

Sjabloon projectplan

Naam: Peter Hollenberg

Leerlingnummer: PEHOL

Datum: 8-4-2021

Versie: 1

Inhoudsopgave

Inleiding.....	3
Doelstellingen.....	3
Betrokkenen	3
Benodigdheden	3
Takenlijst	3
Planning.....	4
Risicoanalyse	6
Projectgrenzen	6

Inleiding

NETFISH is een startup die zich richt op het aanbieden van online video als NETFLIX & YOUTUBE. NETFISH heeft mboRijnland benadert om door studenten een web-based streaming applicatie te ontwikkelen.

Doelstellingen

De gebruiker dient video's te kunnen bekijken op NETFISH, hiervoor moet hij ingelogged zijn met een account. Om een account te bemachtigen dient de klant zich te kunnen registreren. Wanneer een gebruiker zijn wachtwoord is vergeten, dient hij deze te kunnen resetten. Het systeem zal een e-mail sturen met een beveiligde link om dit te verwezenlijken.

De admin dient video's te kunnen beheren, dat wil zeggen dat er een lijst wordt getoond met aanwezige video's en er een video toegevoegd moet kunnen worden alsmede verwijderd moet kunnen worden.

Betrokkenen

Peter Hollenberg, NETFISH

Brian Hokke, ALA DOCENT

Marcel Berkien, ALA DOCENT

Dave Verhage, ALA DOCENT

Student, PROGRAMMEUR

Klant, een willekeurige bezoeker

Admin, de beheerder namens mboRijnland

Benodigdheden

Een laptop voor de programmeur volgens de specificatie van mboRijnland (15.6" Full-HD scherm, Core i5 processor, 256GB SSD, Wifi capaciteit) en een internet connectie. Verder is er de meest recente versie van Chrome Benodigd alsmede Visual Studio Code om de applicatie te programmeren.

Takenlijst

1. Creëren statische template n.a.v het FO/TO
2. Aanmaken database volgens ERD en DataDictionary (TO)
3. Maken van een registratie pagina en bijbehorende logica voor het opslaan in een database
4. Maken van een login pagina en bijbehorende logica om een geregistreerde gebruiker in te laten loggen

5. Maken van logica om een Admin te kunnen detecteren (zie veld is_admin in ERD)
6. Maken van een Beheer pagina en bijbehorende logica om een video toe te kunnen voegen in de database en een afbeelding te kunnen uploaden binnen het formulier
7. Maken van een Beheer pagina om een overzicht te tonen van toegevoegde video's
8. Een functie implementeren om een video te kunnen verwijderen
9. Maken van een homepage welke de toegevoegde video's toont voor niet-ingelogde bezoekers
10. Maken van een homepage welke de toegevoegde video's toont voor ingelogde gebruikers met een afspeelmogelijkheid
11. Maken van een wachtwoord vergeten mogelijkheid

Planning

Taak	Week	Tips
Creëren statische template n.a.v het FO/TO	1	Zijn er terugkerende onderdelen uit de website? Bijvoorbeeld het menu? De header? Of andere elementen? Dan kan het handig zijn om deze te splitsen in je template en vervolgens in te laden met de include() of require_once() functie uit PHP. Zie de index achterin het boek Backend Programmeren en/of bekijk de paragraaf "Gestructureerde applicaties".
Aanmaken database volgens ERD en DataDictionary (TO)	1	Een database aanmaken kan middels een 'creatiescript', maar ook via phpmyadmin. Bekijk nog eens de paragraaf 'PhpMyAdmin' uit hoofdstuk "Inleiding MySQL" van het boek Backend Programmeren
Maken van een registratie pagina en bijbehorende logica voor het opslaan in een database	2	Een registratiepagina kun je maken middels HTML formulieren, POST variabelen en logica. Bekijk eens de paragraaf "Aanmelden" van het hoofdstuk "Veilig programmeren met PHP en MySQL" uit het boek van Backend Programmeren
Maken van een login pagina en bijbehorende logica om een geregistreerde gebruiker in te laten loggen	3	Ook een loginsysteem kun je maken middels HTML formulieren, POST variabelen en logica. Bekijk eens de paragraaf "Inloggen en profiel wijzigen" van het hoofdstuk "Veilig programmeren met PHP en MySQL" uit het

