

16.00元

# 《高级语言程序设计》

本试卷共 8 页； 考试时间 110 分钟；

专业 \_\_\_\_\_ 班级 \_\_\_\_\_ 学号 \_\_\_\_\_ 姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分
得分											

得分

## 一、选择题（共 30 分，每题 2 分）

1、以下关于源程序与目标程序的关系，不正确的是 (D)。

- A、用机器语言编写的源程序就是目标程序
- B、用汇编语言编写的源程序需要经过汇编程序汇编为目标程序
- C、用 C 语言编写的源程序需要经过编译程序编译为目标程序
- D、不同高级语言的编译器应该是一样的，都负责将源程序编译为目标程序

2、下列哪一个合法的实型字面常量 (D)。

- A、8E3.1
- B、E5
- C、234.
- D、234

3、为表示关系  $x$  大于等于  $y$ ， $y$  大于等于  $z$ ，正确的 C 语言表达式是 (C)。

- A、 $x \geq y \geq z$
- B、 $(x \geq y) \text{ AND } (y \geq z)$
- C、 $x \geq y \ \&\& \ y \geq z$
- D、 $(x \geq y) \ \& \ (y \geq z)$

4、下面有关 switch 语句的不正确描述是 (B)。

- A、switch 后面的圆括号内的表达式可以是整型或字符型
- B、switch 结构中每个 case 必须以 break 结束
- C、switch 结构可能执行多个分支中的语句
- D、switch 中每个 case 后的常量的值必须唯一

5、若执行语句：int b, a = 12, n = 5; 表达式  $a \% = (b = 2, n \% = b) + 4$  结果是 (B)。

- A、16
- B、2
- C、1
- D、4

6、以下程序运行结果是 (B)。

```
int x=0,y=10,z=20,w=100;
```

```
if(x) w=x;
```

```
else if(y) w=y;
```

```
else if(z) w=z;
```

A、 0

B、 10

C、 20

D、 100

7、若指针 p 已正确定义，要使 p 指向两个连续的字符型动态存储单元，不正确的语句是 (A)。

A、 p=2\*(char\*)malloc(sizeof(char));

B、 p=(char\*)malloc(2\*sizeof(char));

C、 p=(char\*)malloc(2);

D、 p=(char\*)calloc(2,sizeof(char));

8、设 char str[100]; int i=5; 则下列能正确表示数组的某一元素是 (D)。

A、 str[i+95]

B、 (str+i)

C、 \*(str+i-1)

D、 \*((str++)+i)

9、下列对指针 p 的操作，正确的是 (C)。

A、 int \*p; \*p=2;

B、 int a[5]={1,2,3,4,5}, \*p=&a; \*p=5;

C、 int a; \*p=&a;

D、 float a; int \*p=a;

10、下面关于实参和形参的描述，不正确的是 (C)。

A、 与值形式参数对应的实参可以是常量、变量或表达式

B、 形式参数一定是函数的自动局部变量

C、 指针形式参数不需要在函数被调用时分配空间

D、 与指针形式参数对应的实参必须是一个类型完全一致的地址值

11、如果有定义：int x=1,y=2; int \*const p=&x; 则下列语句中正确的是 (BB)。

A、 p=&y;

B、 p++;

C、 \*p=y;

D、 scanf("%d", \*p);

12、下列关于外部变量的说法，正确的是 (C)。

A、 外部变量是在函数外定义的变量，其作用域是整个程序

B、 外部变量可以作用于多模块，要用 extern 重新在需要使用的其他模块上再定义一遍

C、 外部变量可以作用于多模块，extern 只是一个声明而不是再一次的定义

D、 静态外部变量只能作用于本模块，因此它没有什么实用价值很少被使用

13、对于下列定义的枚举型 enum color{red, green, blue=5, yellow, brone};, 则枚举常量 red 和 yellow 的值分别是 (B)。

A、 0, 3

B、 0, 6

C、 1, 6

D、 3, 6

14、有说明：char ch[20], \*str=ch; 下列哪条语句不正确 (A)。

- A、ch="teacher";                      B、str="teacher";  
C、strcpy(ch, "teacher");              D、strcpy(str, "teacher");

15、设有说明 `int *ptr[3];`，其中 ptr 是 ( D )。

- A、3 个指向整型变量的指针      B、指向 3 个整型变量的函数指针  
C、一个指向具有 3 个整型元素的一维数组的指针  
D、具有 3 个指针元素的一级指针数组，每个元素都只能指向整型变量

得分

## 二、填空题 (共 10 分，每空 1 分)

- 1、设有定义：`union w{int a[3]; float b[4]; char c[10];}bb;`，则 `printf("%d",sizeof(bb));` 的输出是 ① 10。
- 2、关键字 ② typedef 的作用是给已存在的数据类型名引入一个别名，以后用该别名也可以定义它所代表的类型的变量。
- 3、`strlen("a012b\xab\bcd\n")` 的值是 ③ 9。
- 4、定义 `struct {int a,b;}s[2]={1,2},{3,4};`，`*p=s;`，则表达式 `++p->a` 的值是 ④ 2，`(++p)->a` 的值是 ⑤。
- 5、C 语言中文件格式化输入输出函数的函数名是 ⑥ scanf 和 ⑦ printf。
- 6、对于以下宏定义：  
`#define M(x) x*x` 49  
`#define N(x,y) M(x)+M(y)` 2+49  
宏调用 `N(2,2+5)` 执行后的值为 ⑧ 51。
- 7、已知 `x`、`a` 为 `int` 型变量，则表达式 `x=(a=3,a*2,a+6)` 的值为 ⑨ 12。
- 8、一个 C 程序的执行总是从 main ⑩ 函数开始的。

得分

### 三、读程序题 (共 25 分, 每题 5 分)

1、下面程序的输出结果是?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( )
```

```
{
```

```
    int x=1,y=2;
```

```
    for(x<10;x++)
```

```
    {
```

```
        x+=2;
```

```
        if(x>7) break;
```

```
        if(x==6) continue;
```

```
        y*=x;
```

```
    }
```

```
    printf("%d %d\n",x,y);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

3 5 7 9 x=9

y=18

9 18

9 18

2、下面程序的运行结果是?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( )
```

```
{
```

```
    int arr[10]={2,3,-9,5,-7,0,4,-1,6,-7},*p;
```

```
    int sum=0;
```

```
    for(p=&arr[3];p<arr+10;p++)
```

```
        if(*p>0)sum+=*p;
```

```
    printf("sum=%d\n",sum);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

98

func(98)

func(12)

func(1)

func(0)

print 2

print 4

print 1

3、下面程序的运行结果是?

```
#include <string.h>
```

```
void func(int n)
```

```
{
```

```
    if(n)
```

```
    {
```

```
        func(n/8);
```

```
        printf("%d",n%8);
```

```

    }
}
main()
{
    func(98);
    return 0;
}

```

2

4

1

2

4

1

4、下面程序的运行结果是？

```

#include <stdio.h>
int f(int a, int b)
{
    static int m, i=2;
    i+=m+1;
    m=i+a+b;
    return m;
}
int main()
{
    int k=4, m=1, p;
    for(i=1; i<=2; i++){
        p = f(k, m);
        printf("%d", p);
    }
    return 0;
}

```

$$i = i + m + 1 = 5$$

$$m = i + a + b = 5 + 4 + 1$$

$$p = k + m + 5$$

$$= 4 + 1 + 5 = 10$$

10  
15

$$m = 10$$

$$4 + 10 + 1 = 15$$

5、下面程序的运行结果是？

```

#include <string.h>
void func(char s[])
{
    int i, j;
    char c;
    for (i=0, j=strlen(s)-1; i<j; i++, j--)
    {

```

o1leh

o1leh

```

        c=s[i];s[i]=s[j];s[j]=c;
    }
}

main()
{
    char str[]="hello";
    func(str);
    puts(str);
}

```

得分

#### 四、程序填空（共 20 分，每空 2 分）

1、下列程序从文件 D:\poem.txt 读出文本，在显示器上输出，请将程序补充完整。

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    ① FILE *fp;
    char ch;
    if((fp= fopen("D:\\poem.txt", "r"))==NULL)
    {
        printf("open file error!\n");
        exit(1);
    }
    while((③ ch=fgetc(fp))!=EOF)
        putchar(ch);
    fclose(fp);
    return 0;
}

```

2、下列函数 average 是求 3 个学生考试成绩的平均分，学生信息用结构体表示，主函数中先输出 3 个学生的完整信息，再输出平均值，请完成程序：

```
#include <stdio.h>
struct student
{
    int num;
    ④ char name
    char sex;
    float score;
} stu[3]={{10101,"Li Min",'M',95},{10102,"Shang feng",'M',89},{10103,"Zhu jie",'F',94}};
float average(struct student *p)
{
    float sum=0;
    int i;
    for(i=0;i<3;i++)
        sum+= ⑤ stu[i].score stu[i].score
    return sum/3;
}
int main()
{
    int i;
    for(i=0;i<3;i++)

        printf("num=%d,name=%s,sex=%c,score=%f\n",stu[i].num,stu[i].name,stu[i].sex,stu[i]
        }.score);

    printf("the average of 3 students is %f\n", average ⑥);
    return 0;
}
```

3、以下程序使用列指针、行指针输出二维数组，请将程序补充完整。

```
#include<stdio.h>
void print1(int *p,int m,int n)
{
    int i,j;
    for(i=0;i<m;i++)
    {
        for(j=0;j<n;j++)
            printf("%d\t", ⑦);
    }
}
```

```

        printf("\n");
    }
}
void print2( ⑧ int *p, int m)
{
    int i, j;
    for(i=0; i<m; i++)
    {
        for(j=0; j<4; j++)
            printf("%d\t", ⑨ m);
        printf("\n");
    }
}
int main()
{
    int a[4]={2,3,5,6,1,4,6,7,8,1,34,67};
    print1(⑩); m, 4
    print2(a, 3);
    return 0;
}

```

得分

### 五、编程题 (15 分)

在 main 函数中定义指针变量 int \*array 用来实现动态一维数组，数组的元素个数由从键盘输入的整数 n 决定，主函数调用 create 函数和 print 函数实现数组的相关操作 (5 分)。create 函数和 print 函数要求如下：

- 1、定义函数 void create(int a[], int n)，其中调用随机函数生成数组 a 中 n 个 [1,100] 范围内的元素 (5 分)；
- 2、定义函数 void print(int a[], int n)，按每行 5 个输出数组中所有的元素 (5 分)。

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void create(int a[], int n)
{
    int i;
    for(i=0; i<n; i++)
    {
        a[i]=i+1;
    }
}

void print(int a[], int n)
{
    int i;
    for(i=0; i<n; i++)
    {
        printf("%d", a[i]);
    }
}

int main()
{
    int *array, n;
    printf("Input the number of the array: ");
    scanf("%d", &n);
    array = (int*) malloc(n * sizeof(int));
    create(array, n);
    print(array, n);
    return 0;
}

```



# 《高级语言程序设计》

院(系) \_\_\_\_\_ 班级 \_\_\_\_\_ 学号 \_\_\_\_\_ 姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	五	六	总分
得分							

(★温馨提醒:

- ① 这是试题纸，教师不批改，请将所有最终答案写在答题纸上。
  - ② 请在试题纸和答题纸上均完整填写院(系)、班级、完整学号、姓名。
  - ③ 考试结束时请将答题纸、试题纸及草稿纸一并交来。
- 谢谢合作！预祝各位同学取得好成绩！)

得分

一、单选题(共20分，每题1分)

① 存储器容量的基本单位是 D。

A、字节 B、字长 C、字码 D、字位

② C语言中运算对象必须是整型的运算符是 A。

A、% B、/ C、! D、\*

3、设整型变量 a, b, c, d 的初值均为 0；执行  $(m=a==b)\&\&(n=c!=d)$  后，m, n 的值为 C。

A、0, 0 B、1, 1 C、1, 0 D、0, 1

4、以下选项中合法的实型常量是 C。

A、5E2.0 B、E-3 C、2E0 D、1.3E

5、以下关于 switch 语句和 break 语句的描述中正确的是 B。

- A、break 语句只能用于 switch 语句体中
- B、在 switch 语句中可以不使用 break 语句
- C、在 switch 语句中必须使用 break 语句
- D、break 语句只能用于循环语句中

6、以下程序段执行情况描述正确的是 A。

```
int x=1;
```

```
do {x=x*x;} while(!x);
```

A、死循环 B、循环执行 2 次 C、循环执行一次 D、有语法错误

7、下列程序段执行后，i 变量的值为 B。

```
for(i=1,sum=0;i<=100;i++)  
{    sum+=i; }
```

A、100

B、101

C、2500

D、5050

8、若有函数原型：double f(int ,double);，主函数中有变量定义：int x=1; double m=11.6,n;，下列主函数中对 f 函数的调用错误的是 D。

A、n=f(x,m+2);

B、printf("%lf",f(x+2,m\*2));

C、f(x,m);

D、m=f(x);

9、若函数调用时参数为基本数据类型的变量(俗称简单变量)，以下叙述正确的是 C。

A、实参与其对应的形参占用的是相同的存储单元

B、只有当实参与对应的形参同名时才占存相同的存储单元

C、实参与其对应的形参分别占用不同的存储单元

D、实参将数据传递给形参后，立即释放原先占用的存储单元

10、以下一维数组 a 的正确定义是 D。

A、int a(10)

B、int n=10,a[n];

C、int n;

D、#define SIZE 10

scanf("%d",&n);

int a[SIZE];

int a[n];

11、以下对二维数组定义中不正确的是 D。

A、int a[2][3];

B、int b[][3]={0,1,2,3};

C、int c[100][100]={0};

