Práctica: Procesadores del Lenguaje

Autores:
Liang Ji Zhu
Ignacio Leal Sánchez

Fecha de entrega:
Mayo 2025

Listing 1: Código de `back.y`

```
/* 113 Liang Ji Zhu Ignacio Leal S nchez */
/* 100495723@alumnos.uc3m.es 100495680@alumnos.uc3m.es */
%{                          // SECCION 1 Declaraciones de C-Yacc

#include <stdio.h>
#include <ctype.h>            // declaraciones para tolower
#include <string.h>           // declaraciones para cadenas
#include <stdlib.h>           // declaraciones para exit ()

#define FF fflush(stdout);    // para forzar la impresion inmediata

int yylex () ;
int yyerror () ;
char *mi_malloc (int) ;
char *gen_code (char *) ;
char *int_to_string (int) ;
char *char_to_string (char) ;

char temp [2048] ;
char funcion_name[100];
int operaciones;
// Abstract Syntax Tree (AST) Node Structure

typedef struct ASTnode t_node ;

struct ASTnode {
    char *op ;
    int type ;          // leaf, unary or binary nodes
    t_node *left ;
    t_node *right ;
} ;


// Definitions for explicit attributes

typedef struct s_attr {
    int value ;    // - Numeric value of a NUMBER
    char *code ;   // - to pass IDENTIFIER names, and other translations
    t_node *node ; // - for possible future use of AST
} t_attr ;

#define YYSTYPE t_attr
```

```
%}

// Definitions for explicit attributes

%token NUMBER
%token IDENTIF       // Identificador=variable
%token INTEGER       // identifica el tipo entero
%token STRING
%token LOOP
%token WHILE         // identifica el bucle main
%token DO
%token SETQ
%token SETF
%token DEFUN
%token MAIN          // identifica el comienzo del proc. main
%token PRINT
%token PRINC
%token MOD
%token OR
%token AND
%token NOT
%token IF
%token PROGN

%right '='                              /* asignaci n */
%left "||"                              /* l gico OR */
%left "&&"                              /* l gico AND */
%nonassoc "==" "!="                     /* igualdad */
%nonassoc '<' '>' "<=" ">="             /* relacionales */
%left '+' '-'                           /* suma/resta */
%left '*' '/' '%'                       /* multiplic./m dulo */
%right UNARY_SIGN "!"                    /* unarios: +un, -un, ! */

%%                          // Seccion 3 Gramatica - Semantico

axioma:             var_global def_funcs                                    { printf ("\n%s\n%s\n", $1.code, $2.code); }
                    | def_funcs                                             { printf ("%s\n", $1.code); }
                    ;

/* ================== Varibles globales ================== */
var_global:         declaracion                                             { $$ = $1; }
                    | var_global declaracion
                        { sprintf (temp, "%s\n%s", $1.code, $2.code);
```

```
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    ;
declaracion:        '(' SETQ IDENTIF logical_or ')'
                        { sprintf (temp, "variable␣%s\n%s␣%s␣!", $3.code, $4.code, $3.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    ;
/* ================== ================== ================== */

/* ================== Funcion main y gen rico ================== */
def_funcs:          def_funcs def_func
                        { sprintf (temp, "%s\n%s", $1.code, $2.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | def_func                                                  { $$ = $1; }
                    ;
def_func:           '(' DEFUN MAIN '(' ')' cuerpo ')'
                        { sprintf (temp, ":␣main␣%s␣;", $6.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | '(' DEFUN IDENTIF '(' ')' cuerpo ')'
                        { sprintf (temp, ":␣%s␣%s␣;", $3.code, $6.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    ;


cuerpo:             lista_sentencia                                             { $$ = $1; }
                    ;
lista_sentencia:    sentencia                                                   { $$ = $1; }
                    | lista_sentencia sentencia
                        { sprintf (temp, "%s\n%s", $1.code, $2.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    ;

/* ================== Impresion: print y princ ================== */
/* ================== Estructuras de Control: loop while, if then, if else then ================== */
sentencia:          '(' PRINT STRING ')'
                        { sprintf (temp, ".\"␣%s\"", $3.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | '(' PRINC logical_or ')'
                        { sprintf (temp, "%s␣.", $3.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | '(' SETF IDENTIF logical_or ')'
