1. redis缓存击穿

批量的缓存信息在同一时间失效,导致请求直接访问数据库信息;

解决方法:保存缓存信息时,在设置**缓存失效时间**时增加随机时间,防止批量缓存在同一时间全部失效。

```
@Transactional
public Product update(Product product) {
    Product productResult = null;
    //RLock updateProductLock = redisson.getLock(LOCK_PRODUCT_UPDATE_PREFIX + product.getId());
    RReadWriteLock readWriteLock = redisson.getReadWriteLock( name: LOCK_PRODUCT_UPDATE_PREFIX + product.getId());
    RLock writeLock = readWriteLock.writeLock();
    writeLock.lock();
    if
    try {
        productResult = productDao.update(product);
        redisUtil.set( key: RedisKeyPrefixConst.PRODUCT_CACHE + productResult.getId(), JSON.toJSONString(productResult);
    } finally {
        writeLock.unlock();
    }
    return productResult;
}
```

```
public Product get(Long productId) {
    Product product = null;
    String productCacheKey = RedisKeyPrefixConst.PRODUCT_CACHE + productId;

    product = getProductFromCache(productCacheKey);
    if (product != null) {
        return product;
    }
    //DCL
    RLock hotCacheLock = redisson.getLock( name: LOCK_PRODUCT_HOT_CACHE_CREATE_PREFIX + productId);
    hotCacheLock.lock(); //setnx(productId,v)
    try {
        product = getProductFromCache(productCacheKey);
        if (product != null) {
            return product;
        }
}
```

```
private Product getProductFromCache(String productCacheKey) {
    Product product = null;
    String productStr = redisUtil.get(productCacheKey);
    if (!StringUtils.isEmpty(productStr)) {
        if (EMPTY_CACHE.equals(productStr)) {
            return new Product();
        }
        product = JSON.parseObject(productStr, Product.class);
    }
    return product;
}
```

2. redis缓存穿透

比如redis中某个商品信息被运维人员删除了,然后用户在redis没有查到又去查询数据库,这样把后端的存储层全部查询了一遍。

解决方法:在查询缓存信息时增加空串的判断,在缓存中没有查到返回空串,避免每次在查询缓存中没有查到信息时又去查询数据库;

3. 突发性的热点缓存数据重建

冷门数据没有在redis中保存,突然在秒杀时,大量用户在同一时间排队去访问redis, redis没有查到又排队去查询数据库;

解决方法: 加redis分布式锁、双重检测

缓存雪崩

问题排查

- 1. 在一个较短的时间内,缓存中较多的key集中过期
- 2. 此周期内请求访问过期的数据, redis未命中, redis向数据库获取数据
- 3. 数据库同时接收到大量的请求无法及时处理
- 4. Redis大量请求被积压,开始出现超时现象
- 5. 数据库流量激增,数据库崩溃
- 6. 重启后仍然面对缓存中无数据可用
- 7. Redis服务器资源被严重占用, Redis服务器崩溃
- 8. Redis集群呈现崩塌,集群瓦解
- 9. 应用服务器无法及时得到数据响应请求,来自客户端的请求数量越来越多,应用服务器崩溃
- 10. 应用服务器, redis, 数据库全部重启, 效果不理想

问题分析

- 1. 短时间范围内
- 2. 大量key集中过期

解决方案(术)

- 1. 根据业务数据有效期进行分类错峰,A类90分钟,B类80分钟,C类70分钟
- 2. 过期时间使用固定时间+随机值的形式,稀释集中到期的key的数量

缓存击穿

问题排查

- 1. Redis中某个key过期,该key访问量巨大
- 2. 多个数据请求从服务器直接压到Redis后,均未命中
- 3. Redis在短时间内发起了大量对数据库中同一数据的访问

问题分析

- 1. 单个key高热数据
- 2. key过期

解决方案

现场调整

监控访问量,对自然流量激增的数据延长过期时间或设置为永久性key

3. 后台刷新数据

启动定时任务, 高峰期来临之前, 刷新数据有效期, 确保不丢失

4. 二级缓存

设置不同的失效时间,保障不会被同时淘汰就行

5. 加锁

分布式锁, 防止被击穿

缓存穿透

问题排查

- 1. Redis中大面积出现未命中
- 2. 出现非正常URL访问

问题分析

- 1. 获取的数据在数据库中也不存在,数据库查询未得到对应数据
- 2. Redis获取到null数据未进行持久化,直接返回
- 3. 下次此类数据到达重复上述过程
- 4. 出现黑客攻击服务器

解决方案(术)

1. 缓存null

对查询结果为null的数据进行缓存(长期使用,定期清理),设定短时限,例如30-60秒,最高5分钟

- 2. 白名单策略
- □ 提前预热各种分类数据id对应的bitmaps,id作为bitmaps的offset,相当于设置了数据白名单。 当加载正常数据时,放
- 行,加载异常数据时直接拦截(效率偏低)
- □ 使用布隆过滤器(有关布隆过滤器的命中问题对当前状况可以忽略)
 - 3. 实施监控

实时监控redis命中率(业务正常范围时,通常会有一个波动值)与null数据的占比

- □ 非活动时段波动: 通常检测3-5倍, 超过5倍纳入重点排查对象
- □活动时段波动:通常检测10-50倍,超过50倍纳入重点排查对象

根据倍数不同,启动不同的排查流程。然后使用黑名单进行防控(运营)

string 类型数据的基本操作

□添加/修改数据



hash 类型数据的基本操作

□添加/修改多个数据

hmset key field1 value1 field2 value2 ...

□ 获取多个数据
hmget key field1 field2 ...
□ 获取哈希表中字段的数量
hlen key
□ 获取哈希表中是否存在指定的字段
hexists key field
获取哈希表中所有的字段名或字段值
hkeys key
hvals key
□ 设置指定字段的数值数据增加指定范围的值
hincrby key field increment
hincrbyfloat key field increment

list 类型数据基本操作

lpush key value1 [value2]
rpush key value1 [value2]
lrange key start stop
lindex key index
llen key
lpop key
rpop key
规定时间内获取并移除数据
blpop key1 [key2] timeout
brpop key1 [key2] timeout

set 类型数据的基本操作

□添加数据

sadd key member1 [member2]

□获取全部数据

smembers key

□删除数据

srem key member1 [member2]

获取集合数据总量

scard key

□判断集合中是否包含指定数据

sismember key member

随机获取集合中指定数量的数据

srandmember key [count]

随机获取集合中的某个数据并将该数据移出集合

spop key [count]

sorted_set 类型数据的基本操作

添加数据

zadd key score1 member1 [score2 member2]

□获取全部数据

zrange key start stop [WITHSCORES]

zrevrange key start stop [WITHSCORES]

```
□删除数据
zrem key member [member ...]
按条件获取数据
zrangebyscore key min max [WITHSCORES] [LIMIT]
zrevrangebyscore key max min [WITHSCORES]
按条件删除数据
zremrangebyrank key start stop
zremrangebyscore key min max
□获取集合数据总量
zcard key
zcount key min max
□集合交、并操作
zinterstore destination numkeys key [key ...]
zunionstore destination numkeys key [key ...]
获取数据对应的索引(排名)
zrank key member
zrevrank key member
score值获取与修改
```

zscore key member

zincrby key increment member