D、int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

12、若有定义：int x,\*pb; 则正确的赋值表达式是 A。

A、pb=&x

B、pb=x

C、\*pb=&x

D、\*pb=\*x

13、若指针 p 已确定并指向如图所示存储单元：

a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]
10	20	30	40	50

p ↑

指针 p 指示示意图

则执行语句 \*p++; 后，\*p 的值是 B。

A、20

B、30

C、21

D、31

14、设有下面的程序段：int arr[10]={1,2,3},\*p=arr;，下列叙述正确的是 C。

A. arr 和 p 在系统中意义完全相同

B. \*(p+1) 和 &arr[1]相等

C. \*(p+4) 与 arr[4]相等

D. arr++表示 arr[1]的地址

15. 当用户输入的字符串含空格时, 应使用 B 函数读入字符串。

A. scanf;

B. gets();

C. getchar();

D. getch();

16. strlen("a012b\0cd\n")的值为 B。

A. 4

B. 7

C. 9

D. 11

17. 在一个 C 源程序文件中, 要定义一个只允许在源文件中所有函数使用的全局变量, 则该变量需要使用的存储类别是: B。

A. extern

B. register

C. auto

D. static

18. 若有宏定义如下: #define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y), 则 10\*MIN(1,2)的值是 A。

A. 10

B. 20

C. 2

D. 1

19. 有以下定义:

```
struct person {char name[9]; int age;};
```

```
struct person student[10]={{"Johu",17,"Paul",19,"Mary",1,"Adam",16};
```

则下面能输出字母 M 的语句是 D。

A. printf("%c\n",student[3].name);

B. printf("%c\n",student[3].name[1]);

C. printf("%c\n",student[2].name[1]);

D. printf("%c\n",student[2].name[0]);

20. 若用 fopen() 函数打开一个已存在的文本文件, 保存该文件原有数据且可以读也可以写, 则文件打开模式是 C。

A. "r+"

B. "w+";

C. "a+"

D. "a"

得分

二、填空题 (共 10 分, 每空 1 分)

1. C 语言规定标识符只能由以下三种字符组成: 字母、数字和 (1) 下划线。

2. 整型常量 124 在 C 源程序中用十六进制整型常量的表达形式是 (2) 7C。

3. 定义语句 int x,y;, 执行 y=(x=1,++x,x+2);后, y 的值为 (3) 3。

4. 现有一数组定义为: int a[10];, 如果有一函数 void f(形参说明)需要对该数组进行处理, 且函数 f 的函数体中用 s 来等效于 a, 那么在函数 f 的形参说明部分可以写成: int s[10]、int s[] 或 (4) int s

5. 有数组定义 int m[10]={9,4,12,8,2}; 则元素 m[m[1]+m[4]]的值为 (5) 0。

6. 有数组定义 int a[3][4]; 则该数组的最后一个元素的表达是 (6) a[2][3]

7、若有定义: `int a[6]={2,4,6,8,10,12};`, 则 `*(a+1)` 的值是 (7) 4。

8、在多文件结构的工程中, 不同文件之间可以共享信息, 在 C 语言中, 如果 A 文件中需要用到 B 文件中定义的全局变量, 则应该用 (8) <sup>extern</sup> 关键字在 A 文件中进行声明。

9、在 VC++6.0 中有一个结构体类型说明和变量定义: `struct stud{ long id[2]; double ave; }` `a;`, 则变量 a 所占内存字节数: (9) 16。

10、C 语言中调用 (10) `fclose(FILE *fp);` 函数来关闭文件。

得分

### 三、程序阅读题 (共 25 分, 每题 5 分)

1、以下程序的执行结果是 2。

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int a=1,b=3,m=0;
    switch(a%3)
    {
        case 0: m++;break;
        case 1: m++; m=1;
        switch(b%2)
        {
            case 0: m++;break;
            default: m++; m=2;
        }
    }
    printf("%d\n",m);
    return 0;
}
```

2、以下程序的执行结果是 a=4, b=9。

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
    int i,a=0,b=0;
    for(i=1;i<10;i++)
    {
        if(i%2==0)
        {
            a++;
            continue;
        }
        b++; b=1;
    }
}
```

i=1	i=1	2	3	4	5	6	7	8	9
a=0		a=1	a=2			3		4	
b=0	b=1	2	3	4	5	6	7	8	9

```

    }
    printf("a=%d,b=%d",a,b);
    return 0;
}

```

3、以下程序的执行结果是 64。

```

#include<stdio.h>
int fun()
{
    static int x=1;
    x*=2;    x=2    x=4    x=8
    return x;
}
int main()
{
    int i,s=1;
    for(i=1;i<=3;i++)
    {
        s*=fun();
    }
    printf("%d\n",s);
    return 0;
}

```

i	1	2	3
s	2	8	64

4、以下程序的执行结果是 6.28。

```

#include<stdio.h>
double F(int x){
    return 3.14*x*2;
}
int main(){
    int a[3]={1,2,3};
    printf("%5.2f\n",F(*a));
    return 0;
}

```

F(1)

$$\begin{array}{r} 3.14 \\ \times 2 \\ \hline 6.28 \end{array}$$

5、以下程序的执行结果是 4。

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int a[3][3], *p,i;
    p=&a[0][0];
    for(i=1; i<9; i++)
    p[i]=i+1;
}

```

$p[1] = 2$   
 $p[2] = 3$   
 $p[3] = 4$

```
printf("%d\n",a[0][2]);
```

```
return 0;
```

```
}
```

得分
----

#### 四、程序填空题（共 20 分，每空 2 分）

1、下面程序的功能是：将字符串 str 中的字符按字符的 ASCII 码降序排列，仍保留在原串中，字符串及其长度以函数参数传入。

```
#include <stdio.h>
void fun(char *s, ① int n.
{
    int i,j;
    char ch;
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        for(j=i+1;j<n;j++)
        {
            if(s[i]<s[j])
            {ch=s[j]; s[j]=s[i]; s[i]=ch;}
        }
    }
    return;
}
int main()
{
    char str[80];
    int i=0,len=0;
    gets(str);
    while(str[i]!='\0')
        {len++; ③ i++;}
    fun(s, ④ len);
    puts(str);
    return 0;
}
```

2、现有表示图书的结构体 BookCard，其中有两个成员，第一个成员为字符数组用来表示图书编号，第二个成员为单精度浮点型用来表示价格。程序中定义了含有三个元素的结构体数组 bk，现需要从键盘读入这 3 个数组元素的价格成员，最终输出总价。

```
#include <stdio.h>
struct BookCard
{
    char num[5];
    float money;
};
```

```

int main()
{
    struct Book {3}={"NO.1",0}, {"NO.2",0}, {"NO.3",0}, *p;
    int i;
    float sum_money=0;
    for(i=0; i<3; i++)
        scanf("%f", bk[i].money);
    for(p=bk; p<b+3; p++)
        sum_money+= (7) p->money;
    printf("The total price is %.2f\n", sum_money);
    return 0;
}

```

3、以下程序功能是：从键盘输入一个字符串（输入字符'!'则结束），将小写字母全部转换成大写字母，其余字符不变，然后将这些字符输出到 D 盘中的 test.txt 文本文件保存。

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    FILE *fp;
    char str[100];
    int i=0;
    p=\\test.txt
    if((fp=fopen((8), "w"))==NULL)
    {
        printf("Cannot open the file! \n");
        return 0;
    }
    printf("please input a string:\n");
    gets((9));
    while(str[i]!='!')
    {
        if(str[i]>='a' && str[i]<='z')
            str[i]= (10) Str[i] - 32;
        fputc(str[i], fp);
        i++;
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}

```

得分

### 五、编程题 1 (10 分)

计算  $s=1-1/3+1/5+\dots+(-1)^{n+1}/(2n-1)$ , ( $n=1,2,3,\dots$ ) 前 1000 项之和，并输出和值。

```
#include <stdio.h>
```

第 7 页 共 8 页

```
int main()
```

```

{
    int i=1, sign=1, sum;
    double sum=0;
    for(i=1; i<=1000; i++)
    {
        sum+=sign*/(2*i-1);
        sign=-sign;
    }
    return 0;
}

```

得分

## 六、编程题 2 (15 分)

编写一个程序，要求：输入 20 个数字存入整型数组 c (每个数组元素存放一个数字)；另用一整型数组 num 作为计数器来统计每个数字出现的次数，用下标为 0 的数组元素统计数字 '0' 的个数，下标为 1 的数组元素统计数字 '1' 的个数……。主函数已给出，结合下列要求，请写出完整的程序：

- ① 在 main 函数中定义一维整型数组 c 和一维整型数组 num，并初始化 num 数组元素值为 0，整型变量 k 和 m\_count，用来存储出现最多的数字及对应的出现次数，调用 input 函数完成数组 c 的 20 个元素的输入，再调用 count 函数统计 c 数组中各个数字出现的次数，最后输出各数字及对应的出现的次数，如下图中的测试用例所示。
- ② 输入函数的原型为：void input(int\* s); 其中，s 为存放数字的整型数组首地址。
- ③ 统计数字出现个数的函数原型为：int count(int s[],int n [],int \*p); 其中，s 为存放数字的数组首地址，n 为统计各数字出现次数的整型数组首地址，p 指向出现次数最多的数字，函数返回的是出现次数最多的数字出现的次数（并列最多只输出其中一个数字即可）。
- ④ 输出各数字及其对应出现的次数函数原型为：void output(int n [ ]);其中，n 意义上，要求输出格式为：digit 数字——次数。

```
int main()
{
    int c[SIZE];
    int num[10]={0},k,m_count;
    input(c);
    m_count=count(c,num,&k);
    printf("In this series of figures, one of the most number is %d, it appeared %d
        times\n",k,m_count);
    printf("The details are:\n");
    output(num);
    return 0;
}
```

测试用例：输入：

12121234560987347690<回车>

输出结果：

In this series of figures, one of the most number is 1, it appeared 3 times

The details are:

digit 0——2

digit 1——3

digit 2——3

digit 3——2

digit 4——2

digit 5——1

.....

自觉遵守考试规则，诚信考试，绝不作弊



# 《 高级语言程序设计 》

院(系)\_\_\_\_\_ 班级\_\_\_\_\_ 学号\_\_\_\_\_ 姓名\_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分
得分											

(★温馨提醒:

- ① 这是试题纸, 教师不批改, 请将所有最终答案写在答题纸上。
  - ② 请在试题纸和答题纸上均完整填写院(系)、班级、完整学号、姓名。
  - ③ 考试结束时请将答题纸、试题纸及草稿纸一并交来。
- 谢谢合作! 预祝各位同学取得好成绩!)

得分

一、单选题(共 30 分, 每题 2 分)

、下列合法的用户自定义标识符是\_\_\_\_\_。

- A、express2#5                      B、\_average9  
C、for                                  D、2\_and

2、在下面四个运算符中, 优先级别最低的是\_\_\_\_\_。

- A、!                      B、==                      C、=                      D、&&

3、若 t 为 int 类型, 则 printf("%d", (t=1,t+5,t++)); 的执行结果是\_\_\_\_\_。

- A、7                      B、6                      C、2                      D、1

4、已知变量 a 为整型, fun1()、fun2()是两个函数。下面的条件语句中, 有一个与其它三个不等价, 它是\_\_\_\_\_。

- A、if (a==1) fun1(); else fun2();      B、if (a==0) fun2(); else fun1();  
C、if (a!=0) fun1(); else fun2();      D、if (a) fun1(); else fun2();

5、以下不是无限循环的是\_\_\_\_\_。

- A、for (y=0,x=1; x>++y; x=i++) i = x;  
B、for (; x++=i);  
C、while (1){ x++; }  
D、for (i=10; ; i--) sum += i;

6、以下程序中, while 循环的循环次数是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i=0;
    while(i<10)
    {
```

```

        if (i<1) continue;
        if(i==5) break;
        i++;
    }
    return 0;
}

```

A、1                      B、死循环                      C、6                      D、10

7、以下叙述中不正确的是\_\_\_\_\_。

- A、在不同的函数中可以使用相同名字的局部变量，互相不影响
- B、函数中的形式参数是局部变量，可以与对应的实在参数变量同名
- C、静态局部变量与全局变量一样都处于静态存储区，其作用域是从定义点开始的整个程序
- D、全局变量是在所有函数之外定义的变量

8、将字符数组初始化为字符串，下列选项中不正确的是\_\_\_\_\_。

- A、char str[]={"good!"};                      B、char str[]="good!";
- C、char str[5]={ 'g', 'o', 'o', 'd' };                      D、char str[5]="good!";

9、以下对二维数组 a 进行正确初始化的是\_\_\_\_\_。

- A、int array[2][ ]={1,2,3,4,5,6};
- B、int array[ ][3]={1\*6};
- C、int array[2][3]={ {1,2}, {3,4}, {5,6} };
- D、int array[2][3]={ { }, {1} };

10、若二维数组 a 有 m 列，则在 a[i][j] 之前的元素个数为\_\_\_\_\_。

- A、j\*m+i                      B、i\*m+j                      C、i\*m+j-1                      D、i\*m+j+1

11、若有下列定义：int a[]={1,2,3}, \*p=a+1; 由下列不能表示元素值 3 的是\_\_\_\_\_。

- A、a[2]                      B、p[2]                      C、\*++p                      D、\*(a+2)

12、判断字符串 s1 是否大于字符串 s2，应当使用\_\_\_\_\_。

- A、if (s1 > s2)                      B、if (strcmp(s1, s2))
- C、if (strcmp(s1, s2) > 0)                      D、if (strcmp(s2, s1) > 0)

13、设有语句 int array[2][3];，下面几种引用下标为 i 和 j 的数组元素的表示方法，不正确的是\_\_\_\_\_。

- A、\*(array[i]+j)                      B、\*(\*(array+i)+j)
- C、array[i][j]                      D、\*(array+i\*3+j)

14、以下对结构体变量 stu 中成员 num 的非法引用是\_\_\_\_\_。