		boek van Backend Programmeren
Maken van logica om een Admin te kunnen detecteren (zie veld is_admin in ERD)	3	D.m.v een if/else constructie (zie paragraaf 'de If opdracht' uit het boek) kun je een Admin detecteren bij het inloggen. Maar is dit veilig genoeg? Misschien kun je ook een controle maken binnen je template? Bekijk ook paragraaf "De administrator" uit je boek.
Maken van een Beheer pagina en bijbehorende logica om een video toe te kunnen voegen in de database en een afbeelding te kunnen uploaden binnen het formulier	4	Bekijk eens de paragraaf "Order plaatsen" uit het hoofdstuk "Veilig programmeren...", in plaats van een order moet je dan een video toevoegen aan de database. Om de afbeelding te kunnen uploaden kun je kijken naar de opdracht "fclose()" uit het boek, waar men een profielfoto upload uit een formulier.
Maken van een Beheer pagina om een overzicht te tonen van toegevoegde video's	5	Hoe haal je informatie uit een systeem en parse je deze in tabelvorm? Bekijk eens de paragrafen over "Winkelwagen" in het boek Backend Programmeren i.p.v 'producten' ga je dan video's tonen.
Een functie implementeren om een video te kunnen verwijderen	5	Je hebt nu al het een en ander met de database gedaan, bekijk eens de subparagraaf "DELETE" uit het hoofdstuk "Inleiding MySQL" uit het boek Backend Programmeren.
Maken van een hompagina welke de toegevoegde video's toont voor niet-ingelogde bezoekers	6,7	Je hebt nu al het een en ander met de database gedaan, bekijk eens de subparagraaf "SELECT" uit het hoofdstuk "Inleiding MySQL" uit het boek Backend Programmeren.
Maken van een homepage welke de toegevoegde video's toont voor ingelogde gebruikers met een afspeelmogelijkheid	6,7	Je kan hiervoor de opdracht van vorige week gebruiken, of een nieuwe pagina aanmaken. Er is een controle benodigd op een ingelogde gebruiker, waardoor je de video ook daadwerkelijk inlaad om te bekijken. Eigenlijk lijkt dit op de eerdere logica waarin je een Admin ging detecteren.
Maken van een wachtwoord vergeten mogelijkheid	8	Bekijk eens de paragraaf "Wachtwoord vergeten" uit het hoofdstuk "Veilig programmeren" uit het boek van Backend Programmeren
Oplevering	9	Je gaat een demonstratie opnemen als video (dit kan standaard in Windows met de GameBar, druk op windowstoets+G). Hierin ga

		je de sitemap van het TO nalopen om te laten zien dat je alle pagina's hebt geïntegreerd in je website. Daarnaast demonstreer je dat je als Admin een video kunt toevoegen, een video kunt verwijderen. Ook laat je zien dat je als Gebruiker kunt registreren en een video kunt bekijken. Indien je liever niet spreekt, mag je de video ook voorzien van ondertitels. De video publiceert je vervolgens op YouTube (Step-by-Step Guide: How To Upload a Video to YouTube (wix.com)) Zorg dat je video op verborgen staat en alleen met een directe link is te benaderen. Deze link lever je vervolgens in via Microsoft Teams.
Reparatieweek	10	N.a.v je video krijg je van de ALA docent feedback, verwerk deze feedback in je product. Maak een schermopname van de feedback die jij hebt verwerkt in je product.

Risicoanalyse

Door Corona kan het zijn dat de programmeur ziek wordt en er uitloop is van het project

Projectgrenzen

Abonnementen en facturatie vallen buiten de scope van deze opdracht.