




UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS - ESPE

Predefensa del Proyecto
Compra-Venta

Grupo 5: Escobar Juliana,
Quishpe Anthony, Rodriguez
Freddy



ÍNDICE



Objetivo Generales y
Específicos



Alcance



Resultados
Esperados



Ideas a Defender



Línea de Tiempo



Acta de Reunión



ÍNDICE



Especificación de
Requerimientos



Diseño



Resultados del
Proyecto



Conclusiones



Recomendaciones



01


Objetivos



Objetivo General

- Implementar un aplicativo de compra-venta de aparatos tecnológicos que abarque todas las necesidades, para aquellas personas que no cuentan con la posibilidad de adquirir dispositivos que son de ayuda para su trabajo o educación.

Objetivos Específicos

- Corregir los errores que puedan surgir al momento de ejecutar el aplicativo.
 - Analizar los requisitos y errores que puedan surgir al momento de la implementación.
 - Elaborar la matriz del marco de trabajo del historial de usuario y saber los requisitos funcionales del mismo.
- 

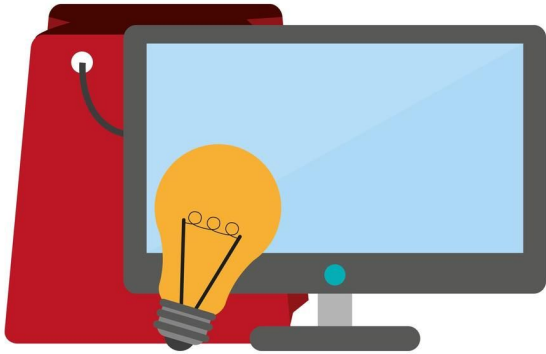


El desarrollo del presente proyecto permite ayudar a las personas de escasos recursos a continuar sus actividades diarias como el teletrabajo o clases en línea mediante la implementación del proyecto con el fin de generar un aplicativo interactivo que registre los datos y los organice dependiendo la necesidad de cada usuario y se le disponga una computadora en base a los requerimientos.



03

Resultados Esperados



Los resultados que se espera es llegar a un gran número de personas de escasos recursos a poder adquirir computadoras para que puedan realizar las actividades cotidianas. Y así lograr garantizar al usuario el funcionamiento correcto del programa de compra – venta de computadores para que el cliente se sienta satisfecho y tenga la oportunidad de adquirir un computador acorde a su nivel económico que se encuentre pasando.