```

struct student
{
    int age;

```

```
int num;
} stu, *p=&stu;
```

A、stu.num      B、(\*p).num      C、student.num      D、p->num

- 15、使用 fopen 函数打开一个新的二进制文件,要求可以进行读和写,那么打开方式是\_\_\_\_\_。
- A、"w+"      B、"rb+"      C、"wb+"      D、"ab"

得分

## 二、填空题 (共 10 分, 每空 1 分)

- 、C 程序的基本单位是 (1)\_\_\_\_\_。
- 、C 程序的文件后缀是 (2)\_\_\_\_\_。
- 3、表达式 sizeof("AB\bCDEF\rGH\123")的结果是 (3)\_\_\_\_\_。
- 4、若 x 的值为 234.588, 用 printf( "%2f", x );输出结果为 (4)\_\_\_\_\_。
- 5、若有 int s=7, 则表达式: s/2+(s+1)%2 的值为 (5)\_\_\_\_\_。
- 6、用于从循环体中退出本层循环的语句是 (6)\_\_\_\_\_ 语句。
- 7、设有说明语句 int \*p(), 那么 p 是 (7)\_\_\_\_\_。
- 8、单链表的结点类型定义为:

```
struct node
{
    int data;
    _____ (8) next;
};
```

- 9、C 语言的宏定义指令是 (9)\_\_\_\_\_。
- 10、C 语言中根据数据的组织形式, 把文件分为 (10)\_\_\_\_\_ 文件和二进制文件两种。

得分

## 三、程序阅读题 (共 25 分, 每题 5 分)

、写出下面程序的输出结果\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    int x=1,y=2;
    for(; x<10; x++)
    {
        x+= 2;
        if ( x>7 ) break;
        if ( x==6 ) continue;
        y *= x;
    }
    printf("%d %d\n",x,y);
    return 0;
}
```

2、写出下面程序的输出结果\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>

int Square(int i)
{
    return i * i;
}

int main( )
{
    int i = 0;
    i = Square(i);
    for( ; i<3; i++)
    {
        static int i = 1;
        i += Square(i);
        printf("%d ", i);
    }
    printf("%d\n", i);
    return 0;
}
```

3、写出下面程序的输出结果\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>

void swap(int *a, int b)
{
    int m, *n;
    n=&m;
    *n=*a;
    *a=b;
    b=*n;
}

int main()
{
    int x=8,y=1;
    swap(&x,y);
    printf("%d %d\n",x,y);
    return 0;
}
```

4、写出下面程序的输出结果\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>

struct node
{
```

```

int data;
struct node *next;
};

int main()
{
    struct node array[4]={11,22,33}, *p;
    for( p=array ; p<array+3 ; p++ )
        p->next = p+1;
    p->next = 0;
    p=array;
    while ( p != '\0' )
    {
        printf("%d ",p->data);
        p=p->next;
    }
    printf("\n");
    return 0;
}

```

5、写出下面程序的输出结果\_\_\_\_\_。

```

#include <stdio.h>

void fun(char str[ ])
{
    int i,j;
    for (i=0,j=0;str[i];i++)
        if ( str[i]>='0'&&str[i]<='9')    str[j++]=str[i];
    str[j]='\0';
}

int main()
{
    char str[100]="By the end of February of 2010, the total number of the teaching staff in
        NUPT has reached 1622.";
    fun(str);
    printf("%s\n",str);
    return 0;
}

```

得分

四、程序填空题（共 20 分，每空 2 分）

、补充程序，打印如下图形。

```

    *
   ***
  *****
 *****
  *****
   ***
    *

```

```

#include<stdio.h>
#include<math.h>
int main()
{
    int i,j;
    for( i=1 ; i<=7 ; i++)
    {
        for( j=1 ; j<=fabs(4-i) ; j++ )
            ①;
        for( j=1 ; ② ; j++ )
            printf("%*");
            ③;
    }
    return 0;
}

```

2、完成以下程序，该程序的功能是从键盘读入 10 个数，然后调用 sort 函数从小到大排序，最后输出排序后的数组。

```

#include <stdio.h>

void sort(int *a,int n)
{
    int i,k,index,temp;
    for (k=0; ④ ;k++)
    {
        index=k ;
        for(i=k+1;i<n;i++)
            if (a[i]<a[index])
                ⑤;
        if ( ⑥ )
        {
            temp=a[index];
            a[index]=a[k];
            a[k]=temp;
        }
    }
}

```

```

int main()
{
    int a[10],i;

```

```

    for (i=0;i<10;i++)
        scanf("%d",&a[i]);
    ⑥;
    for (i=0;i<10;i++)
        printf("%d ",a[i]);
    return 0;
}

```

3、完成以下程序，该程序的功能是读出文本文件 string.txt 中的所有内容并输出到屏幕上，如果有小写字母，则输出时转为大小字母。

```

#include<stdio.h>
int main( )
{
    char ch;
    FILE *fp;
    fp=fopen("string.txt", ⑧);
    ch=fgetc(fp);
    while( !feof(fp) )
    {
        if ( ⑨ )
            ch = ch - 32;
        putchar(ch);
        ch=fgetc(fp);
    }
    ⑩;
    return 0;
}

```

得分
----

## 五、编程题（15分）

编写一个程序，要求：

- ① 在 main() 函数中定义一维整型数组 a，调用 input 函数完成 n 个整数的输入（n≤20），并调用 output 函数输出该数列。再调用 reserve 函数将该数列逆置，并调用 output 函数输出。
- ② 输入函数的原型为：void input(int a[ ],int n); 完成数组 a 中前 n 个元素的输入。
- ③ 逆置函数的原型为：void reserve(int a[ ],int n); 完成数组 a 中前 n 个元素的逆置。
- ④ 输出函数的原型为：void output(int a[ ],int n); 完成数组 a 中前 n 个元素的输出。

得分
----

 一、单选题（共 30 分，每题 2 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	B	C	D	A	A	B	C	D	B	B

题号	11	12	13	14	15
答案	B	C	D	C	C

得分
----

 二、填空题（共 10 分，每空 1 分）

空格号	答案	空格号	答案
(1)	函数	(6)	break
(2)	.C	(7)	一个函数，返回指向整型的指针
(3)	12	(8)	struct node *
(4)	234.59	(9)	define
(5)	3	(10)	文本

得分
----

 三、程序阅读题（共 25 分，每题 5 分）

题号	答案	评分详细说明
----	----	--------



1	9 6	
2	2 6 42 3	
3	1 1	
4	11 22 33 0	
5	20101622	

得分

## 四、程序填空题（共 20 分，每空 2 分）

题号	空格号	答案
1	①	printf(" ")
1	②	j<=7-2*fabs(4-i)
1	③	printf("\n")
2	④	k<n-1
2	⑤	index=i
2	⑥	index!=k
2	⑦	sort(a,10)
3	⑧	"r"
3	⑨	ch<='z' && ch>='a'
3	⑩	fclose(fp)

得分

## 五、编程题（15 分）

#include&lt;stdio.h&gt;

```
void input(int a[ ],int n);  
void reverse(int a[ ],int n);  
void output(int a[ ],int n);
```

```
int main()
```

```
{  
    int a[20],n;  
  
    scanf("%d", &n);  
    input(a,n);  
    output(a,n);  
    reverse(a,n);  
    output(a,n);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void input(int a[ ],int n)
```

```
{  
    int i;  
    for ( i=0 ; i<n ; i++ )  
        scanf("%d",&a[i]);  
}
```

```
void reverse(int a[ ],int n)
```

```
{  
    int i,j,temp;  
  
    for ( i=0,j=n-1 ; i<j ; i++,j-- )  
    {  
        temp=a[i];  
        a[i]=a[j];  
        a[j]=temp;  
    }  
}
```

```
void output(int a[ ],int n)
```

```
{  
    int i;  
    for (i=0;i<n;i++)  
        printf("%d ",a[i]);  
    printf("\n");  
}
```

# 《 高级程序设计语言 》

本试卷共 8 页： 考试时间 110 分钟：

专业 \_\_\_\_\_ 班级 \_\_\_\_\_ 学号 \_\_\_\_\_ 姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	五	总分
得分						

得分

一、单选题 (共 40 分, 每题 2 分)

1、C 程序链接阶段生成的文件扩展名为 ( )。

- A、.h      B、.c      C、.exe      D、.obj

2、char str[]="Hello",sizeof(str)= ( )。

- A、3      B、4      C、5      D、6

3、假定 a 和 b 为 int 型变量,则执行下述语句组后,b 的值为 ( )。

```
a=1; b=10;
do
{ b=a;
  a++;
} while (b<0);
```

- A、9      B、-2      C、-1      D、8

4、以下合法的数组说明是 ( )

- A、char a[6]="string";      B、int a[5]={0,1,2,3,4,5};  
C、char a="string";      D、int a[]={0,12,3,4,5};

5、已知函数 strcpy 的定义如下 ( )

```
void strcpy(char *s,char *t)
{ while (*s++!=*t++); }
```

则该函数的功能是 (A)。

- A、串复制      B、求串长度      C、串比较      D、串反向

6、下列符号串中,合法的 C 语言标识将是 ( )

- A、\_12l      B、l2l      C、a\_12l      D、#12l

- 7、若整型变量  $x$  的值为 8，则下列表达式中值为 1 的表达式是 ( )  
 A、 $x+=x-x$  B、 $x\%=x-1$  C、 $x\%=x\%=3$  D、 $x/=x+x$
- 8、字符串 "m\tx43\\npl102q" 的长度是 ( )  
 A、7 B、9 C、15 D、16
- 9、设有定义语句 "int a=10, \*p=&a;"，则表达式 "a+\*p" 的值是 ( )  
 A、10 B、20 C、100 D、语法出错
- 10、以只写方式打开一个二进制文件，应选择的文件操作方式是 ( )  
 A、"a+" B、"w+" C、"rb" D、"wb"
- 11、函数调用时，下列说法中不正确的是 ( )  
 A、若用值传递方式，则形式参数不予分配内存  
 B、实际参数和形式参数可以同名  
 C、主调函数和被调函数可以不在同一个文件中  
 D、函数间传送数据可以使用外部全局变量
- 12、下列关于结构型变量的定义语句中，错误的是 ( )  
 A、

```
typedef struct CCC
{ char name[20];
  int age;
} GGG;
GGG abc;
```

  
 B、

```
#define GGG struct
{ char name[20];
  int age;
};
GGG abc;
```

  
 C、

```
struct
{ char name[20];
  int age;
} GGG;
GGG abc;
```

  
 D、

```
struct
{ char name[20];
  int age;
} abc;
```
- 13、组成 C 程序的基本单位是 ( )  
 A、表达式与语句 B、若干文件  
 C、函数 D、main 函数
- 14、在 C 语言中，正确的 int 类型的常数是 ( )  
 A、-2U B、059 C、3<sup>b</sup> D、0xAF
- 15、以下函数原型说明正确的是 ( )  
 A、float add(int x, int y);  
 B、int add(int x, int y);  
 C、char add(x, y);  
 D、int add(char x[]){D};

16、简单变量做实参时，实参与其对应的形参之间的数据传递方式是（ ）。

- A、双向值传递方式
- B、地址传递方式
- C、单向值传递方式
- D、用户指定传递方式

17、以下说法中正确的是（ ）。

- A、C程序总是从第一个定义的函数开始执行
- B、在C程序中，要调用的函数必须在main函数中定义
- C、C程序总是从main函数开始执行的
- D、C程序中的main函数必须放在程序的开始部分

18、int (\*ptr) 0;说明了（ ）。

- A、ptr是指向一维数组的指针变量
- B、ptr是指向int型数据的指针变量
- C、ptr是指向函数的指针，该函数返回一个int型数据
- D、ptr是一个函数名，该函数的返回值是指向int型数据的指针

19、C语言中运算对象必须是整型的运算符是（ ）。

- A、%
- B、/
- C、=
- D、<=

20、下面程序的运行结果是（ ）

```
#define ADD(x) x+x
void main( )
{
    int a=2,b=1;
    printf("%d\n",3*ADD(a+b));
}
```

- A、9
- B、10
- C、12
- D、18

得分

## 二、读程序写结果（共20分，每题4分）

1、阅读程序，写出执行该程序的输出结果。

```
#include <stdio.h>
#define N 5
void main()
{
    int i, j;
    int a[N][N];
    for (i=0; i<N; i++)
        for (j=0; j<N; j++)
            if (i>j)
```

```

        a[i][j]=1;
    else
        a[i][j]=a[i][j-1]+1;
    for (i=0;i<N;i++)
    {
        for (j=0;j<N;j++)
            printf("%d",a[i][j]);
        printf("\n");
    }
}

```

2、以下程序的执行结果是。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int m[5],n[5],*px,*py,k;
    px=m;py=n;
    for (k=1;k<4;k++,px++,py++)
    {
        *px=k;*py=2*k;
    }
    px=&m[1];
    py=&n[1];
    for (k=1;k<3;k++)
    {
        *px+=k;*py*=k;
        printf("%d,%d,",*px++,*py++);
    }
    printf("\n");
}

```

3、以下程序的执行结果是。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    char a[20]="1A2B3C",b[20],*p1=a,*p2=b;
    do
    {
        if (1>(*p1>='0' && *p1<='9'))
        {
            *p2=*p1;
            p2++;
        }
    }
}

```

```

        *p2=*p1;
    }
    else
        *p2=*p1;
    p1++;p2++;
} while(*p1!='\0');
*p2=*p1;
printf("%s\n", b);
}

```

4、以下程序的执行结果是。

```

#include<stdio.h>
struct stru
{
    int x;
    char c;
    float y;
};
void func(struct stru *b)
{
    b->x=30;
    b->c='z';
    b->y += b->x;
}
void main()
{
    struct stru a={10,'x',20.0}, *p=&a;
    func(p);
    printf("%d%c%2.0f\n",a.x,a.c,a.y);
}

```

5、阅读下述程序，设输入如下数据

8 5 7 9 4

请写出输出结果。

