

Silabus

Web Developer

Program Vocational School Graduate Academy

**Digital Talent
Scholarship**
2020



Silabus Pelatihan Web Developer

Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia

Digital Talent Scholarship Tahun 2020

Disclaimer: Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk mereproduksi, memodifikasi, menyebarkan, atau mengeksploitasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.

JADWAL PENDAFTARAN, TES SUBSTANSI DAN PELATIHAN

Mitra	Tema Pelatihan	Tanggal pendaftaran	Tanggal Tes Substansi	Tanggal Pengumuman	Tanggal Pelaksanaan	Durasi Pelatihan
32 Mitra Perguruan Tinggi	Web Developer	11 Agustus - 10 September 2020	11 - 13 September 2020	22 September 2020	23 September - 23 Oktober 2020	90 JP

INFORMASI PELATIHAN

Akademi	Program Vocational School Graduate Academy
Mitra Pelatihan	<ol style="list-style-type: none">1. Politeknik Negeri Lhokseumawe2. Politeknik Negeri Batam3. Politeknik Negeri Bengkalis4. Politeknik Negeri Medan5. Politeknik Negeri Padang6. Politeknik Negeri Pontianak7. Politeknik Negeri Manado8. Politeknik Negeri Ujung Pandang9. Politeknik Negeri Ambon10. Politeknik Negeri Kupang11. Politeknik Elektronika Negeri Surabaya12. Politeknik Negeri Malang13. Politeknik Negeri Jember14. Politeknik Negeri Banyuwangi15. Politeknik Negeri Madiun16. Politeknik Negeri Jakarta17. Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta18. Politeknik Manufaktur Astra19. Politeknik Negeri Sriwijaya20. Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung21. Politeknik Jambi22. Politeknik Negeri Bandung23. Universitas Telkom

	24. Politeknik Negeri Indramayu 25. Politeknik Negeri Cilacap 26. Politeknik Negeri Semarang 27. Sekolah Vokasi UGM 28. Politeknik Negeri Bali 29. Politeknik Negeri Bajarmasin 30. Politeknik Negeri Samarida 31. Politeknik Negeri Balikpapan 32. BPPTIK Cikarang
Tema Pelatihan	Web Developer
Sertifikasi	Sertifikat Kompetensi Junior Web Developer BNSP
Deskripsi Pelatihan	<p>Web Developer merupakan salah satu tema pelatihan Program Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2020 yang berbasis Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) dengan skema Junior Web Developer. Peserta pelatihan Web Developer akan mampu membangun dan mengelola aplikasi berbasis web dengan bahasa pemrograman. Di akhir pelatihan peserta akan mengikuti uji kompetensi dan sertifikasi Junior Web Developer, bagi yang dinyatakan kompeten akan mendapatkan Sertifikat Kompetensi Junior Web Developer dari BNSP.</p>
Output Pelatihan	<p>Setelah mengikuti pelatihan ini, peserta diharapkan mampu untuk:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengimplementasikan user interface. 2. Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia. 3. Menyusun fungsi, file atau sumber daya pemrograman yang lain dalam organisasi yang rapi. 4. Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices. 5. Mengimplementasikan pemrograman terstruktur. 6. Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing. 7. mampu menentukan mobile seluler network.
Durasi Pelatihan	90 JP (1 Jam Pelatihan = 45 menit)
Jenis Pelatihan	<i>Daring (Online)</i>
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> 1. Warga Negara Indonesia 2. Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar 3. Lulusan SMK Bidang Rekayasa Perangkat Lunak, Teknik Informatika dan Komputer 4. Belum Mendapatkan Pekerjaan Tetap/Pernah Bekerja tapi sedang tidak bekerja.