04

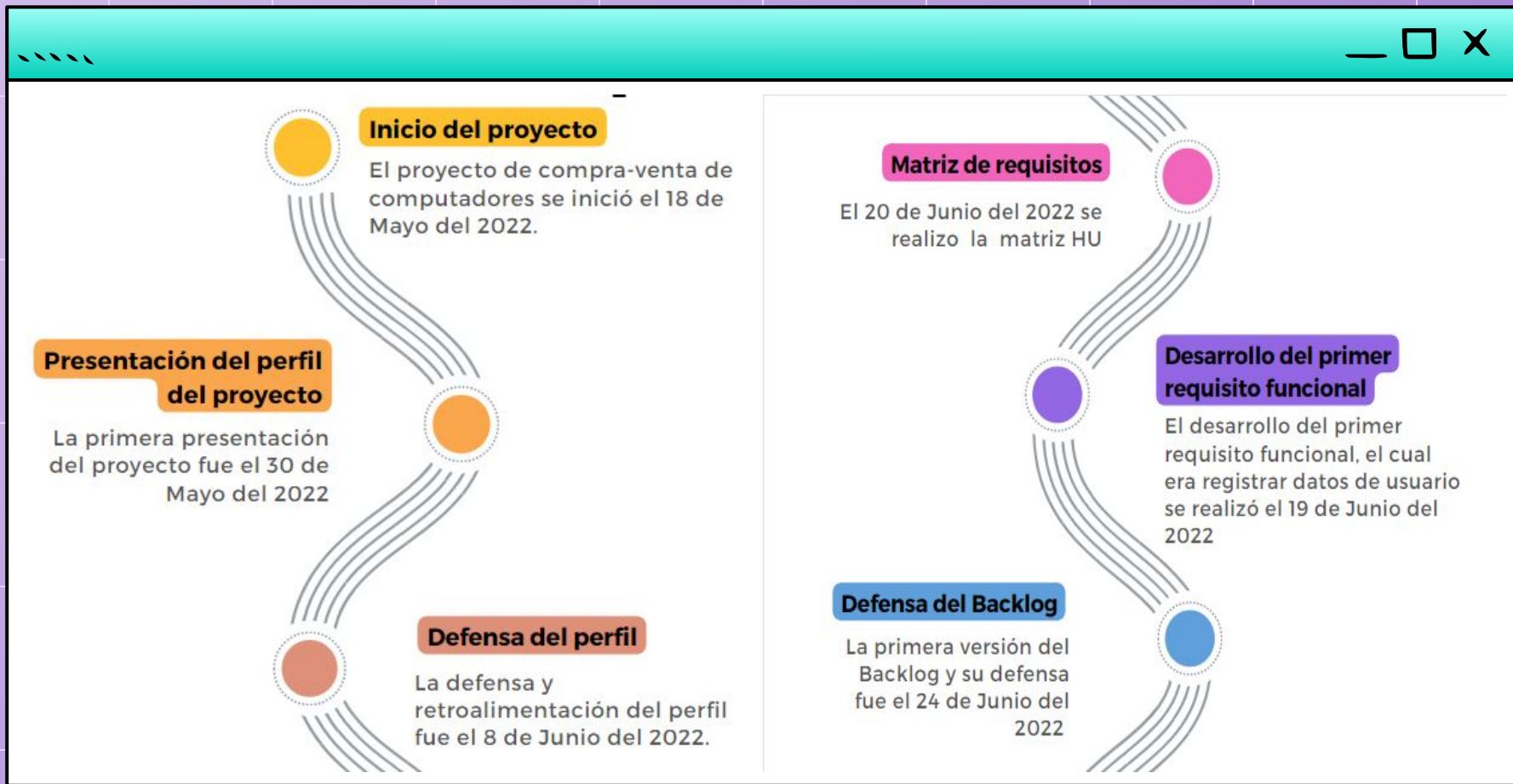
Ideas a defender

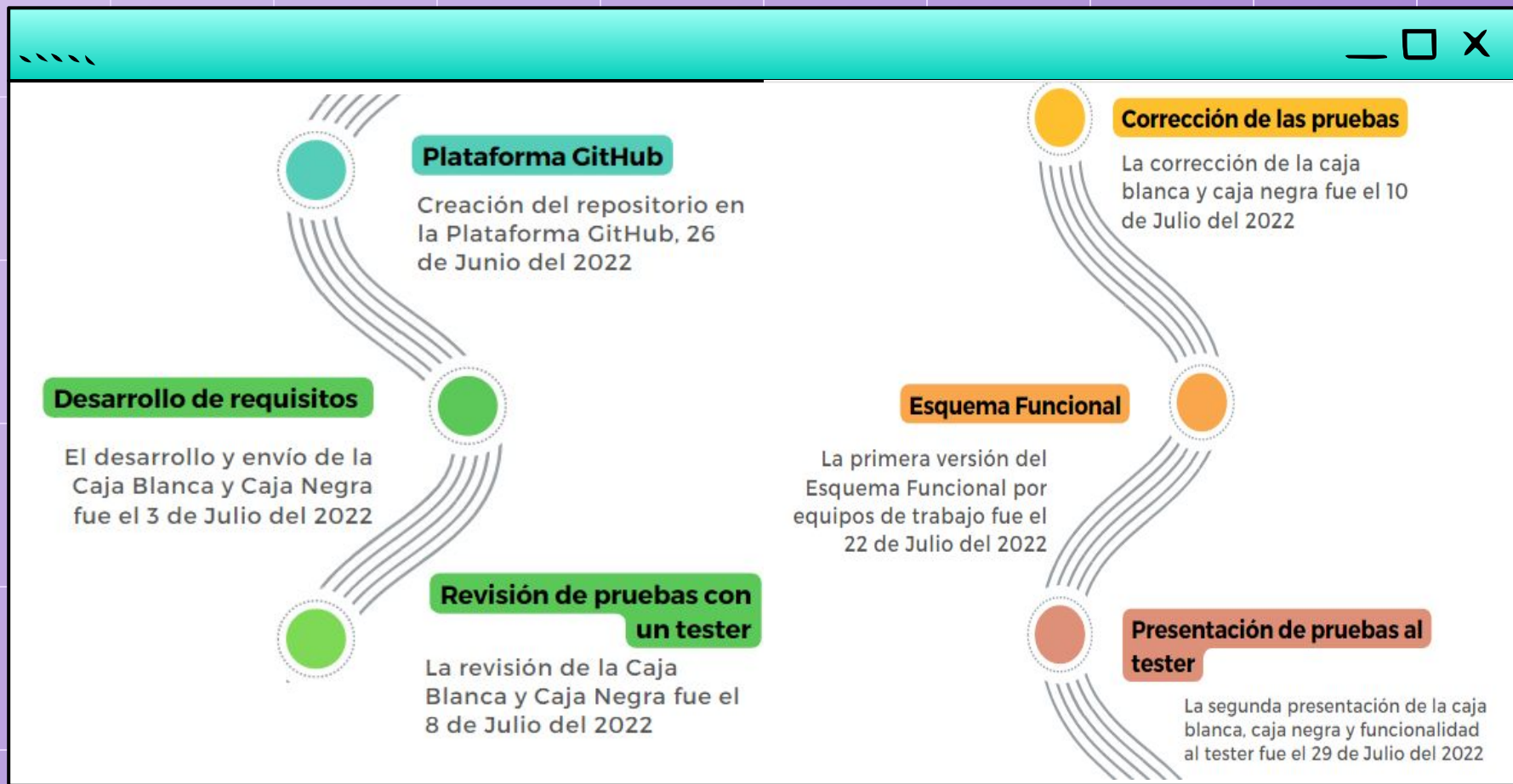
Con los conocimientos adquiridos en la materia de programación orientada a objetos y otras materias en el transcurso de la carrera se desarrollará un aplicativo con una interfaz amigable que nos ayudará a registrar, almacenar datos de los productos y usuarios ingresados en una base de datos.