```

#include <stdio.h>
#define N 5
void main()
{
    int i,j,k,m;
    int a[N];
    for (i=0;i<N;i++)
        scanf("%d",&a[i]);
    for (i=N-1;i>=0;i--)

```

```

    {
        k=a[N-1];
        for (j=N-2;j>=0;j--)
            a[j+1]=a[j];
        a[0]=k;
        for (m=0;m<N;m++)
            printf("%d",a[m]);
        printf("\n");
    }
}

```

得分

### 三、程序填空题 (20 分, 每空 2 分)

1、以下程序的功能是计算  $1+1/2+1/3+1/4+\dots$  的前  $n$  项和, 请填空。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int i,n;
    float sum;
    scanf("%d",&n);
    1
    for(i=1;i<=n; 2
    {
        3
    }
    printf("%.3f\n",sum);
}

```

2、以下函数 conj 把两个字符串 str1 和 str2 连接起来, 请填空。

```

void conj(char str1[],char str2[])
{
    int i=0,j=0;
    while(str1[i]!='\0') i++;
    while(str2[j]!='\0')
        4 =str2[j++];
    5
}

```

3、以下程序的功能是对 10 个整数从小到大排序。

```

#include<stdio.h>
void sort(int arr[],int n);

```



```

void main()
{
    int a[10], *p, i;
    printf("input 10 numbers:");
    for (i=0; i<10; i++)
        scanf("%d", &a[i]);
    printf("\nthe original array is:");
    for(p=a; p<a+10; p++)
        printf("%d ", *p);
    _____;
    printf("\nthe present array is:");
    for (p=a; p<a+10; p++)
        printf("%d ", *p);
}

```

```

void sort(int arr[ ], int n)
{
    int *p1, *p2, temp;
    for (p1=arr; p1<arr+(n-1); p1++)
        for (____ 7 ____; p2<arr+n; p2++)
            if (____ 8 ____ )
                { temp=*p1; *p1=*p2; *p2=temp; }
}

```

4、以下函数的功能是删除字符串 s 中的数字字符，请填写缺少的语句。

```

void delnum(char s[])
{
    int i, j;
    for( i=0; j=0; s[i]!='\0'; i++)
        if (____ 9 ____ )
        {
            s[j]=s[i];
            _____ 10 _____;
        }
    s[j]='\0';
}

```

得分

#### 四、编程题 (20 分, 每题 10 分)

1、编写程序, 采用循环嵌套输出下面的菱形, 菱形行数要求从键盘输入。(10 分)

```

*
***
*****

```

2、求两个正整数的最大公约数, 将最大公约数的求解过程封装成函数。函数原型为 `int gcd(int m, int n)`, 在 `main()` 函数中实现两个整数的输入与计算结果的输出。(10 分)

自觉遵守考试规则, 诚信考试, 绝不作弊

# 《高级语言程序设计》

## 答案

### 一 单选题 (每题 2 分, 共 40 分)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
C	D	D	D	A	A	B	A	B	D
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	C	C	D	A	C	C	C	A	B

### 二 读程序写结果 (每题目 4 分, 共 20 分)

1 12345

11234

11123

11112

11111

2 3,4,5,12

3 1

4 30z50

5 48579

94857

79485

57948

85784

### 三 程序填空题 (每空 2 分, 共 20 分)

1 sum=0

2 i++

3 sum+=(float)1/i

4 str1[i++]

5 str1[i]='\0'

6 sort(a,10)

7 p2=p1+1

8 \*p1>\*p2 或 \*p2<\*p1

9 s[i]!='0' && s[i]!='9'

10 j++

### 四 编程题 (每题 10 分, 共 20 分)

```

1
#include <stdio.h>
void main()
{
    int i;
    int n;
    scanf("%d",&n);
    for (i=0;i<n;i++)

```

```

    for (j=0;j<n-i;j++)
        printf("%c",' ');
    for (j=n-i;j<n+1+j;j++)
        printf("%c",'*');
    printf("\n");
}

```

评分标准:

1. 正确包含头文件即得 1 分
2. 正确定义变量得 2 分
3. 函数实现正确得 7 分, 其他酌情扣分。

```

2
#include <stdio.h>
int gcd(int m,int n)
{
    int t;
    if (m<n)
    {
        t=m;m=n;n=t;
    }
    while (n)
    {
        t=m;
        m=n;
        n=t%n;
    }
    return m;
}
或
int gcd(int m,int n)
{
    int t;
    if (m<n)
    {
        t=m;m=n;n=t;
    }
    if (n==0)
        return m;
    else
        return gcd(n,m%n);
}
void main()
{
    int a,b;
    printf("please input two integer.\n");
    scanf("%d%d",&a,&b);
    printf("%d\n",gcd(a,b));
}

```

评分标准:

1. 正确包含头文件即得 1 分
2. 正确定义变量得 2 分
3. 函数实现正确得 7 分, 其他酌情扣分。

```

        k=(int)sqrt(i);
        for(j=2;j<=k;j++)
        {
            if(i%j==0)
                break;
        }
        if(j>k)
        {
            ret++;
        }
    }

    return ret;
}

main()
{
    int a,b,min,max,primeNum=0;
    printf("please input two positive integers:\n");
    scanf("%d%d",&a,&b);
    if(a<=b)
    {
        min=a;
        max=b;
    }
    else
    {
        min=b;
        max=a;
    }
    primeNum=prime(min,max);
    printf("the number of primes is %d",primeNum);
}

```

}评分标准:

1. 正确包含头文件即得 1 分
  2. 正确定义函数和变量得 2 分
  3. 函数实现正确得 7 分, 其他的酌情扣分。
2. 编写程序, 其中包含一个完整的 main() 函数, 文件名是 to\_output.c. 要求在主函数中完成如下功能:
- (1) 在程序中定义一个局部的 3\*4 的整形二维数组, 定义的同时进行初始化, 要求每个元素的值都是非负值。
  - (2) 定义两个指针 p 和 q, 如下所示:

```
int *p,(*q)[4];
```

要求分别通过指针 p 和指针 q 来输出二维数组的每一个元素:

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a[3][4]={{1,2,3,4},{5,6,7,8},{9,10,11,12}};j;
```

```
int *p,(*q)[4];
```

```
printf("the following is to output the elements by column pointer:\n");
```

```
for(p=a[0];p<a[0]+12;p++)
```

```
{
```

```
    printf("%4d", *p);
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
printf("the following is to output the elements by row pointer:\n");
```

```
for(q=a;q<a+3;q++)
```

```
{
```

```
    for(j=0;j<4;j++)
```

```
    {
```

```
        printf("%4d", *(*q+j));
```

```
    }
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

评分标准:

1. 正确包含头文件即得 1 分
2. 正确定义变量得 2 分
3. 函数实现正确得 7 分。其他酌情扣分。

# 《高级语言程序设计》

院(系) \_\_\_\_\_ 班级 \_\_\_\_\_ 学号 \_\_\_\_\_ 姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分
得分											

(★温馨提醒:

- ① 这是试题纸, 教师不批改, 请将所有最终答案写在答题纸上。
  - ② 请在试题纸和答题纸上均完整填写院(系)、班级、完整学号、姓名。
  - ③ 考试结束时请将答题纸、试题纸及草稿纸一并交来。
- 谢谢合作! 预祝各位同学取得好成绩!

得分

一、单选题(20分, 每题1分)

1. C语言中( )表示逻辑值“真”。  
A、非零值 B、整型数1 C、true D、T
2. 在下面四个运算符中, 优先级最低的是( )。  
A、! B、/ C、? D、+=
3. 在while(!x)语句中的条件!x与下面的表达式( )等价。  
A、x==0 B、x==1 C、x!=1 D、x!=0
4. 设有语句: int a=3, b=5, m; 则执行语句: m=a<=3&& a+b<8 后, m的值为( )。  
A、0 B、1 C、2 D、3
5. 有如下输入语句: scanf("a=%d,b=%d",&a,&b); 为使变量a的值为6, b的值为2, 从键盘输入数据的形式是( ) (注: ;表示空格, <CR>表示回车)。  
A、6;2<CR> B、6,2<CR> C、a=6;b=2<CR> D、a=6;b=2<CR>
6. 下列符号中能用作C标识符的是( )  
A、break B、\_abc C、2xy D、&a3

自觉遵守考场规则, 诚信考试, 绝不作弊

7、有如下定义语句: char str[20]; 能使数组获得值 "See you" 的正确语句是 ( )。

- A、char \*p="See you"; strcpy(str, \*p);
- B、scanf("%s",&str); 从键盘输入: See you <CR>
- C、strcpy(str, "See you");
- D、str=gets(); 从键盘输入 See you <CR>

8、以下程序运行结果是 ( )。

```
#include <stdio.h>
#define X 3
#define S(y) (X*y*2)
void main()
{ int r=2;
  printf("%d\t%d\n",S(r),S(r+2));
}
```

- A、12 24      B、6 24      C、12 10      D、6 10

9、有一个如下定义的函数, 该函数返回值的类型是 ( )。

```
func(int a)
{ return sqrt(a); }
```

- A、由 return 语句中表达式结果的类型决定
- B、调用该函数时系统临时决定
- C、默认为整型
- D、void 型

10、设有以下语句: int n;

```
scanf("%d",&n);
float x,array[n]={1,2,3,4,5}; //A 行
x=array[3]; //B 行
```

- A、x 的值为 4      B、x 的值为 3      C、B 行语句错;      D、A 行语句错;

11、设 int \*ptr, x, array[5]={5, 2, 4, 3, 1}; ptr=array; 能使 x 的值为 2 的语句是 ( )。

- A、x=array[2];
- B、x=\*(array+1);
- C、array++; x=\*array;
- D、x=\*(ptr+2);

12、设变量定义为 "int x, \*p=&x;" 则 &\*p 相当于 \_\_\_\_\_。

- A、p
- B、\*p
- C、x
- D、\*&x

13、设有语句 int array[6][6]。下面几种引用下标为 i 和 j 的数组元素的表示方法, 不正确的是 ( )。

- A、\*(array[i] + j)
- B、\*(array + i\*3 + j)
- C、\*(\*(array + i) + j)
- D、array[i][j]



14. 选择出 count 的正确结果为 ( )。

```
int count=0;
char *str="x106t#06!\\y";
while(*str++) count++;
```

- A. 8      B. 10      C. 12      D. 13

15. 设有说明语句: int A[3][3]={{1,2},{3,4,5},{6,7,8}}; 则 A[0][2] 和 A[2][2] 的初始化值分别为 ( )。

- A. 0    7      B. 3    8      C. 3    7      D. 0    8

16. 设有说明 int \*ptr (); 其中 ptr 是 ( )。

- A. 指针数组      B. 一个返回指针值的函数  
C. 一个指向函数的指针      D. 定义错误

17. 有如下结构体定义:

```
struct date
{ int year, month, day; };
struct student
{ char name[10];
  struct date birthday;
  float scorepoint;
} wang;
```

下列对结构体变量操作正确的是 ( )。

- A. scanf("%s", &wang.name);  
B. student.scorepoint=3.4;  
C. scanf("%d %d %d", wang.birthday);  
D. wang.birthday.year=1990;

18. 已知: int x=0, y=1; 对于下列 if 语句正确的是 ( )。

if (x=y) printf("X is equal to Y\n");

- A. 输出: X is equal to Y, x 等于 y;      B. 无输出  
C. 输出: X is equal to Y, 但 x 不等于 y;      D. 编译出错

19. 以下叙述中正确的是 ( )

- A. 函数的形参都属于局部变量  
B. 在一个程序中不可定义标识符相同的变量。  
C. 局部变量在进入语句块时获得内存, 直至程序结束。

- D、未在定义语句中赋初值的 static 变量初值是随机值
- 20、已存在文件 test.txt，执行语句 fopen("test.txt", "r") 后，可做以下 ( ) 操作。
- A、打开已有文本文件，可读可写      B、只能写入，不能读取
- C、只能读取，不能写入      D、建立新文本文件，即可以读取也可以写入

得分

## 二、填空题 (10 分，每空 1 分)

- 1、用 C 语言开发一个软件所要经历的过程是：编辑、(1)、链接和 (2)。
- 2、设有语句：int a = 5, b = 7; 执行语句：a += a++ || b++ 后，a = (3)，b = (4)。
- 3、C 语言的循环体中，如需要只结束本次循环的执行，开始下一次循环可使用关键字 (5)；如果需要立即终止循环可使用关键字 (6)。
- 4、C 语言用 (7) 来定义一个宏，使用 (8) 表示取消宏定义。
- 5、进行文件的格式化读写时，从文件中读取数据使用函数 (9)，向文件写入数据时使用 (10)。

得分

## 三、程序阅读题 (25 分，每题 5 分)

- 1、写出下面程序的输出结果 (1)。

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int x = 2, y = 3, z = 1;
    if (x > y)
        if (x > z) printf("%d\n", x);
        else printf("%d\n", y);
    printf("over\n");
}
```

- 2、以下程序的执行结果是 (2)。

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int i, j, sum;
    for (i = 2; i <= 5; i++)
    {
        sum = 0;
        if (i % 2 == 0) continue;
        for (j = 1; j <= i; j++) sum += j;
        printf("%d : sum = %d\n", i, sum);
    }
}
```

自觉遵守  
考场规则  
诚信考试  
绝不作弊

3、以下程序的执行结果是 (3) 。

```
#include <stdio.h>
fun( int a )
{ int b = 0;
  static c = 1;
  b++; c++;
  return (a + b + c);
}
```

```
void main()
{ int a = 2, i;
  for ( i = 0; i < 4; i++, i++)
    printf( "%3d", fun( a ) );
}
```

