

Normativa de código para Ejercicio

Guiado 2



Grupo de trabajo T04:

Gabriel Rivera

Daniel Ortiz

Joaquín Pujol

1. Se cambió el regex de los atributos para que estos se pongan como en snake_case.

```
# EL RGX DE LOS ATRIBUTOS FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: attr-rgx=
attr-rgx=[a-z_][a-z0-9_]{1,30}$
```

2. Se agregaron más nombres malos (*bad names*) para los atributos:

```
# SE AGREGARON LOS NOMBRES KAKA, TONTO, IDIOTA, BOBO
>>>>>> origin/main
bad-names=foo,
        bar,
        baz,
        toto,
        tutu,
<<<<<< HEAD
        tata
=====
        tata,
        kaka,
        tonto,
        idiota,
        bobo,
        popo
>>>>>> origin/main
```

3. El estilo de nombrado para funciones cambió de snake_case a PascalCase:

```
# EL ESTILO DE LOS NOMBRES DE LAS FUNCIONES FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: function-naming-style=snake_case
function-naming-style=PascalCase
>>>>>> origin/main
```

4. El nombrado para clases cambió de PascalCase a UPPER_CASE:

```
# EL ESTILO DE LOS NOMBRES DE LAS CLASES FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: class-naming-style=PascalCase
class-naming-style=UPPER_CASE
```

5. Class_rgx cambió al estilo UPPER_CASE:

```
# EL RGX DE LAS CONSTANTES DE LAS CLASES FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: class-const-rgx=
#class-const-rgx=[A-Z_][A-Z0-9_]{1,30}$
```

6. Method-naming-style cambió de snake_case a PascalCase:

```
# EL ESTILO DE LOS NOMBRES DE LOS MÉTODOS FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: method-naming-style=snake_case
method-naming-style=PascalCase
>>>>>> origin/main
```

7. Module-naming-style cambió de snake_case a PascalCase:

```
# EL ESTILO DE LOS NOMBRES DE LOS MÓDULOS FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: module-naming-style=snake_case
module-naming-style=PascalCase
>>>>>> origin/main
```

8. El tamaño máx. de caracteres por línea pasó de 100 a 120:

```
# EL NÚMERO DE CARACTERES POR LINEA FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: max-line-length=100
max-line-length=120
```

9. La cantidad de líneas por módulo pasó de 1000 a 3000:

```
# EL NÚMERO DE LINEAS POR MÓDULO FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: max-module-length=1000
max-module-lines=3000
```

10. Ahora los strings se introducen con comilla doble (") en vez de con comilla simple ('):

```
# LA FORMA DE ABRIR Y CERRAR LOS STRING FUE MODIFICADA
# REGLA ORIGINAL: ' '
indent-string=" "
```

11. Se han deshabilitado los docstrings de las funciones:

```
# SE DESHABILITÓ LAS ALERTAS DE OBLIGATORIEDAD PARA COLOCAR UN STRING DESPUÉS DE CADA FUNCION O
# CLASE

disable=C0114,
        C0115,
        C0116
```

12. Los atributos de las clases ahora tienen el estilo de nombrado snake_case:

```
# EL ESTILO DE LOS NOMBRES DE LOS ATRIBUTOS DE LAS CLASES FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: class-attribute-naming-style=any
class-attribute-naming-style=snake_case
>>>>> origin/main
```

13. El rgx de los atributos de clase ahora fuerzan al estilo snake_case:

```
# EL RGX DE LOS ATRIBUTOS DE LAS CLASES FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: class-attribute-rgx=
class-attribute-rgx=[a-z_][a-z0-9_]{1,30}$
>>>>> origin/main
```

14. El rgx de las constantes de clase ahora fuerzan al estilo UPPER_CASE:

```
# EL RGX DE LAS CONSTANTES DE LAS CLASES FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: class-const-rgx=
#class-const-rgx=[A-Z_][A-Z0-9_]{1,30}$
```

15. El rgx de las constantes ahora fuerzan al estilo UPPER_CASE:

```
# EL RGX DE LAS CONSTANTES FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: const-rgx=
const-rgx=[A-Z_][A-Z0-9_]{1,30}$
```

16. El rgx de las variables ahora fuerzan al estilo snake_case:

```
# EL RGX DE LAS VARIABLES FUE MODIFICADO
# REGLA ORIGINAL: variable-rgx=
variable-rgx=[a-z_][a-z0-9_]{1,30}$
```

17. Cambiado el número de ramas de 12 a 70.

```
380 # HEMOS CAMBIADO EL NÚMERO TOTAL DE RAMAS DE 12 A 70
381 max-branches=70
```

18. Cambiado el número máximo de *statements* de 50 a 150

```
395 # HEMOS CAMBIADO EL NÚMERO MÁXIMO DE STATEMENTS DE 50 A 150
396 max-statements=150
```

19. Cambiado el número máximo de variables locales. Antes era 15, ahora 30.

```
383 # HEMOS CAMBIADO EL NÚMERO MÁXIMO DE VARIABLES LOCALES DE 15 A 30
384 max-locals=30
```

20. Antes el número máximo de atributos de una clase era de 7. Ahora las clases pueden tener como mucho 9 atributos.

```
373 # HEMOS CAMBIADO EL NÚMERO MÁXIMO DE ATRIBUTOS DE UNA CLASE DE 7 A 9.
374 max-attributes=9
```