                        { sprintf (temp, "%s␣%s␣!", $4.code, $3.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | '(' LOOP WHILE logical_or DO lista_sentencia ')'
                        { sprintf (temp, "begin\n\t%s\n\t%s\nrepeat", $4.code, $6.code);
```

```
131                         $$.code = gen_code (temp); }
132                     | '(' IF logical_or sentencia ')'
133                         { sprintf (temp, "%s␣if␣\n\t%s␣\nthen", $3.code, $4.code);
134                         $$.code = gen_code (temp); }
135                     | '(' IF logical_or sentencia sentencia ')'
136                         { sprintf (temp, "%s␣if␣\n\t%s␣\nelse␣\n\t%s␣\nthen", $3.code, $4.code, $5.code);
137                         $$.code = gen_code (temp); }
138                     | '(' PROGN lista_sentencia ')'                                 { $$ = $3; }
139                     ;
140
141 /* ================== Operadores, precedencia y asociatividad ================== */
142 logical_or:         logical_and                                                     { $$ = $1; }
143                     | '(' OR logical_or logical_and ')'
144                         { sprintf (temp, "%s␣%s␣or", $3.code, $4.code);
145                         $$.code = gen_code (temp); }
146                     ;
147 logical_and:        igualdad                                                        { $$ = $1; }
148                     | '(' AND logical_and igualdad ')'
149                         { sprintf (temp, "%s␣%s␣and", $3.code, $4.code);
150                         $$.code = gen_code (temp); }
151                     ;
152 igualdad:           relacional                                                      { $$ = $1; }
153                     | '(' '=' igualdad relacional ')'
154                         {sprintf (temp, "%s␣%s␣=", $3.code, $4.code);
155                         $$.code = gen_code (temp); }
156                     | '(' '/' '=' igualdad relacional ')'
157                         { sprintf (temp, "%s␣%s␣=␣0=", $4.code, $5.code);
158                         $$.code = gen_code (temp); }
159                     ;
160 relacional:         aditivo                                                         { $$ = $1; }
161                     | '(' '<' relacional aditivo ')'
162                         { sprintf (temp, "%s␣%s␣<", $3.code, $4.code);
163                         $$.code = gen_code (temp); }
164                     | '(' '>' relacional aditivo ')'
165                         { sprintf (temp, "%s␣%s␣>", $3.code, $4.code);
166                         $$.code = gen_code (temp); }
167                     | '(' '<' '=' relacional aditivo ')'
168                         { sprintf (temp, "%s␣%s␣<=", $4.code, $5.code);
169                         $$.code = gen_code (temp); }
170                     | '(' '>' '=' relacional aditivo ')'
171                         { sprintf (temp, "%s␣%s␣>=", $4.code, $5.code);
172                         $$.code = gen_code (temp); }
173                     ;
174 aditivo:            multiplicativo                                                  { $$ = $1; }
```

```
                    | '(' '+' aditivo multiplicativo ')'
                        { sprintf (temp, "%s␣%s␣+", $3.code, $4.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | '(' '-' aditivo multiplicativo ')'
                        { sprintf (temp, "%s␣%s␣-", $3.code, $4.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    ;
multiplicativo:     unario                                                  { $$ = $1; }
                    | '(' '*' multiplicativo unario ')'
                        { sprintf (temp, "%s␣%s␣*", $3.code, $4.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | '(' '/' multiplicativo unario ')'
                        { sprintf (temp, "%s␣%s␣/", $3.code, $4.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | '(' MOD multiplicativo unario ')'
                        { sprintf (temp, "%s␣%s␣mod", $3.code, $4.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    ;
unario:             operando                                                { $$ = $1; }
                    | '(' NOT unario ')'
                        { sprintf (temp, "%s␣0=", $3.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    | '+' operando %prec UNARY_SIGN                         { $$ = $1; }
                    | '(' '-' operando %prec UNARY_SIGN ')'
                        {sprintf (temp, "%s␣negate", $3.code);
                        $$.code = gen_code (temp); }