4、以下程序的执行结果是 (4) 。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct st
{ int x;
  char str[10];
  float y;
};
```

```
void func(struct st *b)
{
  b->x = 3;
  strcpy( b->str, "wang");
  b->y /= b->x;
}
```

```
void main( )
{
  struct st a = { 10, "x", 8.0 }; *p = &a;
  func( p );
  printf( "%d, %s, %5.2f\n", a.x, a.str, a.y);
}
```

5、下列程序运行后的输出结果是 (5) 。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```

main()
{
    char str1[20] = "STR", str2[20] = "str";
    char *p1 = str1, *p2 = str2;
    if (strcmp(str1, str2) <= 0)
        while (*p1)
            p1++;
        while (*p2)
            *p1++ = *p2++;
    *p1 = '\0';
    puts(str1);
}

```

得分

#### 四、程序填空题 (20 分, 每空 2 分)

1. 已知一整型数组, 采用冒泡排序法进行从小到大排序, 输出排序后结果。

```

#include <stdio.h>
void change ( int *px, int *py );
int main(void)
{
    int a[6] = {4, 7, 2, 9, 23, 10};
    int i, j;
    for (i = 1; i < ① ; i++)
        for (j = 0; j < ② ; j++)
            if (a[j] > a[j+1])
                change ( ③ );
    for (i = 0; i < 6; i++)
        printf("%3d", a[i]);
    return 0;
}
void change ( int *px, int *py )
{
    int t;
    t = *px;    *px = *py;    *py = t;
}

```

2. 求 100 到 200 之间的全部素数并输出, 函数 prime (ini m) 判断 m 是否为素数, 当 m 为素数时返回 1, 否则返回 0。

```
#include <stdio.h>
```

```

#include <math.h>
int prime( int n )
{
    int i;
    if( n == 1 ) return 0;
    for( i = 2; i <= (4); i++)
        if( (5) )
            return 0;
    return 1;
}

int main(void)
{
    int count, m;
    count = 0;
    for( m = 100; m <= 200; m++)
    {
        if( (6) )
            printf("%6d", m);
    }
    return 0;
}

```

3、补充完整下面的 CreateNode() 函数，完成向链表末尾添加新节点，新节点的数据域为 nodedata。

```

struct node
{
    int data;
    (7) next;
};

struct node* CreateNode( struct node *head, int nodedata )
{
    struct node *p = NULL, *ptr1;
    p = (struct node *) malloc( (8) ); /* 创建一个新节点 */
    p->data = nodedata;
    p->next = NULL;
    if( head == NULL )
        head = p;
    else { ptr1 = head;
        while( (9) )
            ptr1 = ptr1->next;
        ( (10) );
    }
    return head;
}

```

得分

### 五、编程题一 (12 分)

编写程序对文本文件 old.txt 作以下处理：将文件中的非十六进制的字符复制到另一个文件 new.txt 中，文件中的十六进制字符直接输出到显示器。

例如：文件 old.txt 文件的内容如下：

ABxy123&^5bmn

34Reqt+

则经过处理后，新文件 new.txt 文件的内容为：

xy&^mn

Rqt+

显示器输出结果为：AB1235b34ec

得分

### 六、编程题二 (13 分)

在数组中查找关键字。要求：

- ① 在 main() 函数中一维数组 arr，调用 input 函数完成数组的 n 个元素的输入，然后在主函数中输入待查找的整数 key，调用 find 函数统计 key 在数组中出现的次数并输出该结果，如果没找到，则显示“Not found”。
- ② 定义函数 void input (int array[], int n)，完成数组 array 中 n 个元素的输入；
- ③ 定义函数 int find (int array[], int n, int x) 完成在元素个数为 n 的数组 array 中查找元素 x，x 可能会出现多次，函数返回 x 在数组中出现的次数；若 x 未出现在数组中，则返回 0。

--

# 《高级语言程序设计》

## 参考答案

### 一、单项选择题 (每题1分, 共20分)

- |                |             |             |             |             |
|----------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 1 <u>A 或 B</u> | 2 <u>D</u>  | 3 <u>A</u>  | 4 <u>A</u>  | 5 <u>C</u>  |
| 6 <u>B</u>     | 7 <u>C</u>  | 8 <u>C</u>  | 9 <u>C</u>  | 10 <u>D</u> |
| 11 <u>B</u>    | 12 <u>A</u> | 13 <u>B</u> | 14 <u>A</u> | 15 <u>D</u> |
| 16 <u>B</u>    | 17 <u>D</u> | 18 <u>C</u> | 19 <u>A</u> | 20 <u>A</u> |

### 二、填空题 (每空1分, 共10分)

- |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| 1 <u>编译</u>           | 2 <u>运行</u>           |
| 3 <u>7</u> (错1个数字扣1分) | 4 <u>7</u> (错1个数字扣1分) |
| 5 <u>continue</u>     | 6 <u>break</u>        |
| 7 <u>#define</u>      | 8 <u>#undef</u>       |
| 9 <u>fscanf</u>       | 10 <u>fprintf</u>     |

### 三、程序阅读题 (每题5分, 共25分)

- |                      |   |
|----------------------|---|
| 1 <u>over</u>        | 2 <u>3:sum=6 5:sum=15</u>               |
| 3 <u>78</u> (错1个扣2分) | 4 <u>3, wang, 2.67</u> (错1个扣1分, 错2个扣3分) |
| 5 <u>STRstr</u>      |   |

### 四、程序填空题 (每空2分, 共20分)

- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| (1) <u>6</u>                               | (2) <u>6-i</u>                        |
| (3) <u>&amp;a[j], &amp;a[j+1]</u> (错1项扣1分) | (4) <u>(int)sqrt(n); 或 n-1; 或 n/2</u> |
| (5) <u>n%i==0</u>                          | (6) <u>prime(m)!=0 或 prime(m)</u>     |
| (7) <u>struct node*</u>                    | (8) <u>sizeof(struct node)</u>        |
| (9) <u>ptr1-&gt;next=&gt;NULL</u>          | (10) <u>ptr1-&gt;next=p</u>           |

### 五、编程题 1 (12 分)

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    FILE *fp1, *fp2;
    char c;
    if((fp1=fopen("d:\\old.txt", "r"))==NULL) {
        printf("File open error!\n");
        exit(0);
    }
    if((fp2=fopen("d:\\new.txt", "w"))==NULL) {
        printf("File open error!\n");
        exit(0);
    }
    c=fgetc(fp1);
    while(!feof(fp1))
    {
        if(c>='0' && c<='9' || c>='A' && c<='F' || c>='a' && c<='f')
            putchar(c);
        else
            fputc(c, fp2);
        c=fgetc(fp1);
    }
    fclose(fp1);
    fclose(fp2);
    return 0;
}
```

粗体部分也可以用以下代码段实现:

```
while ((c=fgetc(fp1))!=EOF)
{
    if (c>='0' && c<='9' || c>='A' && c<='F' || c>='a' && c<='f')
        putchar(c);
    else
        fputc(c, fp2);
    c=fgetc(fp1);
}
```

建议评分标准:

- (1) 文件指针的定义 1 分
- (2) 文件打开及创建 2 分
- (3) 旧文件循环控制 1 分
- (4) 从源文件中读 1 分
- (5) 根据条件向目标文件写 2 分
- (6) 根据条件向屏幕输出 2 分
- (7) 文件关闭 1 分
- (8) 文件包含 1 分
- (9) main 函数框架 1 分



# 《高级语言程序设计》

院(系) \_\_\_\_\_ 班级 \_\_\_\_\_ 学号 \_\_\_\_\_ 姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分
得分											

(★温馨提醒:

- ① 这是试题纸, 教师不批改, 请将所有最终答案写在答题纸上。
  - ② 请在试题纸和答题纸上均完整填写院(系)、班级、完整学号、姓名。
  - ③ 考试结束时请将答题纸、试题纸及草稿纸一并交来。
- 谢谢合作! 预祝各位同学取得好成绩!)

自觉遵守  
考场规则  
诚信考试  
绝不作弊

得分

一、单选题:(共 30 分, 每题 2 分)

1. 以下叙述错误的是 D。

- A. 一个 C 源程序可由一个或多个函数组成 ✓
- B. 一个 C 源程序必须包含一个 main 函数 ✓
- C. C 程序的基本组成单位是函数 ✓
- D. 在 C 程序中, 注释说明只能位于一条语句的后面 X

2. 设 x 和 y 为浮点型变量, 则以下 C 语句是正确的赋值语句。

- A.  $x=y/2$ ; ✓
- B.  $x=y$ ; ✓
- C.  $x=x+10*y$ ; ✓
- D.  $*x=y+2$ ; X

3. 为了避免嵌套的条件分支语句 if-else 的二义性, C 语言规定: C 程序中的 else 总是与 C 组成配对关系。

- A. 缩排位置相同的 if ✓
- B. 在其之前未配对的 if X
- C. 在其之前未配对的最近的 if ✓
- D. 同一行上的 if X

4. 有以下程序段, while 循环执行的次数是 D。

```
int k=0;
while(k=1) k++;
```

- A. 执行 1 次 X
- B. 有语法错, 不能执行 X
- C. 执行 0 次 ✓
- D. 无限次 ✓

5. 对于以下程序段, 运行后, 值为\_\_\_\_\_。

int i=0, a=2;

switch (a)

{

case 1: i+=1;

case 2: i+=2;

default: i+=3;

}

$i = i + 2 = 2$

$i = i + 3 = 5$

A. 2

B. 5

C. 6

D. 上述程序有语法错误

6. 若希望当 A 的值为奇数时, 表达式的值为“真”, A 的值为偶数表达式的值为“假”。则以下不能满足要求的表达式是\_\_\_\_\_。

A.  $A \% 2 == 1$

B.  $!(A \% 2 == 0)$

C.  $!(A \% 2)$

D.  $A \% 2$

7. 设变量定义为  $\text{int } a[5], *p=a;$ , 则  $*p$  相当于\_\_\_\_\_。

A. a

B.  $a[5]$

C.  $a[0]$

D.  $a+1$

8. 有下面程序段则\_\_\_\_\_。

char \*a, b[]="China"; a=b; printf("%s", a+2);

A. 编译出错

B. 运行后将输出 ina

C. 运行后将输出 Ch

D. 运行后将输出 China

9. 若在主函数中有数组定义  $\text{int } a[10]$ , 并有函数调用  $f(a)$ , 则下列关于函数 f 的原型声明, 错误的是\_\_\_\_\_。

A.  $\text{void } f(\text{int } x[10]);$

B.  $\text{void } f(\text{int } x[]);$

C.  $\text{void } f(\text{int } x);$

D.  $\text{void } f(\text{int } *x);$

10. 调用一个带参数的函数时, 以下正确的说法是\_\_\_\_\_。

A. 实参变量和与其对应的形参变量各占用独立的存储单元

B. 实参变量和与其对应的形参变量共占用一个存储单元

C. 只有当实参变量和与其对应的形参变量同名时才共用存储单元

D. 形参变量是虚拟的, 不占用存储单元

⑪ 有变量定义如下:  $\text{int } a[2][3], *p, (*q)[3];$  以下赋值语句中错误的是\_\_\_\_\_。

A.  $p=a;$

B.  $q=a;$

C.  $p=*a+1$

D.  $q=a+1;$

指针的\*类型匹配

结构体成员

B

12. 已知

```
struct s
{
    int a; float b;
} data, *p;
```

(\*) 指针). 成员  
指针 -> 成员.

若有  $p = \&data$ , 则对  $data$  中的成员  $a$  的正确引用是 \_\_\_\_\_.

A. (\*p).data    B. (\*p).a    C. p->data.a    D. p.data.a

B

13. 以下一维数组定义及初始化正确的是 \_\_\_\_\_.

- A. int a[ ];    B. int a[]={1,2,3};
- C. int a[3]={1,2,3,4}    D. int a[3]={,2,};

C

14. 下面对数组 array 进行正确初始化的是 \_\_\_\_\_.

- A. int array[2][3]={{1,2},{1,2},{1,2}};
- B. int array[2][]={{1,2},{1,2}};
- C. int array[][3]={1,2,3,4,5,6};
- D. int array[2][3]={{1,2},{,2},{}};

行数可以缺省, 列数不可以缺省.

D

15. 当已存在一个 read.txt 文件时, 执行函数  $fopen("read.txt", "r+")$  的功能是 \_\_\_\_\_.

- A. 打开 read.txt 文件, 清除原有的内容
- B. 打开 read.txt 文件, 只能写入新的内容
- C. 打开 read.txt 文件, 只能读取原有内容
- D. 打开 read.txt 文件, 可以读取和写入新的内容

(可新建) r 输入(读) -> 文件头.  
w 输出(写) 删掉旧内容 -> 文件头.  
a 输出(追加) -> 尾.  
b. 打开 = 新建文件.

得分

二、填空题 (共 10 分, 每空 1 分)

1. C 语言源程序中整型常量可以用十六进制数表示, 此时必须以 0x (1) 为前缀.

strlen = 11

2. 表达式  $sizeof("ABCDEFGHIJ")$  的结果是 (2) 12.

a	b	c
2	3	4
		5

3. 若有定义:  $int\ a=2, b=3, c=4$ ; 则接着执行完语句:  $a*=16+(b++)+(++c)$ ; 后,  $a$  的值是 (3) 28,  $b$  的值是 (4) 4,  $c$  的值是 (5) 5.

$16+3-5 = 14$

4. break (6) 语句用于循环体中可以提前结束本次循环体的执行, 进入下一次循环条件的判断. continue.

5. 在函数体内声明一个 静态局部变量, 需要使用的关键字是 static (7).

全局变量.  
extern.

6. 设有说明语句  $int\ *ptr[4]$ , 那么  $ptr$  是 (8) 指针.  
- 包含四个整型指针的一维指针数组.

7. 单链表的结点类型定义为:

```
struct NODE
{
    int data;
    struct NODE *next;
} head, p, q;
```

$p \rightarrow next = q \rightarrow next$

在单链表中, 如果指针  $p$  指向链表中间的某一个结点处, 指针  $q$  指向其后继结点处, 则删除  $q$  结点需要用两条语句实现, 依次是:  $p \rightarrow next = q \rightarrow next$  和  $free(q)$ ;

8. 终端输入 1 个字符的函数 `getchar()` 的等效文件输入函数(即以 `stdin` 为形参)是 `getc(stdin)` (10)

`getchar() = getc(stdin)`

`putchar() = putc(stdout)`

得分

三、程序阅读题 (共 25 分, 每题 5 分)

1. 写出下面程序的输出结果 ##

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int a;
    for(a=0; a<7; a++)
    {
        if(a%2)
            printf("$");
        else
            continue;
        printf("#");
    }
    return 0;
}
```

0 2 4 6  
\$ # \$ # \$ # \$

2. 写出下面程序的输出结果 8 2 2 2

```
#include <stdio.h>
```

```
int a=5;
```

```
void p1()
```

```
{
    printf("%d ", a=a*a);
}
```

```
void p2()
```

```
{
    static int a=3;
```

```
    printf("%d ", a=a*a*a);
}
```

自觉遵守  
考场纪律  
诚信考试  
绝不作弊

```

    }
    int main()
    {
        printf("%d ",a);
        p1();
        a= a-5;
        printf("%d ",a);
        p2();
        printf("%d\n",a);
        return 0;
    }

```

3、写出下面程序的输出结果\_\_\_\_\_。

```

#include<stdio.h>
int fun( int n)
{
    int ret;
    if ( n == 1 )
        ret = 2;
    else if ( n == 2 )
        ret = 3;
    else
        ret = 2+ fun(n-2);
    return ret;
}
int main()
{
    printf("%d\n", fun(5));
    return 0;
}

```

4、写出下面程序的输出结果 100。

```

#include <stdio.h>
typedef struct st
{
    int x,y;
}ST;

```

```
ST data[2]={{1,100},{2,200}};
```

```
int main()
```

```
{
    ST *p=data;
    printf("%d ",p->y);
    printf("%d\n",(++p)->x);
    return 0;
}
```

5. 写出下面程序的输出结果 redgrey

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<string.h>
```

```
int main()
```

```
{
    char *p;
    char color1[10]="red",color2[10]="grey";
    p=color1;
    p++;
    strcat(p,color2);
    printf("%s\n",p);
    return 0;
}
```

得分

#### 四、程序填空题 (共 20 分, 每空 2 分)

1. 下面是以下三角形形式输出九九乘法表的程序, 在画线的位置填上适当的语句, 使该程序完整。

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
    int i,j;
    for(i=1; i<10; i++)
    {
        for(j=1 j<=i; j++)
            printf("%d*%d=%d ",i,j, i*j);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

2. 完成以下程序，该程序的功能是对 N 个初始的字符串用选择法进行由小到大的排序，函数 sort 完成排序功能，最后输出排序后的各字符串。

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define N 6
void sort(char (*a)[10],int n)
{
    int j,k;
    char t[10];
    for (i=0;i<n-1;i++)
    {
        k=i;
        for (j=i+1;j<n;j++)
            if (strcmp(a[j],a[k])<0)
                k=j;
        if (i!=k)
        {
            strcpy(t,a[i]);
            strcpy(a[i],a[k]);
            strcpy(a[k],t);
        }
    }
}

int main()
{
    int i;
    char str[N][10]={"red","black","pink","yellow","green","white"};
    sort(str,N); //调用 sort 进行字符串排序
    for (i=0;i<N;i++) //输出排序后的各字符串
        puts(str[i]);
    return 0;
}
```

3. 完成以下程序，该程序的功能是将一个名为 old.txt 的文本文件拷贝到一个名为 new.txt 的新文本文件中。

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int c;
```

```

FILE *fp1,*fp2;
fp1=fopen("old.txt","r");
fp2=fopen("new.txt","w");
c=fgetc(fp1);
while( (c=fgetc(fp1)) != EOF 或 !feof(fp1) )
{
    fputc(c, fp2);
    c=fgetc(fp1);
}
fclose(fp1);
fclose(fp2);
return 0;
}

```

得分

### 五、编程题 (15分)

编写一个程序, 要求:

- ① 在 main() 函数中定义一维整型数组 arr, 调用 input 函数完成数组的 n 个元素的输入 (n < 30), 再调用 OddNum 函数得到数组中的奇数个数并输出此值, 最后用 Output 函数将数组中所有的奇数输出。
- ② 输入函数的原型为: void input(int array[], int n); 完成数组 array 中 n 个元素的输入。
- ③ 求奇数元素个数的函数原型为: int OddNum (int array[], int n); 完成求数组中的奇数元素个数并返回。
- ④ 输出函数的原型为: void Output(int array[], int n); 完成输出数组 array 中所有的奇数元素。

```

#include <stdio.h>
void input (int array[], int n);
int OddNum (int array[], int n);
void output (int array[], int n);
int main ()
{
    int arr [30], n;
    do
    {
        printf ("please input n:\n");
        scanf ("%d", &n);
    } while (n < 1 || n > 10);
    printf ("please input %d elements:\n", n);
    input (arr, n);
    printf ("odd number is: %d\n", OddNum (arr, n));
    printf ("all odd elements:\n");
    output (arr, n);
    return 0;
}

```

```

void input (int array[], int n)
{
    int i;
    for (i=0; i<n; i++)
        scanf ("%d", &array[i]);
}

int OddNum (int array[], int n)
{
    int i, s=0;
    for (i=0; i<n; i++)
        if (array[i] % 2)
            s++;
    return s;
}

```

```

void output (int array[], int n)
{
    int i;
    for (i=0; i<n; i++)
        if (array[i] % 2)
            printf ("%d ", array[i]);
}

```

自觉遵守考场规则, 诚信考试, 绝不作弊



# 《高级语言程序设计》

院(系) \_\_\_\_\_ 班级 11班 学号 \_\_\_\_\_ 姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分
得分											

(★温馨提醒:

- ① 这是试题纸，教师不批改，请将所有最终答案写在答题纸上。
  - ② 请在试题纸和答题纸上均完整填写院(系)、班级、完整学号、姓名。
  - ③ 考试结束时请将答题纸、试题纸及草稿纸一并交来。
- 谢谢合作！预祝各位同学取得好成绩！)

得分

一、单选题(共 30 分，每题 2 分)

1、C 语言中运算对象一定不能是 double 类型的运算符是 A。

A、%= B、/ C、= D、<=

2、能正确表达数学逻辑关系“ $0 < a < 1$  或  $0 < b < 1$ ”的 c 语言表达式是 A。

A、 $(0 < a) \&\&(a < 1) \|\ (0 < b) \&\&(b < 1)$  B、 $((0 < a) \|\ (a < 1)) \&\&((0 < b) \|\ (b < 1))$   
C、 $(0 < a < 1) \&\&(0 < b < 1)$  D、 $(0 < a < 1) \|\ (0 < b < 1)$

3、设有以下变量均为 int 类型，则值不等于 7 的表达式是 C。

A、 $(x=y=6, x+y, x+1)$  B、 $(x=y=6, x+y, y+1)$   
C、 $(x=6, x+1, y=6, x+y)$  D、 $(y=6, y+1, x=y, x+1)$

4、下列 while 循环体中 printf 语句将执行 B。

int i=3; 3→2 while(x) {  
while(-i) printf("%d", i); 2→1 x==0  
1→  
A、3 次 B、2 次 C、0 次 D、无限次

5、有语句定义: int i, j; 则以下程序段中 printf 的执行次数是 D。

for (i=3; i; i--) 3. 2→1  
for (j=0; j<2; j++) { printf("%d", i\*j); } 2. 2→1  
1. 2→1  
A、9 B、4 C、0 D、6

$$a > b \rightarrow c = 0$$

$$a \leq b \rightarrow c = 1$$

6. int a,b,c; 语句 if(a>b) c=0; else c=1; 等价于 C。

A. c=(a>b)?1:0; B. c=a>b; C. c=a<=b; D. 以上均不是

7. 有如下定义语句: int a, b=5, \*p=&a; 则能完成 a=b 赋值功能的语句是 B。

A. a=\*p; B. \*p=\*&b; C. a=&b; D. \*p=&\*p;

8. 设 int \*ptr, x, array[5]={5,4,3,2,1}; ptr=array; 能使 x 的值为 3 的语句是 C。

A. x=array[3]; B. x=\*(array+3);  
C. x=\*(ptr+2); D. array+=2; x=\*array;

9. 有函数原型为 void f(int, int \*); 主函数中有变量定义: int a, \*p=&a, b[10]; 则下列几种调用错误的是 C。

A. f(a,p); B. f(\*p,b); C. f(b,&a); D. f(\*p,p);

10. 若有宏定义如下:

#define M 5

#define N M+1

#define L N\*M/2

则执行语句 printf("%d,%d", L, M); 后, 输出结果是 D。

A. 7,6 B. 12,6 C. 12,5 D. 7,5

11. 若有以下结构体定义, 选择 B 赋值是正确的。

struct ST

{ int x, y;

} vs;

A. ST.x = 10;

B. struct ST s1 = {10,20};

C. struct vs = {10,20};

D. vs.ST.x=10;

12. 有定义: char a[80]="ABC", b[80]="PLAY", 则正确的输出语句是 D。

A. puts(a,b);

B. printf("%s,%s", a[], b[]);

C. putchar(a,b);

D. puts(a); puts(b);

13. 设有语句 int a[3][2], 下面 C 不能表示元素 a[i][j]。

A. \*(a[i]+j)

B. \*((a+i)+j)

C. \*(a+i\*2+j)

D. \*((a+i\*2)+j)

14. 下面各程序段能够正确实现两个字符串 p、q 交换的是 D。

- A、char p[]="glorious",q[]="leader",t[9];  
strcpy(t,p); strcpy(p,q); strcpy(q,t);
- B、char p[]="glorious",q[]="leader",\*t;  
t=p; p=q; q=t;
- C、char \*p="glorious",\*q="leader",\*t;  
t=p; p=q; q=t;
- D、char p[]="glorious",q[]="leader",t; int i;  
for(i=0;p[i]!='\0';i++) {t=p[i]; p[i]=q[i]; q[i]=t;}

15、若要用 fopen 函数创建一个新的二进制文件，该文件要既能读也能写，则文件打开方式的字符串应是 ② B

- A、"ab+" B、"wb+" C、"rb+" D、"ab"

得分

## 二、填空题（共 10 分，每空 1 分）

- 1、C 语言源程序中整型常量可以用八进制数表示，此时必须以 (1) 为前缀。
- 2、有数学表达式： $\sqrt{x}-3$ ，其 C 语言表达式为 (2)。
- 3、有变量定义 char c,\*s=NULL; 则 sizeof(c) 的值为 (3)，sizeof(s) 的值为 (4)。
- 4、若 s 是 int 型变量，且 s=7，则表达式：s/2+(s+1)%2 的值为 (5)。
- 5、用于从循环体中退出本层循环的语句是 (6) 语句。
- 6、声明一个具有全局作用域的外部函数，需要使用的关键字是 (7)。
- 7、C 语言中根据数据的组织形式，把文件分为文本文件和 (8) 两种。
- 8、单链表的结点类型定义为：

```
struct NODE
{
    int data;
    struct NODE *next;
```

```
}head,p,q;
```

指针 p 指向链表中中间的某一个结点处，在其后插入指针 q 所指向的结点，需要用两条语句实现，依次是：q->next=p->next; 和 (9)。

- 9、设有说明语句 int (\*ptr)[4]，那么 ptr 是 (10)。

3.5 + 8%2. extern.  
3.3 + 0 2.7  
指针 p 指向链表中中间的某一个结点处，在其后插入指针 q 所指向的结点，需要用两条语句实现，依次是：q->next=p->next; 和 (9)  
9. 设有说明语句 int (\*ptr)[4]，那么 ptr 是 (10)  
ptr -> next = q->data sqrt(x) - 3  
q -> null

得分

### 三、程序阅读题 (共 25 分, 每题 5 分)

1、以下程序的执行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
{
    int i;
    for(i=3;i<13;i++)
    {
        if(i%4==0)
            continue;
        else if(i/10)
            break;
        else
            printf("%d",i);
    }
    return 0;
}
```

~~3,7,11~~

~~10,11~~

10,11

2、以下程序的执行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
```

```
int func( int a, int b)
```

```
{
    static int m, i=2;
    i+=m+1;
    m=i+a+b;
    return m;
}
```

```
int main()
```

```
{
    int k=4, m=1, p,i;
    for(i=1;i<=2;i++)
    {
        p=func(k,m);
        printf( "%d ",p);
    }
    return 0;
}
```

$i = i + m + 1$   
 $= 3 + m$   
 $= 5$

$i = 5 + 10 + 1 = 16$

$i = 5$   $m = 16 + 4 + 1 = 21$   
 $m = 10$

$5 + 4 + 1 = 10$

10 21

4.1

$p = func(4, 1)$

10 21

3、以下程序的执行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
```

自觉遵守考试规则, 诚信考试, 绝不作弊

```
int fun( int n)
{
    int s;
    if(n==1||n==2)
        s=2;
    else
        s=n+fun(n-1);
    return s;
}
```

```
int main()
{
    printf("%d",fun(5));
    return 0;
}
```

$$s = 5 + \text{fun}(4)$$

$$= 5 + 4 + \text{fun}(3)$$

$$= 5 + 4 + 3 + \text{fun}(2)$$

$$9 + 5 = 14$$

4、以下程序的执行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
struct stru
{
    int x;
    char c;
    float y;
};
void func(struct stru *b)
{
    b->x=30;
    b->c='z';
    b->y += b->x;
}
```

```
int main()
{
    struct stru a={10,'x',20.0},*p=&a;
    func(p);
    printf("%d %c %2.0f\n",a.x,a.c,a.y);
    return 0;
}
```

$$b \rightarrow y = b \rightarrow y + b \rightarrow x$$

$$20.0 + 30$$

$$50.00$$

$$30 \text{ } z \text{ } 50.0$$

5、以下程序的执行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
int main()
```

m.  
↑  
100 110  
120 28  
91 35.