	5. Lolos Seleksi Administrasi dan Tes Substansi
Persyaratan Sarana Peserta	<p>Laptop dengan spesifikasi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. RAM minimal 2 GB (disarankan 4 GB) 2. Laptop dengan 32/64-bit processor 3. Laptop dengan Operating System Windows 7,8,10 4. Laptop dengan konektivitas WiFi dan memiliki Webcam <p>Akses Internet Dedicated 126 kbps per peserta per perangkat</p>

RENCANA PELATIHAN		
Pertemuan	Topik	Aktivitas
Pertemuan Ke 1	Pembukaan <ul style="list-style-type: none"> – Penjelasan Rencana Pembelajaran – Instalasi alat bantu pengembangan web pada computer kerja 	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 1	Pengantar Algoritma dan <i>Flowchart</i>	
Pertemuan Ke 2	J.620100.005.02: Mengimplementasikan user interface: <ul style="list-style-type: none"> – Mengidentifikasi rancangan user interface 	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 2	J.620100.005.02: Mengimplemen-tasikan user interface: <ul style="list-style-type: none"> – Melakukan implementasi rancangan user interface 	
Pertemuan Ke 3	Project 1: Membuat antar muka web	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 3 JP, dan Penugasan Praktek 1 JP
Pertemuan Ke 4	J.620100.010.01: Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia <ul style="list-style-type: none"> – Mengidentifikasi mekanisme running atau eksekusi source code. 	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 3 JP, dan Penugasan Praktek 1 JP

Pertemuan Ke 5	J.620100.010.01: Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia.	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 6	J.620100.010.01: Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia. – Mengeksekusi source code	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 7	Project 2: Identifikasi dan Eksekusi Source Code (Login Validation dan Order Form)	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 3 JP, dan Penugasan Praktek 1 JP
Pertemuan Ke 8	– J.620100.010.01: Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia. – 3. Mengidentifikasi hasil eksekusi	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke 8	J.620100.015.01: Menyusun fungsi, file atau sumber daya pemrograman yang lain dalam organisasi yang rapi	
Pertemuan Ke 9	J.620100.016.01: Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 4 JP
Pertemuan Ke -9	J.620100.017.02: Mengimplementasikan pemrograman terstruktur: – Menggunakan tipe data dan control program;	
Pertemuan Ke 10	J.620100.017.02: Mengimplementasikan pemrograman terstruktur: – Membuat program sederhana; i; – Membuat program menggunakan prosedur dan fungs	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 3 JP, dan Penugasan Praktek 1 JP
Pertemuan Ke 10	Project 3: Membuat data entri sebuah website	

Pertemuan Ke 11	J.620100.017.02: Mengimplemen-tasikan pemrograman terstruktur: – Membuat program mengguna-kan array – Membuat program untuk akses file dan database; – Mengkompilasi Program.	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 3 JP, dan Penugasan Praktek 1 JP
Pertemuan Ke 12	J.620100.019.02: Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing Project 4: Membuat fungsi Create & Read dari/ke database	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 3 JP, dan Penugasan Praktek 1 JP
Pertemuan Ke 13	Project 5: Membuat fungsi Update & Delete dari/ke database dan pembuatan fungsi laporan	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 3 JP, dan Penugasan Praktek 1 JP
Pertemuan Ke 14	Project 6: Deployment (<i>Hosting</i>) ke web server operasional. – Wrap-up	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 3 JP, dan Penugasan Praktek 1 JP
Pertemuan Ke 15	Persiapan Sertifikasi – Penjelasan Proses Sertifikasi	Pemaparan materi, diskusi dan <i>hands-on lab live class</i> 2 JP, materi modul, kuis & chat 4 JP

ALUR PENDAFTARAN	
Tahapan	Kegiatan
Tahap 1	PENDAFTARAN <ol style="list-style-type: none"> Calon peserta mengunjungi situs digitalent.kominfo.go.id. Kembali ke profil pendaftaran peserta Klik Kategori pilih “Peserta Umum” atau “Peserta Penyandang Disabilitas” Bagi calon peserta penyandang disabilitas dapat mendaftar pelatihan dengan menyediakan sarana dan prasarana pendukung pelatihan secara mandiri. Klik Akademi pilih “Vocational School Graduate Academy” Klik Tema pilih “Tema Pelatihan Web Developer” Klik “DAFTAR SEKARANG” isi biodata dengan lengkap, perhatikan beberapa hal berikut: <ol style="list-style-type: none"> pastikan penulisan NIK/NIP benar dan tidak ada salah