05

Línea de Tiempo







**Retroalimentación de la
presentación al tester**

La retroalimentación del
video de la presentación
de las pruebas al tester
fue el 1 de Agosto del
2022



Fin de entrega del proyecto

26 de Agosto del 2022





06



Acta de Reunión



FreddyRodriguez107 / 4617_G5_MDWS Public

Watch 1

Fork 0

Star 0

[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

main [4617_G5_MDWS](#) / [PREGAME](#) / [1.ELICITACION](#) / [1.4 Actas de Reunión](#) /

Go to file

Add file

...



aeqq2001 Create G5_Acta008.docx

7927326 7 days ago

[History](#)

| | | |
|-----------------|------------------------|--------------|
| .. | | |
| G5_Acta001.docx | Add files via upload | last month |
| G5_Acta002.docx | Add files via upload | last month |
| G5_Acta003.docx | Add files via upload | last month |
| G5_Acta004.docx | Create G5_Acta004.docx | 25 days ago |
| G5_Acta005.docx | Update G5_Acta005.docx | 25 days ago |
| G5_Acta006.docx | Create G5_Acta006.docx | 21 days ago |
| G5_Acta007.docx | Create G5_Acta007.docx | 14 days ago |
| G5_Acta008.docx | Create G5_Acta008.docx | 7 days ago |
| README.md | Create README.md | 2 months ago |



07

Especificación de Requerimientos



| PROBLEMA | QUE (NECESIDAD) | PARA QUE (SOLUCIÓN) | PARA QUIEN (USUARIO) | COMO (DESCRIPCIÓN DE TAREAS) | HECHO POR (PROG. RESP.) | CUANTO TIEMPO (ESTIMADO EN HRS) | FECHA DE ENTREGA | PRIORIDAD | STATUS | PRUEBA (COMO SE VERIFICA) | COMENTARIOS | NOMBRE DE HISTORIA |
|--|--|--|-------------------------|--|-------------------------------|--|---------------------|-----------|------------|--|-------------|------------------------------|
| El aplicativo debe registrar los datos de las personas que desean adquirir un computador | Registrar los datos de los usuarios | Para que las personas puedan iniciar sesión de manera correcta con credenciales. | Usuario nuevo | Ingresar los datos como el nombre, cédula, dirección, entre otros datos. | Juliana | 2 | 2022-06-02 | Alta | Terminado | Verificando los datos personales del usuario. | | Registro de datos personales |
| El aplicativo debe permitir el registro de nuevos computadores | Registrar los datos de un nuevo computador | Añadir un nuevo computador al aplicativo | Usuario nuevo | Ingresar los datos como el código, nombre, marca. | Anthony | 2 | 2022-06-02 | Alta | En proceso | Verificar que los cambios realizados en la información de la mercadería se hayan registrado correctamente. | | Registro de computadores |
| El aplicativo permite registrar la asistencia de los usuarios | Registrar la entrada y salida | Para llevar un registro de la asistencia de los usuarios | Usuario existente | Ingresar hora de entrada y salida de cada usuario | Freddy | 2 | 2022-07-09 | Alta | Terminado | Verificar que los registros de hora laborales se registre correctamente | | Registro de usuarios |
| El aplicativo permite mostrar un reporte de los usuarios | Mostrar un reporte con los datos del usuario | Para mostrar la información de las cuentas de los usuarios | Usuario existente | Tabla de datos | Freddy | 2 | 2022-07-09 | Alta | Terminado | Verificar si los datos son los correctos con la tabla | | Reporte de usuarios |