100	0	0
110	0	1
120	1	0
120	1	0.
120	1	0
120	1	0
<hr/>		

四、程序填空题 (共 20 分, 每空 2 分)

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<math.h>
```

```
int main()
```

1

```
int x=100,a,b,c;
```

while( ① )

3

```
a=x/100;
```

b= ② 2/10/10

```
c=x%10;
```

if(x== 3)

```
printf("%5d",x);
```

④ 灶

```
return 0;
```

3

$$\begin{array}{r} 24 \\ 10 \overline{) 245} \\ \underline{20} \phantom{0} \\ 45 \\ \underline{40} \\ 5 \end{array}$$

8/10 -

$$\begin{array}{r} 10 \overline{) 123} \\ \underline{10} \phantom{0} \\ 23 \\ \underline{20} \\ 3 \end{array}$$

2、下面程序的功能是：从键盘读入一个可以带空格的字符串(假设字符串长度不超过10)，将它逆序输出。

```
#include <stdio.h>
```

```

#include <string.h>
int main( )
{
    char str[11],tmp;
    int i,j;
    ⑤ _____; gets(str)
    for(i=0;j= ⑥ _____; i<j;i++j--)
    {
        tmp=str[j]; 10
        ⑦ _____; str[j]=str[i];
        str[i]=tmp;
    }
    printf("%s\n",str);
    return 0;
}

```

3、读文件 E:\story.txt, 在显示器上输出其内容

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main( )
{
    char ch;
    FILE *fp;
    fp=fopen("E:\story.txt", "r");
    if(!fp)
    {
        printf("Cannot open input file.\n");
        exit(0);
    }
    while( ⑧ _____ !=EOF)  get  get(*fp)  get(ch)=*fp.
    {
        ⑨ _____; //输出该字符  putchar(ch). ch=get(*fp).
    }
    ⑩ _____;  fclose(fp)
    return 0;
}

```

得分

### 五、编程题 (15 分)

编写一个程序，包含 main、readin、sort 与 print 四个函数。该程序的功能是：调用 readin 函数从键盘读入  $n$  个整数 ( $n \leq 10$ )，调用 print 函数输出排序前的数列，再调用 sort 函数对元素值用选择法进行由大到小的排序，最后调用 print 函数输出排序后的数列。各个函数的原型如下：

void readin(int \*a, int n);

void sort(int \*a, int n);

void print(int \*a, int n);

请写出完整的程序代码。

```
#include <stdio.h>
void readin (int *a, int n);
void sort (int *a, int n);
void print (int *a, int n);
int main ()
{
    int array[10];
    readin (array, 10);
    print (array, 10);
    sort (array, 10);
    print (array, 10);
    return 0;
}

void readin (int *a, int n)
{
    do {
        print
```

自觉遵守考试规则，诚信考试，绝不作弊



# 《高级语言程序设计》

班级

学号

姓名

题号	一	二	三	总分
得分				

(请将答案写到答题纸上)

自觉遵守考场规则，诚信考试，绝不作弊

## 一、单选题

- 1、以下正确的C语言标识符是 ( )。  
A. %f B. a.b C. a678 D. test!
- 2、以下不是C语言的特点的是 ( )。  
A. C语言简洁、紧凑 B. 能够编制出功能复杂的程序  
C. C语言可以直接对硬件进行操作 D. C语言移植性好
- 3、设有 int x; char y; float z; 以下结果为整数的表达式是 ( )。  
A. z\*x B. x\*y C. y+sqrt(x) D. z+y
- 4、若变量 a 是 int 类型，并执行了语句: a='A'+1.6;，则正确的叙述是  
A. a 的值是字符 C B. a 的值是浮点型  
C. 不允许字符型和浮点型相加 D. a 的值是字符'A'的 ASCII 值加上 1.
- 5、有如下输入语句: scanf("x=%d,y=%d,z=%d",&x,&y,&z); 为使变量 x 的值为 1, y 的值为 3, z 的值为 2, 从键盘输入数据的形式是 ( )。  
A. 132<CR> B. 1,3,2<CR>  
C. x=1,y=3,z=2<CR> D. x=1 or y=3 or z=2<CR>
- 6、设 int x,a,b,c; 下列 ( ) 是合法的 if 语句。  
A. if(a=<b) x++; B. if(a>b) x++;  
C. if(a!=b) x++; D. if(a=>b) x++;
- 7、下面有关 for 循环的正确描述是 ( )。  
A. for 循环体语句中，可以包含多条语句，但要用花括号括起来  
B. 在 for 循环中，不能用 break 语句跳出循环体  
C. for 循环是先执行循环体语句，后判断表达式  
D. for 循环只能用于循环次数已经确定的情况
- 8、以下程序中，while 循环的循环次数是

```
main()
{ int i=0;
  while(i<10)
  { if(i<1) continue;
    if(i==5) break;
    i++;
  }
}
```

A、1 B、10

C、6

D、死循环，不能确定次数

9、以下 for 语句构成的循环执行了 ( ) 次。

```
#include<stdio.h>
#define A 2
#define B A+1
#define C (B+1)*B/2
main()
{ int i,n=0;
  for(i=1;i<=C;i++)
  { n++;
    printf("%d",n);
  }
  printf("\n");
}
```

A、9

B、8

C、7

D、69

10、以下对二维数组 a 进行正确初始化的是 ( )。

A、int array[2][3]={ {1,2},{3,4},{5,6}};

B、int array[2][ ]={1,2,3,4,5,6};

C、int array[ ][3]={1,2,3,4,5,6};

D、int array[2][ ]={ {1,2},{3,4}};

11、在执行 char str[10]="Ch\0ina"; strlen(str) 的结果是 ( )。

A、1

B、2

C、6

D、7

12、以下程序的输出结果是

```
char cchar(char ch)
{ if(ch>='A' && ch<='Z') ch=ch-'A'+'a';
  return ch;
}
main()
{ char s[]="ABC+abc=defDEF"; *p=s;
  while(*p)
  { *p=cchar(*p);
    p++;
  }
  printf("%s\n",s);
}
```

A、abc+ABC=DEFdef

B、abc+abc=defdef

C、abc2ABCDEFdef

D、abcabcdefdef

13、若有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f(int n);
main()
{ void f(int n);
  f(5);
}
```

```
void f(int n)
{ printf("%d\n",n); }
```

则以下叙述中不正确的是 ( )。

- A、若只在主函数中对函数 f 进行说明, 则只能在主函数中正确调用函数 f
- B、若在主函数前对函数 f 进行说明, 则主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数 f
- C、对于以上程序, 编译时系统会提示出错信息: 提示对 f 函数重复说明
- D、函数 f 无返回值, 所以可用 void 将其类型定义为无值型
- 14、在调用函数时, 如果实参是简单变量, 它与对应形参之间的数据传递方式是
- A、地址传递 B、单向值传递
- C、由实参传给形参, 再由形参传回实参 D、传递方式由用户指定
- 15、假设已定义 char a[10]; 和 char \*p=a; , 下面的赋值语句中, 正确的是 ( )。
- A、a[10]="Turbo C"; B、a="Turbo C";
- C、\*p="Turbo C"; D、p="Turbo C";
- 16、设有说明 int (\*ptr)[8]; 其中 ptr 是 ( )。
- A、8 个指向整型变量的指针
- B、指向 8 个整型变量的函数指针
- C、一个指向具有 8 个整型元素的一维数组的指针
- D、具有 8 个指针元素的一维指针数组, 每个元素都只能指向整型量
- 17、在说明一个结构体变量时系统分配给它的存储空间是 ( )。
- A、该结构体中第一个成员所需存储空间
- B、该结构体中最后一个成员所需存储空间
- C、该结构体中占用最大存储空间的成员所需存储空间
- D、该结构体中所有成员所需存储空间的总和
- 18、在如下结构体定义中, 不正确的是 ( )。
- A、struct student { int no; char name[10]; float score; };
- B、struct student { int no; char \*name; float score; }
- C、struct student { int no; char name[10]; float score; }stud[20];
- D、struct { int no; char name[10]; float score; }stud[100];
- 19、当已存在一个 abc.txt 文件时, 执行函数 fopen("abc.txt","rt") 的功能是 ( )。
- A、打开 abc.txt 文件, 清除原有的内容
- B、打开 abc.txt 文件, 只能写入新的内容
- C、打开 abc.txt 文件, 只能读取原有内容
- D、打开 abc.txt 文件, 可以读取和写入新的内容
- 20、C 语言中, 宏定义有效范围从定义处开始, 到源文件结束处结束, 但可以用 ( ) 来提前解除宏定义的作用。
- A、#ifndef B、endif C、#undefine D、#undef

## 二、填空题

- 1、C语言源程序文件的后缀是\_\_\_\_(1)\_\_\_\_, 经过编译后生成文件的后缀是\_\_\_\_(2)\_\_\_\_, 经过链接后生成文件的后缀是\_\_\_\_(3)\_\_\_\_。
- 2、在C语言中数据的基本类型包括: 整数型、实数型、字符型和\_\_\_\_(4)\_\_\_\_。
- 3、设  $x$  和  $y$  均为 `int` 型变量, 且  $x=1, y=2$ , 则以下表达式  $1.0+x/y$  的值为\_\_\_\_(5)\_\_\_\_。预处理命令均以\_\_\_\_(6)\_\_\_\_开头, 末尾不加分号。
- 4、设有变量定义 `int a=12`; 则运算 `a+=a=a*=a` 后,  $a$  的值为\_\_\_\_(7)\_\_\_\_。
- 5、设有以下定义语句:  
`int a[3][2]={10,20,30,40,50,60}, (*p)[2]; p=a;`  
则 `*(p+2)+1` 值为\_\_\_\_(8)\_\_\_\_。
- 6、以下定义的结构体类型拟包含两个成员, 其中成员变量 `info` 用来存入整形数据, 成员变量 `link` 是指向自身结构体的指针, 请将定义补充完整。

```
struct node
{
    int info;
    ____ (9) ____ link;
}
```

## 三、读程序写结果题

- 7、以下程序的执行结果是\_\_\_\_(10)\_\_\_\_、\_\_\_\_(11)\_\_\_\_、\_\_\_\_(12)\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
void fa ( int );
main()
{
    int key=4;
    fa(key);
    fa(key);
    printf("%d ",key);
}
void fa(int x)
{
    static int static_va=0;
    static_va+=x;
    printf("%d ",static_va);
}
```

- 8、以下程序的执行结果是\_\_\_\_(13)\_\_\_\_、\_\_\_\_(14)\_\_\_\_、\_\_\_\_(15)\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x=3, y=9, z=6;
    switch(x>0)
    {
        case 1: switch(y>0)
                {
                    case 1: printf("@"); break;
                    case 2: printf("!"); break;
                }
        case 0: switch(z==6)
                {
                    case 0: printf("*"); break;
                }
    }
}
```

```

        case 1: printf("#"); break;
        default: printf("$"); break;
    } break;
    default: printf("&");
}
printf("n");
}

```

9. 以下程序的执行结果是 (16) 、 (17) 、 (18) 。

```

struct stru
{
    int x;
    char c;
    float y;
};

func(struct stru *b)
{
    b->x=20;
    b->c='y';
    b->y=30;
}

main()
{
    struct stru a={10,'x',20.0}, *p=&a;
    func(p);
    printf("%d\t%c\t%f\n", a.x, a.c, a.y);
}

```

10. 下列程序运行后的输出结果是 (19) 。

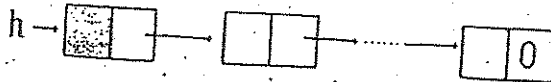
```

#include<stdio.h>
main()
{
    int i,j,sum,m,n=4;
    sum=0;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        m=1;
        for(j=1;j<=i;j++)
            m=m*j;
        sum=sum+m;
    }
    printf("sum=%d\n", sum);
}

```

#### 四、程序填空题

11. 以下函数 createlist 用来建立一个带头节点的单链表，新的结点总是插入在链表的末尾，链表的头指针作为函数值返回，链表最后一个结点的 next 域放入 NULL，作为链表结束标志，data 为字符型数据域，next 为指针域，读入时字符以 # 表示输入结束（不存入链表），请填空。



```

    struct node
    {
        char data;
        struct node * next;
    };

    __ (20) __ creatlist( )
    {
        struct node * h, * s, * r;
        char ch;
        h=(struct node *)malloc(sizeof(struct node));
        r=h;
        ch=getchar( );
        while( __ (21) __ )
        {
            s=(struct node *)malloc(sizeof(struct node));
            s->data=ch;
            r->next=s;
            r=s;
            ch=getchar();
        }
        r->next= __ (22) __;
        return h;
    }

```

- 12、有一个已排好序的数组，今输入一个数，要求按原来的顺序规律，将它插入到数组中。采用的算法是：假设排序顺序为从小到大，对输入的数，检查它在数组中哪一个数之后，然后将比这个数大的数顺序后移一个位置，在空出的位置上将该数插入。请在程序中的空白处填入一条语句或一个表达式。