	<p>huruf/angka</p> <ol style="list-style-type: none"> pastikan penulisan NAMA LENGKAP benar dan tidak ada salah huruf (Nama yg akan tercetak pada <i>Certificate of Completion</i>) pastikan berkas FOTO yang diupload terlihat wajah dengan jelas (disarankan menggunakan foto formal) pastikan penulisan EMAIL benar dan tidak ada salah huruf/angka pastikan EMAIL yang didaftarkan email aktif pastikan penulisan NOMOR TELPON benar dan tidak ada salah angka Pastikan berkas KTP/KK/Surat Pernyataan diupload dengan ukuran dan tampilan yang dapat dilihat, tidak kekecilan dan tidak kebesaran. pastikan penulisan semua data diisi dengan lengkap dan benar pastikan semua berkas terunggah <ol style="list-style-type: none"> Periksa kembali dengan perlahan, teliti dan berulang data yang telah diinput Centang semua ketentuan yang diwajibkan oleh Panitia Penyelenggara, sbb: <ol style="list-style-type: none"> Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2020 Menyetujui Syarat dan Ketentuan DTS 2020 Klik "SUBMIT PENDAFTARAN", periksa email aktivasi (inbox dan spam) secara berkala maksimal 1x24 jam Setelah terdaftar, simpan BUKTI DAFTAR (format pdf/jpg)
Tahap 2	<p>TEST SUBSTANSI</p> <p>Tes Substansi untuk melihat tingkat kemampuan peserta yang kemudian akan diklasifikasikan dalam kelas</p>
Tahap 3	<p>VERIFIKASI BERKAS PESERTA</p> <p>Verifikasi dilakukan untuk melihat profil dan nilai Tes Substansi calon peserta</p>
Tahap 4	<p>PENGUMUMAN KELULUSAN</p> <ul style="list-style-type: none"> Pengumuman dan pembagian jadwal, kelas, dan Perguruan Tinggi Peserta mengunggah/upload Form Komitmen
Tahap 5	<p>PERSYARATAN SARANA SEBELUM MEMULAI PELATIHAN</p> <p>Laptop sudah terinstal:</p> <ul style="list-style-type: none"> XAMPP: https://www.apachefriends.org/index.html Sublime Text: https://www.sublimetext.com/3 Menginstall Aplikasi Video Conferences Menginstall Aplikasi online group Mempelajari materi dari link video pembelajaran
Tahap 6	<p>AKTIFITAS PELATIHAN</p> <p>Pelatihan dilaksanakan secara daring/online, peserta belajar secara mandiri (<i>Self-paced Learning</i>) melalui laptop/komputer. Pada pelatihan ini peserta akan mendapatkan kesempatan bertanya dan berinteraksi dengan Instruktur pada Live Session yang telah disediakan.</p>

Tahap 7	PERSYARATAN SESUDAH MENYELESAIKAN PELATIHAN <ul style="list-style-type: none"> • Mengisi survey pelatihan • Peserta mengunggah/upload Form Lembar Pertanggungjawaban /Form LPJ
Tahap 8	CERTIFICATE OF COMPLETION Peserta yang menyelesaikan pelatihan akan mendapatkan email pemberitahuan untuk mengunduh/download <i>Certificate of Completion</i> di website digitalent.kominfo.go.id



**DIGITAL
TALENT
SCHOLARSHIP**

digitalent.kominfo.go.id



[digitalent.kominfo](#)



[DTS_kominfo](#)



[digitalent.kominfo](#)



[Digital Talent Scholarship](#)