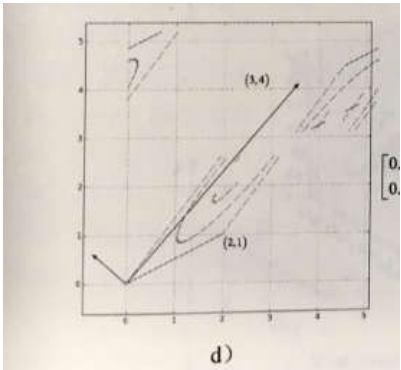
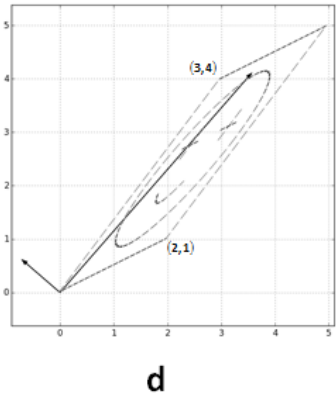


# 印刷错误

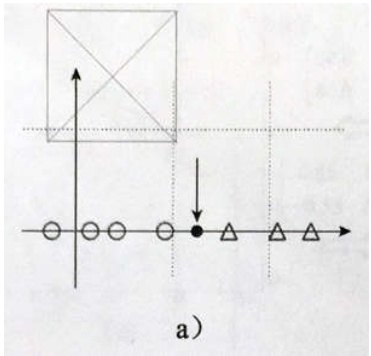
错误 1: 39 页，图 2-13(d)，笑脸图案印刷错误



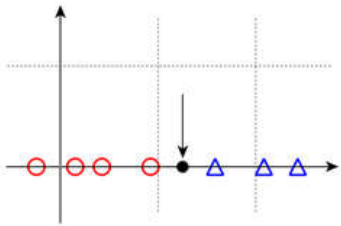
原图:



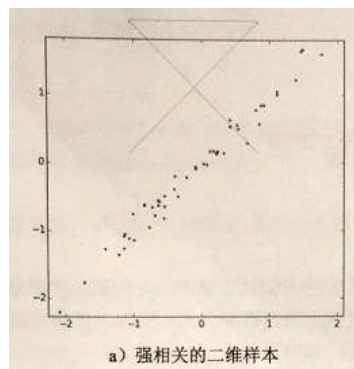
错误 2: 40 页，图 2-14(a)，出现四顶点完全图（方块内置叉子图案）



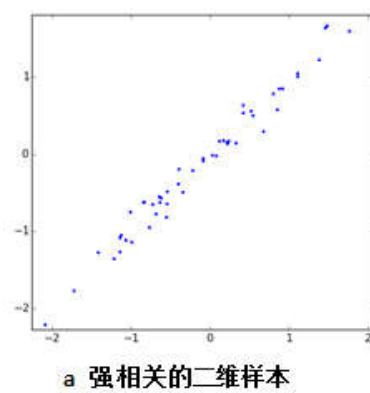
原图:



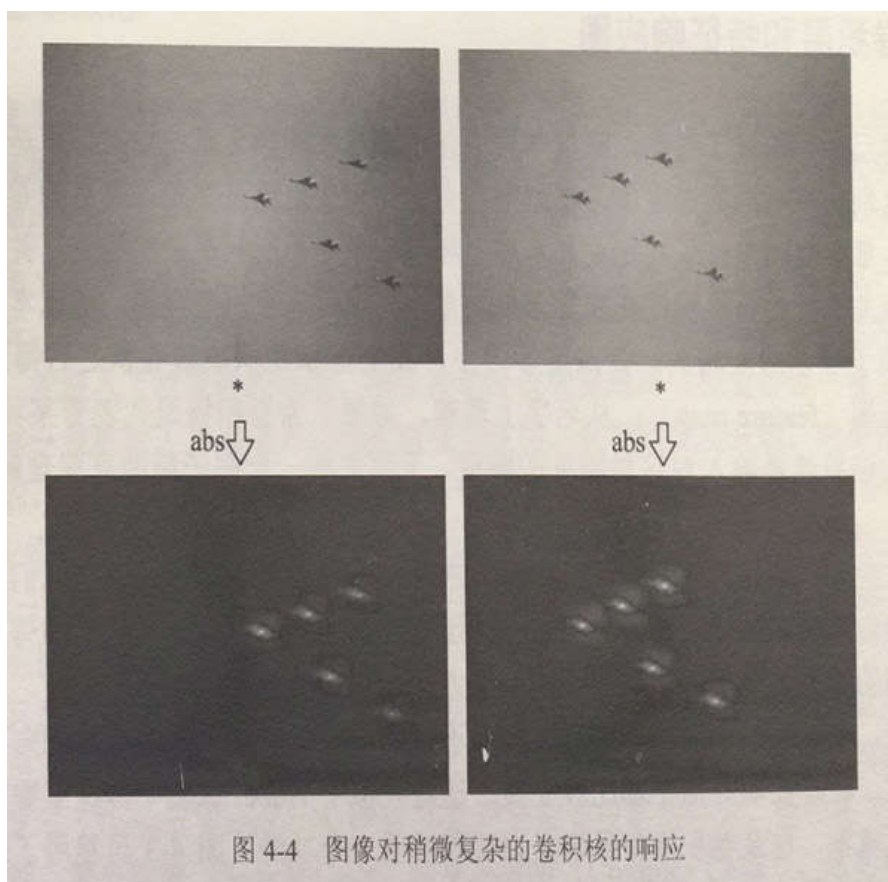
**错误 3:** 62 页，图 2-35(a)，， 出现四顶点完全图（方块内置叉子图案）