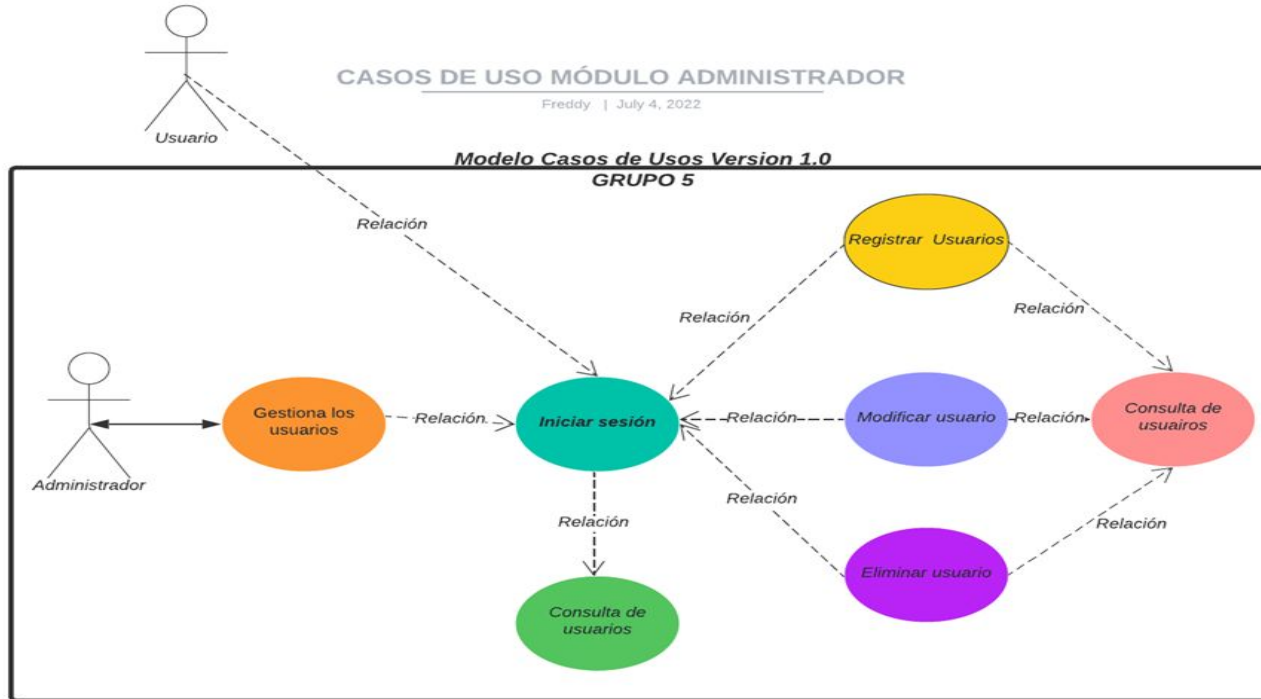
08

Diseño (Casos de Uso)

CASOS DE USO MÓDULO ADMINISTRADOR

Freddy | July 4, 2022

Modelo Casos de Usos Version 1.0 GRUPO 5





Resultados del proyecto

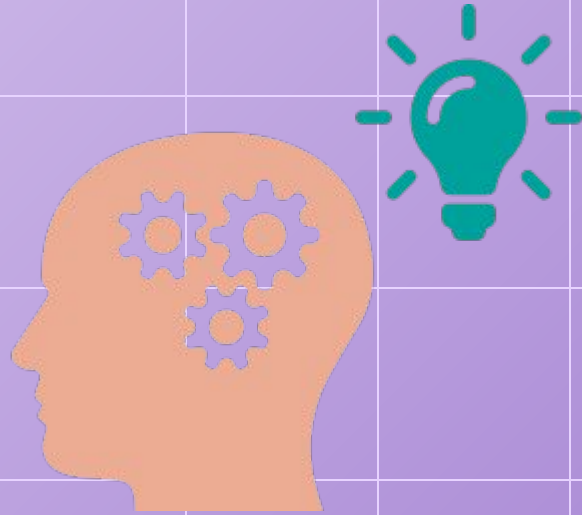


Los resultados que se espera es llegar a un gran número de personas de escasos recursos a poder adquirir computadoras para que puedan realizar las actividades cotidianas. Y así lograr garantizar al usuario el funcionamiento correcto del programa de compra - venta de computadores para que el cliente se sienta satisfecho y tenga la oportunidad de adquirir un computador acorde a su nivel económico que se encuentre pasando.



10

Conclusiones

A graphic resembling a software window. The header bar is yellow and contains a small yellow star on the left and a close button (a square with an 'X') on the right. The main body is white and contains a bulleted list. At the bottom left of the white area, there is a small icon of a document with a checkmark.

- El desarrollo de este proyecto nos ayudó a entender de mejor los procesos que se deben tomar para ejecutar de forma correcta los procedimientos.
- Se concluye que mediante el aplicativo cada persona de bajos recursos podrá adquirir un computador para el uso y así evitar las pérdidas de clases de niños y de la misma manera el teletrabajo.



11

Recomendaciones