                    ;
operando:           IDENTIF                                                 { sprintf (temp, "%s", $1.code);
                                                                            $$.code = gen_code (temp); }
                    | NUMBER                                                { sprintf (temp, "%d", $1.value);
                                                                            $$.code = gen_code (temp); }
                    | '(' logical_or ')'                                    { $$ = $2; }
                    ;


%%                          // SECCION 4    Codigo en C

int n_line = 1 ;

int yyerror (mensaje)
char *mensaje ;
{
    fprintf (stderr, "%s␣en␣la␣linea␣%d\n", mensaje, n_line) ;
    printf ( "\n") ;    // bye
```

```
}

char *int_to_string (int n)
{
    sprintf (temp, "%d", n) ;
    return gen_code (temp) ;
}

char *char_to_string (char c)
{
    sprintf (temp, "%c", c) ;
    return gen_code (temp) ;
}

char *my_malloc (int nbytes)       // reserva n bytes de memoria dinamica
{
    char *p ;
    static long int nb = 0;        // sirven para contabilizar la memoria
    static int nv = 0 ;            // solicitada en total

    p = malloc (nbytes) ;
    if (p == NULL) {
        fprintf (stderr, "No queda memoria para %d bytes mas\n", nbytes) ;
        fprintf (stderr, "Reservados %ld bytes en %d llamadas\n", nb, nv) ;
        exit (0) ;
    }
    nb += (long) nbytes ;
    nv++ ;

    return p ;
}


/******************************************************************************/
/********************** Seccion de Palabras Reservadas ************************/
/******************************************************************************/

typedef struct s_keyword { // para las palabras reservadas de C
    char *name ;
    int token ;
} t_keyword ;

t_keyword keywords [] = { // define las palabras reservadas y los
    "main",         MAIN,               // y los token asociados
```

```
263     "int",          INTEGER,
264     "setq",         SETQ,           // a = 1;   -> setq a 1     -> variable a\n a 1 !
265     "setf",         SETF,
266     "defun",        DEFUN,          // main();  -> (defun main) -> : main <code> ;
267     "print",        PRINT,          // (print "Hola Mundo") -> ." <string>"
268     "princ",        PRINC,          // (princ 22) -> <string> .
269     "loop",         LOOP,
270     "while",        WHILE,
271     "do",           DO,
272     "if",           IF,
273     "progn",        PROGN,
274     "mod",          MOD,
275     "or",           OR,
276     "and",          AND,
277     "not",          NOT,
278     NULL,           0               // para marcar el fin de la tabla
279
280 } ;
281
282 t_keyword *search_keyword (char *symbol_name)
283 {                                   // Busca n_s en la tabla de pal. res.
284                                     // y devuelve puntero a registro (simbolo)
285     int i ;
286     t_keyword *sim ;
287
288     i = 0 ;
289     sim = keywords ;
290     while (sim [i].name != NULL) {
291             if (strcmp (sim [i].name, symbol_name) == 0) {
292                                             // strcmp(a, b) devuelve == 0 si a==b
293             return &(sim [i]) ;
294         }
295         i++ ;
296     }
297
298     return NULL ;
299 }
300
301
302 /*****************************************************************************/
303 /****************** Seccion del Analizador Lexicografico *********************/
304 /*****************************************************************************/
305
306 char *gen_code (char *name)     // copia el argumento a un
```

```
{                                       // string en memoria dinamica
    char *p ;
    int l ;

    l = strlen (name)+1 ;
    p = (char *) my_malloc (l) ;
    strcpy (p, name) ;

    return p ;
}


int yylex ()
{
// NO MODIFICAR ESTA FUNCION SIN PERMISO
    int i ;
    unsigned char c ;
    unsigned char cc ;
    char ops_expandibles [] = "!<=|>%&/+-*" ;
    char temp_str [256] ;
    t_keyword *symbol ;

    do {
        c = getchar () ;

        if (c == '#') { // Ignora las lineas que empiezan por #  (#define, #include)
            do {                //      OJO que puede funcionar mal si una linea contiene #
                c = getchar () ;
            } while (c != '\n') ;
        }

        if (c == '/') { // Si la linea contiene un / puede ser inicio de comentario
            cc = getchar () ;
            if (cc != '/') {   // Si el siguiente char es /  es un comentario, pero...