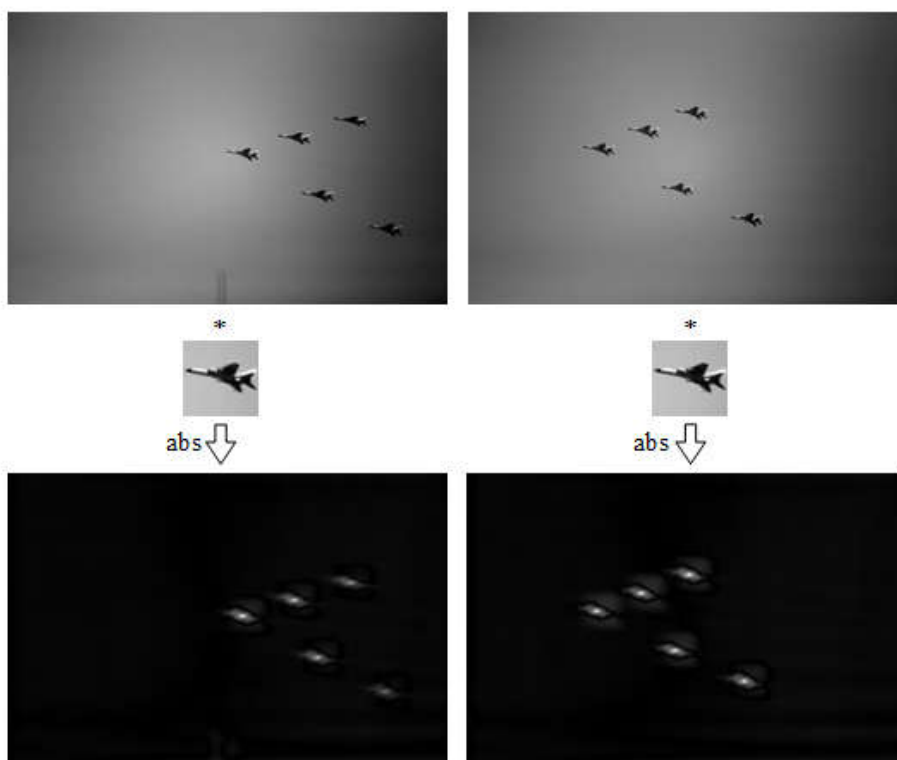
原图:



错误 4: 122 页, 图 4-4, 卷积核丢失



原图:



**错误 5:** 295 页，图 11-6，下半部分图片网格印刷错误



原图:



## 正文错误

**错误 1:** 1.1.3 小节，第 5 页，第二段第二行:

“到了 1973 年,”

修改为

“到了 1873 年,”

**错误 2:** 4.5.4 小节，第 145 页，倒数第 7 行最后一句:

“也就是说平均来说路径上的平均有效层数是最高层数的一半”

修改为

“也就是说路径上的平均有效层数是最高层数的一半”

**错误 3:** 5.3.3 小节，第 173 页，代码部分第 19 行:

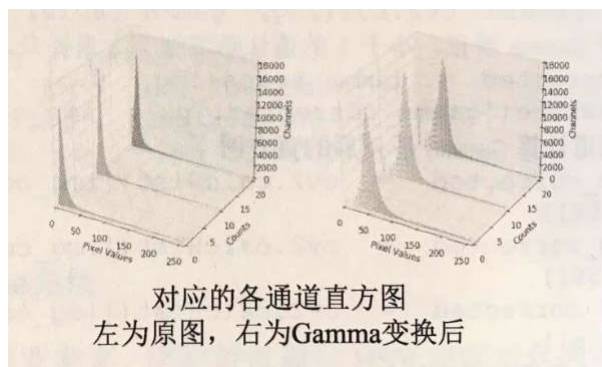
```
# 产生 10 个 [1, 6] 之间的整型随机数  
random.randint(1, 6, 10)
```

修改为

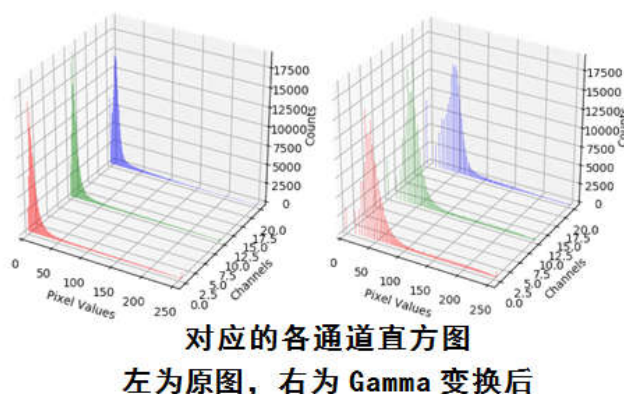
```
# 产生 10 个 [1, 6) 之间的整型随机数
random.randint(1, 6, 10)
```

注：如果是 Python 内置的 random 模块中的 randint 函数，范围是[1, 6]，感谢知乎网友 [SeanXu](#) 指出。

**错误 4：** 6.2.2 小节，第 3 部分，第 188 页，图 6-2 种右下角的两个直方图，Counts 和 Channels 所在坐标轴错误：



应调换：



感谢知乎网友[范舟](#)指正。

## 知识点错误

**错误 1：** 4.3.1 小节，第 134 页，倒数第二段，最后一句：

“除非就是要分通道进行卷积，否则现在几乎已经没人用这种方法了。”

修正：

其实广义来看从 GoogLeNet 开始分通道卷积就被广泛应用，最极致的就是 Xception，作者的观点是卷积核本身的维度和学习难度也是相关的，分通道卷积降低了卷积核要学习的维度，只需要学习响应图的二维相关性。同时还能让通道之间互不相关，不过这点是作者观察到的，原文并没有给出分析。