

Flowcharting实现动态可感知网络拓扑(第十八篇下)

Flowcharting插件功能配置如下图所示，分9个功能点来说明。



1、Options (选项)

Rule name --> 定义一个规则名称

Apply to metrics --> 该规则用在哪个metrics上

Aggregation --> metrics 取值

2、Type (类型)

Type --> 数据类型

Unit --> 单位

Decimals --> metrics值的精度 (保留多小数点多少位)

3、Thresholds (阈值)

分3个级别(Lvl), 分别是0、1、2, 分别对应OK、Warning、Critical。

4、Tooltips (提示信息)

Display metrics --> 是否显示metrics

Label --> 显示标签名称

When state is --> 当metrics处理哪种状态, 可选项包括 (Always总是、Warning/Critical)

Direction --> 方向, 可选项包括 (Vertical垂直、Horizontal水平)

Color with state --> 是否开启状态颜色, 即鼠标经过时, 看到的metrics颜色是否随状态发生变化。

5、Graph Tooltips (图形提示信息) , 开功能前提是开启了Tooltips的Display metrics

Display graph --> 是否显示metrics的图形

Graph type --> 图形类型, 可选项包括 (line线条、Histogram直方图)

Graph Size --> 图形尺寸, 可选项包括: Adjustable自适应、small小、Medium中、Large大

Y-Min/Y-Max --> Y轴最小\大值

Scale type --> 刻度类型, 可选项包括 (linear线性、Logarithmic对数)

6、Color/Tooltip Mappings (颜色/提示信息映射)

Identify by --> 依据Id或label标签来匹配对应图上的元素

点击“眼镜”按钮, 可以在图上选定对应的元素自动匹配元素Id

What --> 什么 (图形元素Id)

When --> 何时 (当处于哪种状态)

How --> 怎样 (对图形元素以及标签进行格式填充方式) , 具体有以下可选项:

Shape Fill --> 形状填充

Shape Stroke/Border --> 形状不填充, 只有边框与Shape Fill功能相反

Label font color --> 标签字体颜色

Label background color --> 标签背景颜色

Label border color --> 标签边框颜色

Image background --> 图像背景颜色

Image border --> 图像边框颜色

7、Label/Text Mappings (标签/文本映射)

Identify by --> 依据Id或label标签来匹配对应图上的元素

点击“眼镜”按钮, 可以在图上选定对应的元素自动匹配元素Id

What --> 什么 (图形元素Id)

When --> 何时 (当处于哪种状态)

How --> 怎样 (设置标签或文本如何显示) , 具体有以下可选项:

All content --> 显示所有内容, 即标签映射后的值

Substring --> 字符串, 即显示标签名

Append(Space) --> 标签名和映射值在同一行

Append(New line) 标签名和映射值都显示, 但映射的值新起一行

8、Link Mappings (链接映射)

Identify by --> 依据Id或label标签来匹配对应图上的元素

点击“眼镜”按钮, 可以在图上选定对应的元素自动匹配元素Id

What --> 什么 (图形元素Id)

When --> 何时 (当处于哪种状态)

How --> 怎样（对该元素添加超链接）并支持对链接进行传参

9、Event/Animation Mappings（事件/动画映射）

Identify by --> 依据Id或label标签来匹配对应图上的元素

点击“眼镜”按钮，可以在图上选定对应的元素自动匹配元素Id

What --> 什么（图形元素Id）

When --> 何时（当处于哪种状态）

How --> 怎样（对该元素添加超链接）

Action --> 满足条件时的动作

对应的Action/value使用说明如下

Shape: Change form(text) --> 改变形状，值是text，支持输入各种形状，如ellipse（椭圆）、card（卡片）、cloud（云）等，即可以使不同状态显示不同的图形。

Shape: Rotate Shape(0-360) --> 旋转，值是角度，支持0-360度。

Shape: Blink(Frequence ms) --> 闪烁，值的单位是毫秒，如在value输入1000，则表示满足闪闪烁时会1秒闪动一次。

Shape: Hide/Show(0|1) --> 隐藏|显示，值对应是0|1。

Shape: Change height(number) --> 改形形状的高度，我们先要在drawio中获取该形状的Size，比如width和Height是多少，然后再做出调整，如下图2所示。

Shape: Change width(number) --> 改形形状的高度，我们先要在drawio中获取该形状的Size，比如width和Height是多少，然后再做出调整，如下图2所示。

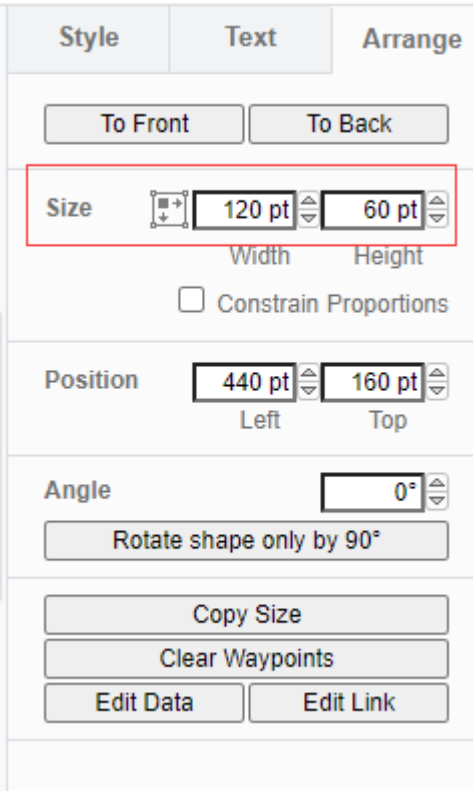


图2

Shape: Opacity(0-100) -->不透明度，支持0-100，数字越小越不透明，比如设置10以下的数字效果比较明显。

Shape: Collapse/Expand(0|1) -->改变形状，折叠/展示，对应值为0或者1。针对可折叠/展示的特定图形，如下图3所示。

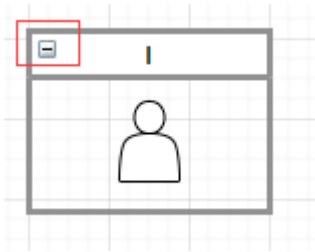
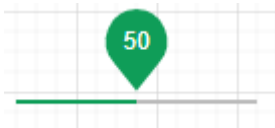


图3

Shape: Change position in Bar(0-100) -->更改形状在可滑动条上的位置，值的范围在0-100，针对可滑动的特定图形，如下图4所示。



Label: Replace text(text) -->文本替换（Label/Text Mappings），将值映射为文本形式，与grafana插件中的mapping功能相似。

Label: Font Size(numeric) -->字体大小，值为数字（Label/Text Mappings），参照图2中的Text菜单栏，先获取当前字体大小，然后再设置大小。

Label: Opacity(numeric) --> 字体透明度（Label/Text Mappings），越小越不透明。

总之，Flowcharting功能项非常之多，我们能想得到的功能基本都有。并且要绘制一副效果较好的图形也需要花费大量的时间，本教程主要还是以功能演示为主，若涉及具体场景，欢迎在线互动交流。