考试题型

1. 选择题（20分，每题2分） 10题

考查**基本概念**

1. 简答题（15分，每题5分） 3题

考查**基本术语的理解**

1. 程序填空（共45分，每空3分） 3大题

考查**基本算法**的实现、**网上作业、实验**完成情况

四、编程题（20分）1大题

考查**综合编程能力**（包括网上作业、实验完成情况）

JavaA复习要点：

Chap1 入门

1. Java应用程序开发过程 教材P14~P15

Chap 2 基本语法

1. 标识符的命名规则 教材P19
2. 基本数据类型与复合数据类型 教材P21~22
3. final关键字的用法 教材P23
4. 利用Scanner类输入 教材P28~P29 注意导入必要的类以及Scanner类的主要方法
5. 数据的输出 教材P30 标准输出与格式化输出
6. 算术运算符：前置++与后置++的区别（--运算符）教材P31
7. 关系运算符与表达式：教材P31~32
8. if~else语句的使用 教材p38~P42
9. switch~case语句的执行过程以及各分支是否有break语句的区别 教材P42~P45
10. while语句 教材P45~46
11. 熟悉一维数组定义和使用 教材P52~P55
12. 会求数组元素最大值、最小值、平均值等 教材P55
13. 方法的调用 教材P62~63
14. 方法的递归调用 教材P65

chap3 类和对象

1. 构造方法与对象初始化 教材P73~P74
2. 成员方法的重载 教材P64~P65、教材P75~P76
3. this关键字的使用P77
4. 类成员（静态成员） 教材P84~P86
5. 方法的重写（覆盖） 教材P102~P104 关注与重载的区别
6. 包的概念及作用、import语句和package语句 教材P86~P87
7. 类的完整定义 会编写程序 关注实验二的第2题、第4题

Chap4 继承

1. 继承的概念 教材P97
2. 继承中，子类构造方法的执行顺序：先调用父类构造方法，再调用子类构造方法 教材P99~100
3. super关键字的使用 P99，P111
4. 类的继承 会编写程序 关注实验三的第1题

Chap5抽象、接口

1. 接口的定义 教材P118~119
2. 如何使用接口 P120~P121 例5-2
3. 接口、抽象类、具体类的区别与应用，要求会编写程序 P115~P117 关注实验三的第2题

Chap6 异常

1. Try ~ catch ~ finally 语句的执行顺序 教材P127~P128

Chap7 文件管理与输入/输出

1. 文件输入流与文件输出流 P140 简单了解

Chap8 线程

1. 线程的概念 教材P160
2. 创建线程的两种方式 教材P162~P163

Chap9 GUI设计

1. 常用容器及默认布局 教材P183~P186
2. 重要组件

文本框JTextField类及主要方法及作用：getText（）、setText（）；

按钮JButton类的创建和使用及如何在按钮上添加监视器，完成事件处理

1. 窗口类（也叫框架类）JFrame及常用方法　教材P183~P184

请掌握： （1）如何导入swing包

（2）如何设置窗口的标题

（3）如何将中间容器添加到窗口中的相应的位置

（4）如何为窗口中的组件上添加监听器

（5）如果实现监听器接口的方法。

1. AWT事件处理机制 教材P179~P181 关注实验四的第1题、第2题

Chap10 Java实用包

1. 字符串String类及主要方法 教材P209~P212

另外，需要掌握的**基本算法**：

1. 数组元素的极值（最大数、最小数）、平均数
2. 辗转相除法求最大公约数 %的使用
3. [a,b]范围内的随机数生成 教材P55 例2-25
4. 冒泡排序法、选择排序法 教材P59~60
5. 求水仙花数等

**实验**：重点掌握实验二（类定义）、三（类的继承、接口多态性编程）、四（GUI设计）

**应知应会**：网上提交作业（特别是编程题）