```

#include <stdio.h>
#define N 10
main( )
{
    float a[N+1],x;
    int i,p;
    printf("输入已排好序的数组: ");
    for(i=0;i<N;i++)
        scanf("%f",&a[i]);
    printf("输入要插入的数: ");
    scanf("%f",&x);
    for(i=0,p=N;i<N;i++)
        if(x<a[i])
        {
            __ (23) __;
            break;
        }
    for(i=N-1; __ (24) __; i--)
        a[i+1]=a[i];
    a[p]=x;
    for(i=0; __ (25) __; i++)

```

```

    { printf("%8.2f",a[i]);
      if(i%5==0) printf("\n");
    }
}

```

## 五、编程题

- 编写一个 `delnum` 函数的功能是删除字符串 `s` 中的数字字符。  
要求：A、在 `main()` 函数中输入原字符串；  
B、通过函数调用，在 `delnum()` 函数中完成删除功能；  
C、使用函数原型为 `delnum(char *s)`。
- 编写程序将一个名为 `old.dat` 的文本文件拷贝到一个名为 `new.dat` 的新文本文件中，并将其中的大写字母转换成小写字母。

## 《高级语言程序设计》期末试卷(B) 参考答案

### 一、单选题

- C
- B
- B
- D
- C
- C
- A
- D
- B
- C

- B
- B
- C
- B
- D
- C
- D
- B
- D
- D

### 二、填空题

- C
- OBJ
- EXE
- 枚举类型
- 1.0

- #
- 0
- 60
- struct node\*

### 三、读程序写结果题

- 4
- 8
- 4
- 0
- #

- \n
- 20
- y
- 30.0
- sum=33

### 四、程序填空题

- struct node \*
- ch!='#'
- NULL

- p=i
- p
- i<=N

## 五、编程题

### 1. [程序]

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int changenum(char *p)
{
    int count=0;
    while(p!=^0)
    {
        if(*p>='1' && *p<='9')
        {
            *p='&';
            p++;
            count++;
        }
    }
    return count;
}
```

### void main()

```
{
    int number; char c[80];
    gets(c);
    number=changenum(c);
    puts(c);
    printf("%d",number);
}
```

### 2. [程序]

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
    int c; FILE *fp1,*fp2;
    fp1=fopen("old.dat","r");
    fp2=fopen("new.dat","w");
    c=getc(fp1);
    while(c!=EOF)
    {
        if(c<='Z' && c>='A') c+=32;
        putc(c,fp2);
        c=getc(fp1);
    }
}
```

```
fclose(fp1);
```

```
fclose(fp2);
}
```



## 《高级语言程序设计》

本试卷共 8 页; 考试时间 110 分钟;

专业 \_\_\_\_\_ 班级 \_\_\_\_\_ 学号 \_\_\_\_\_ 姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	五	总分
得分						

得分

## 一、单选题 (共 40 分, 每题 2 分)

1. 'A' 和 'a' 两个字符的 ASCII 码值相差多少 ( )。

- A、0      B、32      C、1      D、23

2. 在下面四个运算符中, 优先级最高的是 ( )。

- A、按位取反~      B、&&      C、==      D、=

3. 在 while (x) 语句中的 x 与下面的表达式等价的是 ( )。

- A、x==0      B、x==1      C、x!=1      D、x!=0

4. 若执行语句: int a=8, b=5; 执行语句 c=a/b; 后 c 的结果是 ( )。

- A、16      B、2      C、1      D、4

5. 有如下输入语句: scanf("x=%d,y=%d",&amp;x,&amp;y); 为使变量 x 的值为 4, y 的值为 3, 从键盘输入数据的形式是 ( )。

- A、43<回车>      B、43<回车>
- 
- C、x=4,y=3<回车>      D、x=4    y=3<回车>

6. 在 C 语言中, 下述正确的是 ( )。

- A、do-while 语句构成的循环不能用其他语句构成的循环来代替
- 
- B、do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出
- 
- C、用 do-while 语句构成的循环, 在 while 后表达式为非零时结束循环
- 
- D、用 do-while 语句构成的循环, 在 while 后表达式为零时结束循环

- 7、以下不是无限循环的是 ( )。
- A、for (y=0,x=1;; x=i++) i=x;
  - B、for(;;){y++=i}
  - C、while(0){x++};
  - D、for(i=10;;i--) sum+=i;
- 8、判断变量 ch 中的字符是否为英文大写字母, 正确表达式是 ( )。
- A、ch>='A' && ch<='Z'
  - B、'A'<=ch<='Z'
  - C、ch>='A' || ch<='Z'
  - D、ch>='A' && ch<='Z'
- 9、C 语言中规定, 函数返回值的类型是由 ( )。
- A、return 语句中的表达式的类型决定
  - B、调用该函数时系统临时决定
  - C、在定义该函数时所指定的函数类型决定
  - D、调用该函数的函数类型决定
- 10、以下对一维数组 b 进行正确初始化的是 ( )。
- A、int b[3]={1,1,2,2,3,3};
  - B、int b[]={1,2,4};
  - C、int b[3]={};
  - D、int b[]={,2};
- 11、下面判断字符串 str1 是否大于 str2, 正确的表达式是 ( )。
- A、if (str1>str2)
  - B、if (strcmp(str1,str2))
  - C、if (strcmp(str1,str2)>0)
  - D、if (strcmp(str2,str1)>0)
- 12、void swap (int \*p, int \*q)
- ```
{
    int *x;
    x=p;
    p=q;
    q=x;
}
```
- 下面的说法正确的是 ( )。
- A、交换 \*p 和 \*q 的值
  - B、没有交换局部指针变量 p 和 q 的值
  - C、无法交换 \*p 和 \*q 的值
  - D、系统错误
- 13、设有语句 int array[2][3];, 下面几种引用下标为 i 和 j 的数组元素的表示方法, 不正确的是 ( )。
- A、\*(array[i]+j)
  - B、\*(\*(array+i)+j)

- C、\*(array+i\*3+j)      D、array[i][j]
- 14、strlen("11\\Name\\Address")的值为( )。  
A、19      B、15      C、18      D、不合法
- 15、假设已定义 char b[10]; char \*p; 下面的赋值语句中, 正确的是( )。  
A、p=b;      B、b="abcdef";  
C、\*p="abcdef";      D、p=\*b;
- 16、设有说明 int (\*ptr)[3]; 其中 ptr 是( )。  
A、3 个指向整型变量的指针  
B、指向 3 个整型变量的函数指针  
C、一个指向具有 3 个整型元素的数组的行指针  
D、具有 3 个指针元素的一维指针数组, 每个元素都只能指向整型量
- 17、下对结构体变量 stu 中成员 age 的非法引用是( )  
struct student  
{  
    int age;  
    int num;  
} stu, \*p;  
A、stu.age      B、student.age      C、p->age      D、(\*p).age
- 18、设有下列语句, int n=0, \*p=&n, \*\*q=&p; 则下面( )是正确的赋值语句。  
A、p=1;      B、\*p=2;      C、q=p;      D、\*q=5;
- 19、下面关于静态局部变量的描述, 不正确的是( )。  
A、静态局部变量存储在静态存储区      B、静态局部变量全局可见  
C、静态局部变量还是局部可见      D、静态局部变量只会被初始化一次
- 20、使用 fopen 函数打开一个新的二进制文件, 要求可以进行读和写, 那么打开方式是( )。  
A、"w+"      B、"b+"      C、"wb+"      D、"ab"

|    |
|----|
| 得分 |
|    |

## 二、填空题 (10 分, 每空 1 分)

- 1、C 语言源程序文件的后缀是 .c, 头文件的后缀是 .h。
- 2、scanf() 函数表示输入一个 double 类型的浮点数的格式转换说明符为 %lf, 表示输入字符串的格式转换说明符为 %s。
- 3、C 语言中, 表示函数返回的关键字是 return, 表示程序中止、强制返回操作系统的库函数是 \_exit。
- 4、C 语言的宏定义指令是 #define; 取消宏定义的指令是 #undef。
- 5、定义含 4 个字符指针元素的指针数组 arr 的语句是 char \*arr[4];, 返回字符指针值的无参函数 fun 的函数原型是 char \*fun();。

|    |
|----|
| 得分 |
|    |

## 三、判断 (对者划√, 错者划×, 每题 1 分, 共 10 分)

- ( ) 1、一个 C 源程序必须包含一个 main 函数。
- ( ) 2、全局变量可以和局部变量重名, 且全局变量优先。
- ( ) 3、若一个函数的返回类型为 void, 则表示其没有返回值。
- ( ) 4、在程序运行过程中, 系统分配给实参和形参的内存单元是相同的。
- ( ) 5、main 函数的第二个内置参数是一个指针数组。
- ( ) 6、已知: char c='A'; int i=1, j; 执行语句 j=lc&&i++; 则 i 和 j 的值分别是 1, 0。
- ( ) 7、数组 int a[10] 的最后一个元素是 a[10]。
- ( ) 8、简单变量作为实参时它和对应的形参之间的数据传递方式是单向值传递。
- ( ) 9、宏定义和文件包含都是 C 语言中的编译预处理命令, 对它们的处理是在编译前完成的。
- ( ) 10、switch 语句中, default 子句不可省略。

|    |
|----|
| 得分 |
|    |

## 四、读程序题 (共 20 分, 每题 4 分)

- 1、写出下面程序的输出结果 (1)。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int j=0;
    while(j<10)
    {
        if(j%2)
        {
            j+=2;
            continue;
        }
    }
}
```

```
    }  
    j++;  
    printf("%4d",j);  
}
```

2、以下程序的执行结果是 (2)。

```
#include<stdio.h>  
void fa(int);  
void main()  
{  
    int i,a=2;  
    for(i=0;i<3;i++)  
        fa(a);  
    printf("%4d",a);  
}  
void fa(int x)  
{  
    static int a=0;  
    a+=x;  
    printf("%4d",a);  
}
```

3、以下程序的执行结果是 (3)。

```
#include<stdio.h>  
void main()  
{  
    int x=1,y=2,z=0;  
    switch(x)  
    {  
        case 0: printf("@");  
        case 1: switch(y)  
            {  
                case 1: printf("@"); break;  
                case 2: printf("!"); break;  
            }  
        case 3: switch(z)  
            {  
                case 0: printf("***"); break;  
                case 1: printf("#"); break;  
                default: printf("$"); break;  
            }  
    }  
}
```

```
    }  
    break;  
default: printf("&");  
}
```

4、以下程序的执行结果是 (4)。

```
#include <stdio.h>  
struct stru  
{  
    int x;  
    char c;  
    float y;  
};  
void func(struct stru *b)  
{  
    b->x=20;  
    b->c='y';  
    b->y += b->x;  
}  
void main()  
{  
    struct stru a={10,'x',20.0}, *p=&a;  
    func(p);  
    printf("%d %c %2.0f\n",a.x,a.c,a.y);  
}
```

5、下列程序运行后的输出结果是 (5)。

```
#include <stdio.h>  
void main()  
{  
    int x,y=1,z=2;  
    if(y!=0) x=5;  
    printf("%4d\n",x);  
    if(y==0) x=4;  
    else x=5;  
    printf("%4d\n",x);  
    x=1;  
    if(y<0)  
        if(y>0) z=4;  
        else z=5;  
}
```

```
printf("%4d\n",z);
```

得分

### 五、编程题 1. (10 分)

编写一个计算给定数值范围内素数的程序。要求:

- ①在 main() 函数中任意输入两个正整数 a, b (都大于等于 2) 表示求解素数的实际范围 [a, b], 并用程序代码保证 b 的值大于 a 的值; 调用 prime 函数求得该范围内所有的素数, 并在主函数中输出素数的个数。
- ②定义函数 prime, 求得一定范围内所有的素数并在屏幕显示这些素数, 函数原型为: `int prime( int start, int end );` 其中的两个形式参数表示求解素数的范围是 [start, end], 函数的返回值为这一段范围内素数的个数。

自觉遵守考试规则, 诚信考试, 绝不作弊

得分

### 六、编程题 2. (10 分)

编写程序, 其中只包含一个完整的 main() 函数。要求在主函数中完成如下功能:

- (1) 在程序中定义一个局部的 3\*4 的整形二维数组, 定义的同时进行初始化, 要求每个元素的值都是非负值。

- (2) 定义两个指针 p 和 q 如下所示:

```
int *p, (*q)[4];
```

要求分别通过指针 p 和指针 q 来输出二维数组的每一个元素。

# 《高级语言程序设计》期末试卷(B)答案与评分标准

## 一 单选题 (每题2分, 共40分)

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| B  | A  | D  | C  | C  | D  | C  | A  | C  | B  |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| C  | C  | C  | B  | A  | C  | B  | B  | B  | C  |

## 二 填空 (每空1分, 共10分)

1. c h
2. %ld %s
3. return exit()
4. #define #undef
5. char\* arr[4] char\* fun(void)

## 三 判断 (对者划√, 错者划×, 每题1分, 共10分)

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| √ | × | √ | × | √ | √ | × | √ | √ | ×  |

## 四 读程序写结果 (每题目4分, 共20分)

1. 1
2. 2 4 6 2
3. 1\*
4. 20 'y' 40
5. 5 5 2
- 6.

## 五 编程题 (每题10分, 共20分)

1. 编写一个计算给定数值范围内素数的程序。要求:

①在 main()函数中任意输入两个正整数 a,b 表示求解素数的实际范围[a,b], 并用程序代码保证 h 的值大于 a 的值; 调用 prime 函数求得该范围内所有的素数, 并在主函数中输出素数的个数。

② 定义函数 prime, 求得一定范围内所有的素数并在屏幕显示这些素数, 函数原型为: int prime(int start, int end); 其中的两个形式参数表示求解素数的范围是[start, end], 函数的返回值为这一段范围内素数的个数。

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <math.h>
```

```
int prime(int start, int end)
```

```
{
    int ret=0, i, k, j;
    for(i=start; i<=end; i++)
    {
```