|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Student ID** | 2017011630 | **Name** | 권태윤 |
| **1. 소프트웨어 개발 현업의 실무에서 필수적인 환경 및 도구에 대한 현황 파악** | | | |
| 삼성 : 우분투 에서 개발 툴은 IntelliJ, VS code, visual studio등을 활용  네이버 : os는 무관, 개발 툴은 IntelliJ, X code, visual studio 등을 활용  스타트업 : 우분투에서 vim을 사용하는 곳 있음.  많은 스타트업에서 도커(Docker)를 통해 개발 환경을 맞춘다.  프로젝트 관리 툴은 trello를 많이 사용한다.  소통 툴로는 주로 slack 혹은 telegram등을 사용.  배포환경으로는 jenkins를 많이 사용한다.  현상관리도구로는 주로 git을 활용. 예전에는 svn을 쓰는 곳이 많았으나 이제는 거의 모든 기업이 git을 이용하는 추세이다. | | | |
| **2. 현재까지 경험한 SW개발실무 (개발환경 및 도구)** | | | |
| 현재까지 OS는 macOS 기반으로 개발을 하였으며, 개발 툴로는 Atom, IntelliJ, Android Studio를 사용했습니다.  소통 툴로는 slack을 사용해봤습니다.  현상관리도구는 git을 활용해봤으나, 깊이 있게 사용했다고 볼 수는 없습니다. | | | |
| **3. SW개발실무 강의에서 다루었으면 하는 주제.** | | | |
| 이번에 자료조사를 하면서 많은 기업들이 우분투에서 개발을 한다는 것을 알아냈습니다. 그래서 우분투에 관해서 사용하는 방법을 다루었으면 좋겠습니다.  현재 많은 기업에서 도커(docker)와 trello, jenkins를 이용한다고 하는데, 이러한 것들이 언제 사용이 되는 것 인지, 왜 사용이 되는 것 인지를 알려주셨으면 좋겠습니다.  마지막으로 개발 중 프로토타입을 만들어서 테스트를 진행한다고 하는데, 프로토타입을 만든다는 것이 어떤 의미인지, 또한 어떤식으로 만드는지 그 개념을 알려주셨으면 좋겠습니다! | | | |