                ungetc (cc, stdin) ;
            } else {
                c = getchar () ;        // ...
                if (c == '@') { // Si es la secuencia //@  ==> transcribimos la linea
                    do {                // Se trata de codigo inline (Codigo embebido en C)
                        c = getchar () ;
                        putchar (c) ;
                    } while (c != '\n') ;
                } else {                // ==> comentario, ignorar la linea
                    while (c != '\n') {
```

```
                        c = getchar () ;
                    }
                }
            }
        } else if (c == '\\') c = getchar () ;

        if (c == '\n')
            n_line++ ;

    } while (c == ' ' || c == '\n' || c == 10 || c == 13 || c == '\t') ;

    if (c == '\"') {
        i = 0 ;
        do {
            c = getchar () ;
            temp_str [i++] = c ;
        } while (c != '\"' && i < 255) ;
        if (i == 256) {
            printf ("AVISO: string con mas de 255 caracteres en linea %d\n", n_line) ;
        }                           // habria que leer hasta el siguiente " , pero, y si falta?
        temp_str [--i] = '\0' ;
        yylval.code = gen_code (temp_str) ;
        return (STRING) ;
    }

    if (c == '.' || (c >= '0' && c <= '9')) {
        ungetc (c, stdin) ;
        scanf ("%d", &yylval.value) ;
//          printf ("\nDEV: NUMBER %d\n", yylval.value) ;         // PARA DEPURAR
        return NUMBER ;
    }

    if ((c >= 'A' && c <= 'Z') || (c >= 'a' && c <= 'z')) {
        i = 0 ;
        while (((c >= 'A' && c <= 'Z') || (c >= 'a' && c <= 'z') ||
            (c >= '0' && c <= '9') || c == '_') && i < 255) {
            temp_str [i++] = tolower (c) ;
            c = getchar () ;
        }
        temp_str [i] = '\0' ;
        ungetc (c, stdin) ;

        yylval.code = gen_code (temp_str) ;
        symbol = search_keyword (yylval.code) ;
```

```
395         if (symbol == NULL) {    // no es palabra reservada -> identificador antes vrariabre
396 //              printf ("\nDEV: IDENTIF %s\n", yylval.code) ;    // PARA DEPURAR
397             return (IDENTIF) ;
398         } else {
399 //              printf ("\nDEV: OTRO %s\n", yylval.code) ;       // PARA DEPURAR
400             return (symbol->token) ;
401         }
402     }
403 
404     if (strchr (ops_expandibles, c) != NULL) { // busca c en ops_expandibles
405         cc = getchar () ;
406         sprintf (temp_str, "%c%c", (char) c, (char) cc) ;
407         symbol = search_keyword (temp_str) ;
408         if (symbol == NULL) {
409             ungetc (cc, stdin) ;
410             yylval.code = NULL ;
411             return (c) ;
412         } else {
413             yylval.code = gen_code (temp_str) ; // aunque no se use
414             return (symbol->token) ;
415         }
416     }
417 
418 //    printf ("\nDEV: LITERAL %d #%c#\n", (int) c, c) ;      // PARA DEPURAR
419     if (c == EOF || c == 255 || c == 26) {
420 //         printf ("tEOF ") ;                                // PARA DEPURAR
421         return (0) ;
422     }
423 
424     return c ;
425 }
426 
427 
428 int main ()
429 {
430     yyparse () ;
431 }
```