码给客户。
- 必须专门开发安装程序。

发布方式

- ①本机软件。
- ②本机和远程相结合软件。
 - C/S架构
 - AppStore, Google Play
- ③远程软件。 B/S架构

Java本地程序

- ①为项目编译后的文件指派一个独立的目录。
- ②在编译时使用-d编译标识，将编译后的类文件放入相应的与包对应的目录结构中。
- ③编辑一个名为manifest.txt的文本文件，该文件中指明了本jar文件启动的类，该类中有程序入口main()方法。
- ④执行jar工具来创建带有目录结构与manifest的JAR文件。
- ⑤执行 %java -jar *.jar，java工具根据生成JAR文件时的manifest.txt中的信息找到程序运行的起点，运行程序。

其它工具

- JDK工具繁琐
- 一般借助其它工具完成，比如Ant。

用户培训

- 根据系统复杂度不同，需要对用户进行培训。
- 简单系统用户可以凭直觉或简单说明文档学习使用。
- 复杂系统，需要专门培训。

企业级复杂软件

- 普通用户培训
- 管理员培训：系统支持功能，包括如何安装系统、备份系统、恢复系统、设定用户权限、设定资源权限等等。

培训方式

- 满足用户需要
 - 现场演示、上课
 - 文档
- 考虑成本和用户需求

用户文档

- 必须针对软件具体用户需要
 - 用户手册
 - 管理员手册
 - 联机用户帮助
 - 软件维护文档
 - 视频材料

项目评审

- 对项目进行评估审核的过程，评审会议。
- 开发人员演示软件功能，其他人员就自己关心的问题提问，双方进行详细讨论。
- 以功能为核心。

项目回顾

- 从过去学习才能进步，不能重复犯相同的错误。
- 好的实践。如果我可以重做同一个项目，哪些做法可以保留（这可以包括具体技术、软件开发过程实践等等多方面内容）？
- 可以做的更好。如果我可以重做同一个项目，哪些做法需要改变？
- 改进。有关将来如何改进的具体想法？